

VIPER™
KLAWIATURA DO GIER

V770



**INSTRUKCJA
UŻYTKOWNIKA**



WSTĘP



Dziękujemy za zakup klawiatury do gier Viper V770. V770 korzysta z cichego przełącznika mechanicznego Kailh Red oferującego gładką, linearną pracę oraz szybki czas reakcji. Każdy klawisz może być spersonalizowany 16,8 milionami kolorów za pomocą oprogramowania Viper. Klawiatura zawiera 109 klawiszy z funkcjami N-key rollover oraz anti-ghosting, a także 108 programowalnych klawiszy makro z 5 dedykowanymi klawiszami makro z boku. Wbudowane sterowanie oferuje dostęp do efektów świetlnych, kontroli multimediami, profilami świetlnymi oraz dedykowane kółko poziomu głośności/wyciszania.

V770 jest zbudowana z aluminiowej obudowy oraz podświetlonej magnetycznej podpórki pod dłonie, zapewniające trwałość i wygodę podczas godzin gry. Wraz ze zdobywającą nagrody obsługą klienta Patriot oraz dwuletnią gwarancją V770 jest kompatybilna z prawie każdym system operacyjnym Windows® włącznie z Windows® 10, Mac® OS X lub wyższym.

Oprogramowanie Viper dodaje możliwość programowania makr, ustawiania własnych profili podświetlenia oraz konfiguracji ustawień klawiatury. (**Uwaga: oprogramowanie Viper nie jest kompatybilne z systemem operacyjnym MAC®).

SPECYFIKACJA

- 100% przełączniki mechaniczne Kailh Red
- Podświetlone przez LED i odłączana magnetyczna podpórka pod dłonie
- Pełne spektrum RGB podświetlenia klawiszy indywidualnie spersonalizowanych 16,8 milionami kolorów
- 108 programowalnych klawiszy makro
- 5 dedykowanych klawiszy makro
- Wysokiej klasy obudowa
- Port przejściowy USB
- Port przejściowy audio

- Dedykowane klawisze sterowania multimediami
- Dedykowane kółko poziomu głośności i wyciszania
- Dedykowane klawisze sterowania efektami świetlnymi
- Tryb gry
- Funkcje N-key rollover oraz anti-ghosting
- 5 klawiszy kontroli profilami
- 10 poziomów zarządzania reakcjami LED
- Wielopoziomowe przyciemniania podświetlenia LED

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Klawiatura do gier Viper V770
- Odłączana magnetyczna podpórka pod dłonie
- Klucz do usuwania nasadek klawiszy
- Rozdzielnik 3,5 mm
- Szybki przewodnik
- Naklejka Viper



INSTALACJA SPRZĘTU



INSTALACJA

INSTALACJA SPRZĘTU


Podłącz klawiaturę do dwóch dostępnych portów USB komputera. Odczekaj 5-10 sekund, by klawiatura została wykryta przez komputer.

INSTALACJA OPROGRAMOWANIA

Pobierz oprogramowanie Viper ze strony produktu <http://www.patriotmemory.com>, by móc tworzyć i zarządzać makrami, tworzyć profile podświetlenia, regulować opóźnienia, czas reakcji i inne.

Po pobraniu kliknij dwukrotnie oprogramowanie, by rozpocząć instalację. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, by zakończyć czynność.

***Oprogramowanie Viper nie jest kompatybilne z systemem operacyjnym Mac®.*



SKRÓTY KLAWIATURY



KLAWISZE MULTIMEDIALNE I KÓŁKO POZIOMU GŁOŚNOŚCI



Odtwarzanie/Wstrzymanie



Stop



Dalej



Powrót



Następna ścieżka



Poprzednia ścieżka



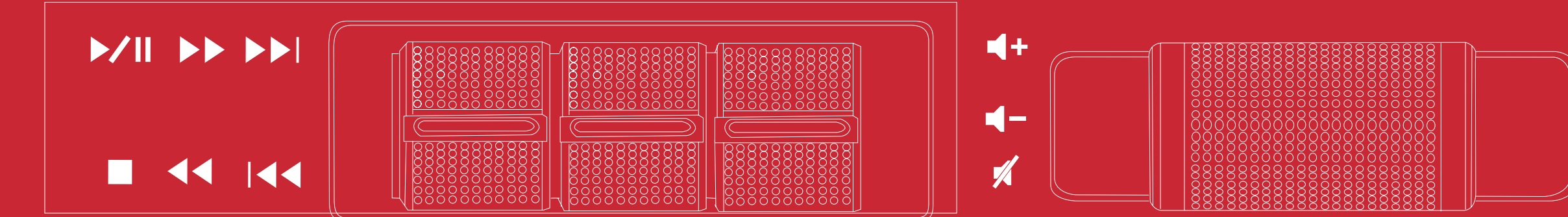
Zwiększenie poziomu głośności



Zmniejszenie poziomu głośności

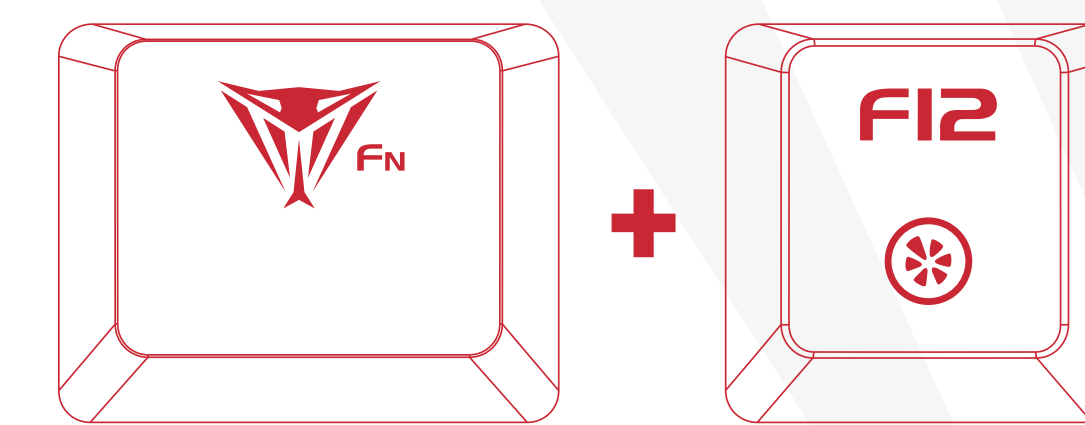
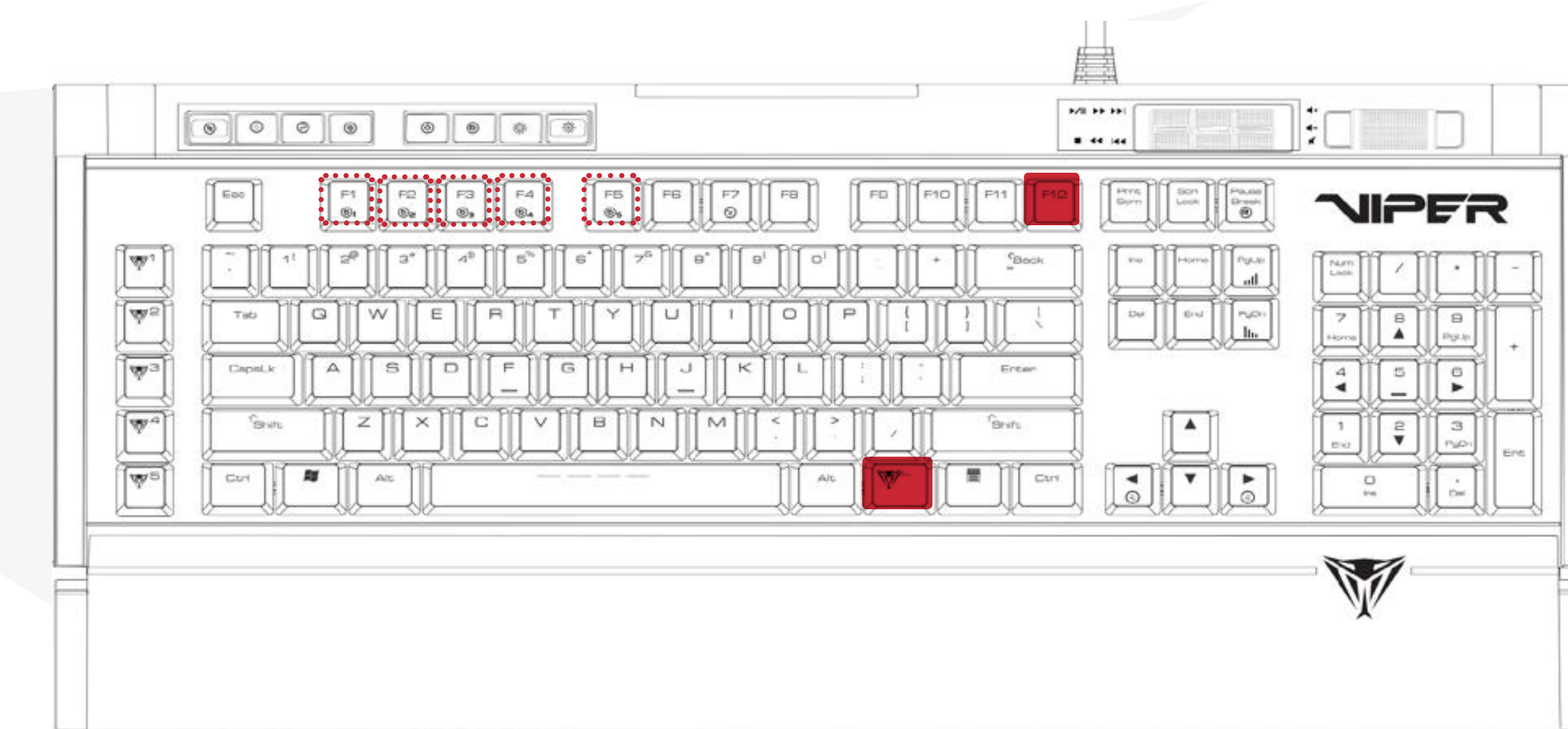


Wyciszenie (naciśnięcie kółka)



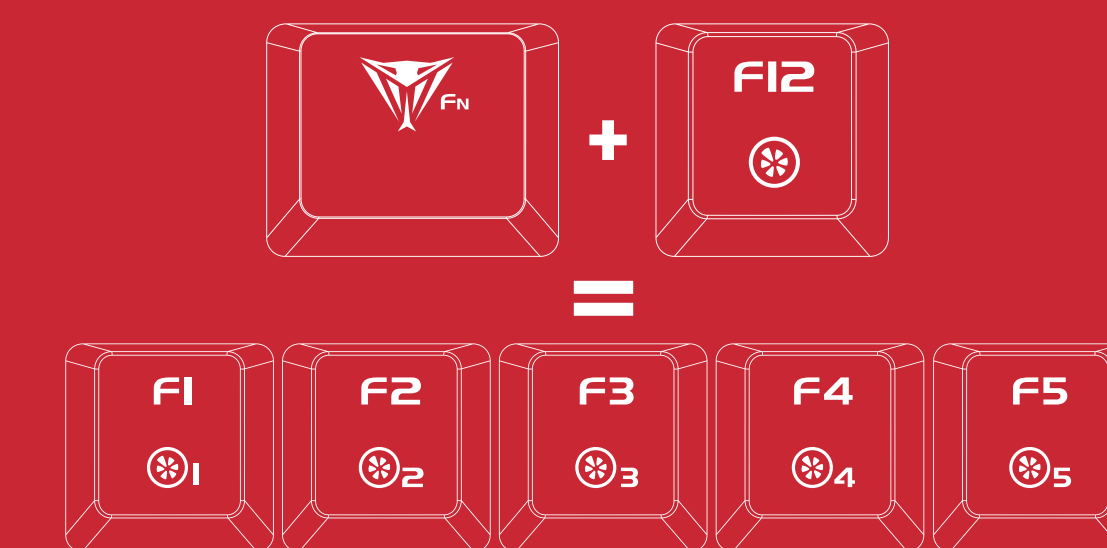


TRYBY NAGRYWANIA PODŚWIETLENIA



TRYBY NAGRYWANIA PODŚWIETLENIA

Nagrywanie i zapisywanie własnych profili LED

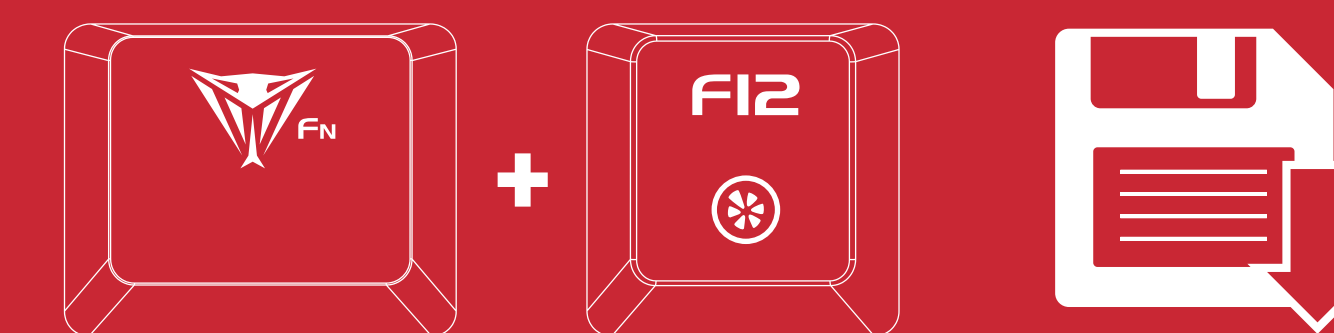


Naciśnij FN+F12 dla F1-F5, by wejść do stanu migania podczas przygotowania do nagrania spersonalizowanej konfiguracji klawiszy. Gdy klawisze migają, wybierz którykolwiek z klawiszy F1-F5, by przypisać im konfigurację.

RECORD

Naciśnij którykolwiek klawisz w trybie nagrywania, by go podświetlić, czyniąc go elementem spersonalizowanego profilu podświetlenia.

Na przykład jeśli wybrane zostały klawisze WASD, WASD zostanie podświetlony, oznaczając, że te klawisze zostały zapisane i przypisane do wybranego klawisza „F”.

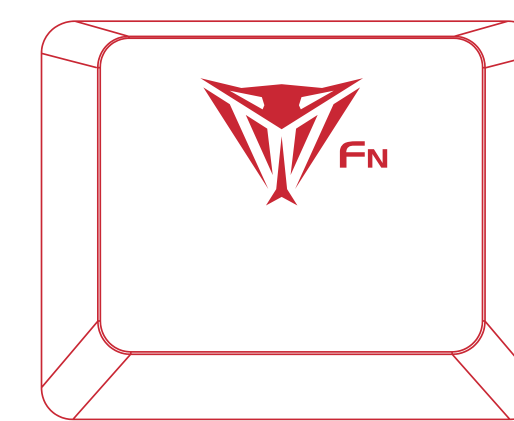


Po zakończeniu nagrywania, naciśnij ponownie FN+F12, by zapisać swój spersonalizowany profil.

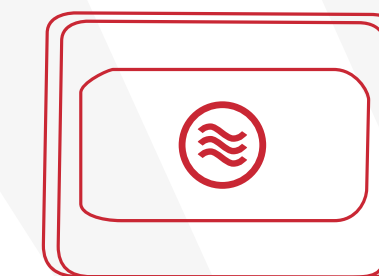
Powtórz powyższe kroki według potrzeby, za zakończyć nagrywanie innych własnych profili.

Naciśnij od FN+F1 do F5, by włączyć żądany własny profil.

EFEKTY ŚWIETLNE

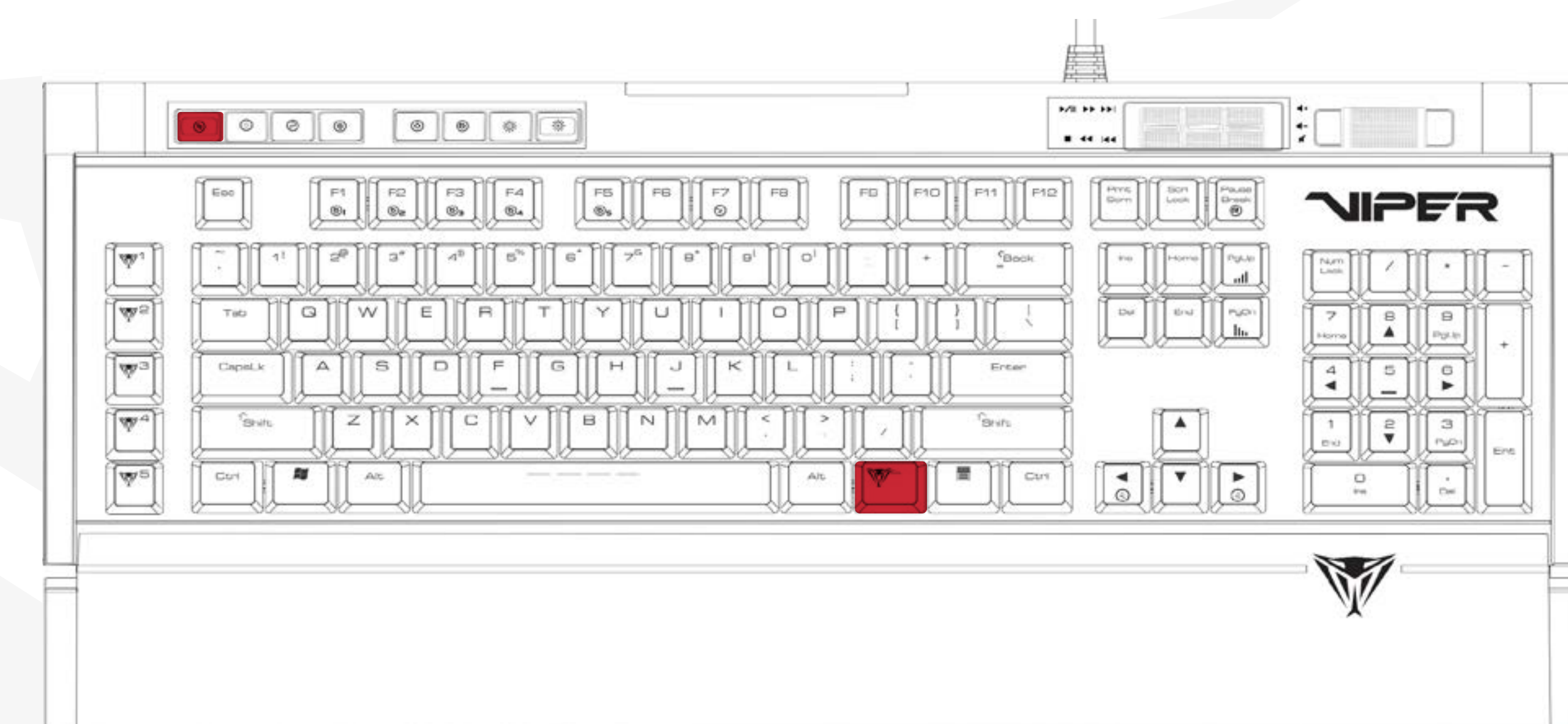


+



TRYBY FALE/PUNKT ŚWIETLNY/RADAR

Naciskaj ciągle FN+☉, by przełączać między trybami



TRYB FALE: FN+ ☉

Fala podświetlenia przepłynie przez klawiaturę. Aby zmienić kierunek wzoru fali, naciśnij FN + klawisz strzałki. Fala będzie przepływać od prawej do lewej, od lewej do prawej, od góry do dołu, od dołu do góry zależnie od wybranego klawisza strzałki.



FN+PgUp
Zwiększa prędkość trybu fal



FN+ strzałka w górę
Zwiększa prędkość trybu fal



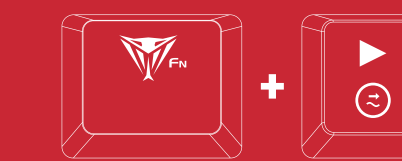
FN+ strzałka w lewo
Zwiększa prędkość trybu fal



FN+PgDn
Zmniejsza prędkość trybu fal



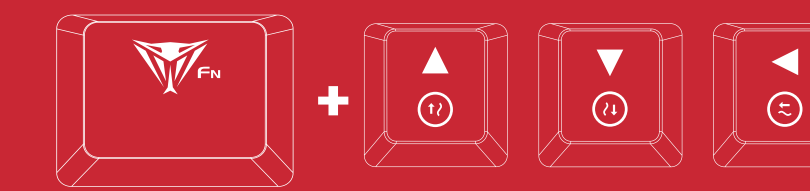
FN+ strzałka w dół
Zmniejsza prędkość trybu fal



FN+ strzałka w prawo
Zmniejsza prędkość trybu fal

TRYB PUNKT ŚWIETLNY: FN+ ☉ x2

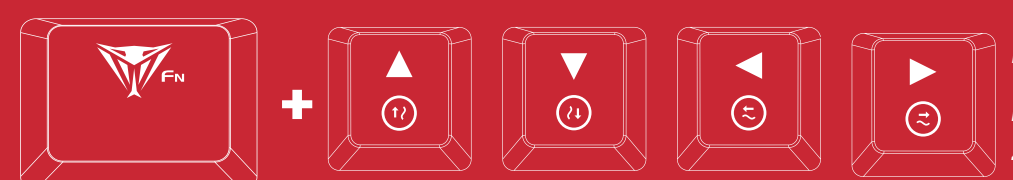
Dwa wzory świetlne będą przepływać przez klawiaturę, spotykając się pośrodku. LED będą nieprzerwanie zmieniać kolor.



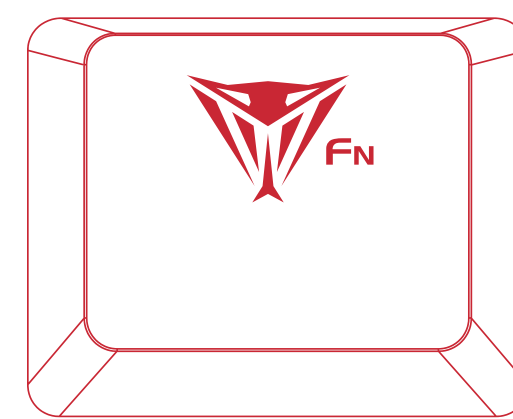
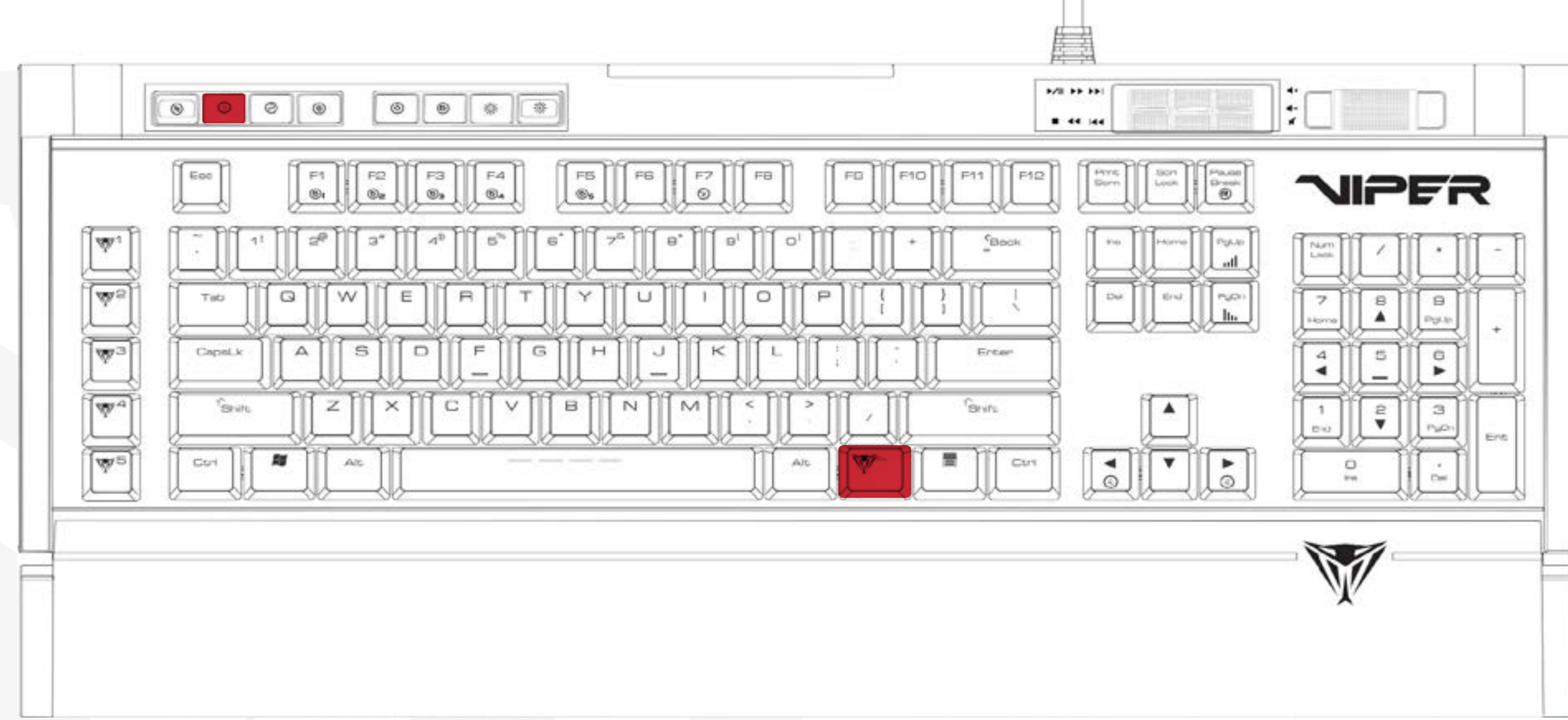
FN+ którykolwiek klawisz strzałki
Zmienia kierunek radaru na zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara lub przeciwny do ruchu wskazówek zegara.

TRYB RADAR: FN+ ☉ x3

Wzór świetlny będzie obracać się dookoła środka klawiatury. Aby zmienić kierunek wzoru radaru, naciśnij FN + klawisz strzałki.



FN+ którykolwiek klawisz strzałki
Zmienia kierunek radaru na zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara lub przeciwny do ruchu wskazówek zegara.



+



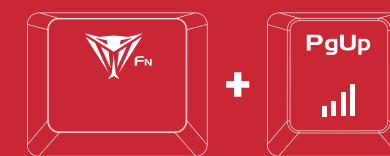
TRYB ROZCHODZĄCYCH SIĘ FAL

Naciskaj ciągle FN+, by przełączać między trybami

TRYB ROZCHODZĄCYCH SIĘ FAL: FN+

Po naciśnięciu któregokolwiek klawisza podświetlenie będzie rozchodzić się we wszystkich kierunkach; wyświetlanie efektu rozchodzących się fal.

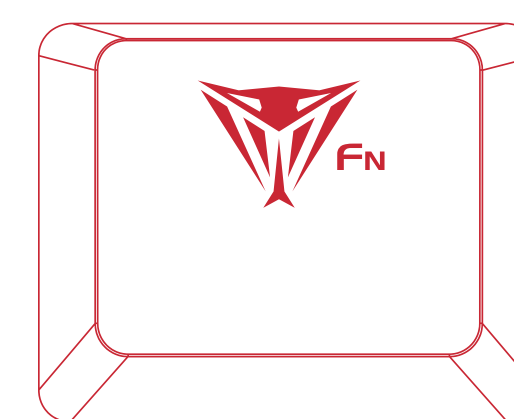
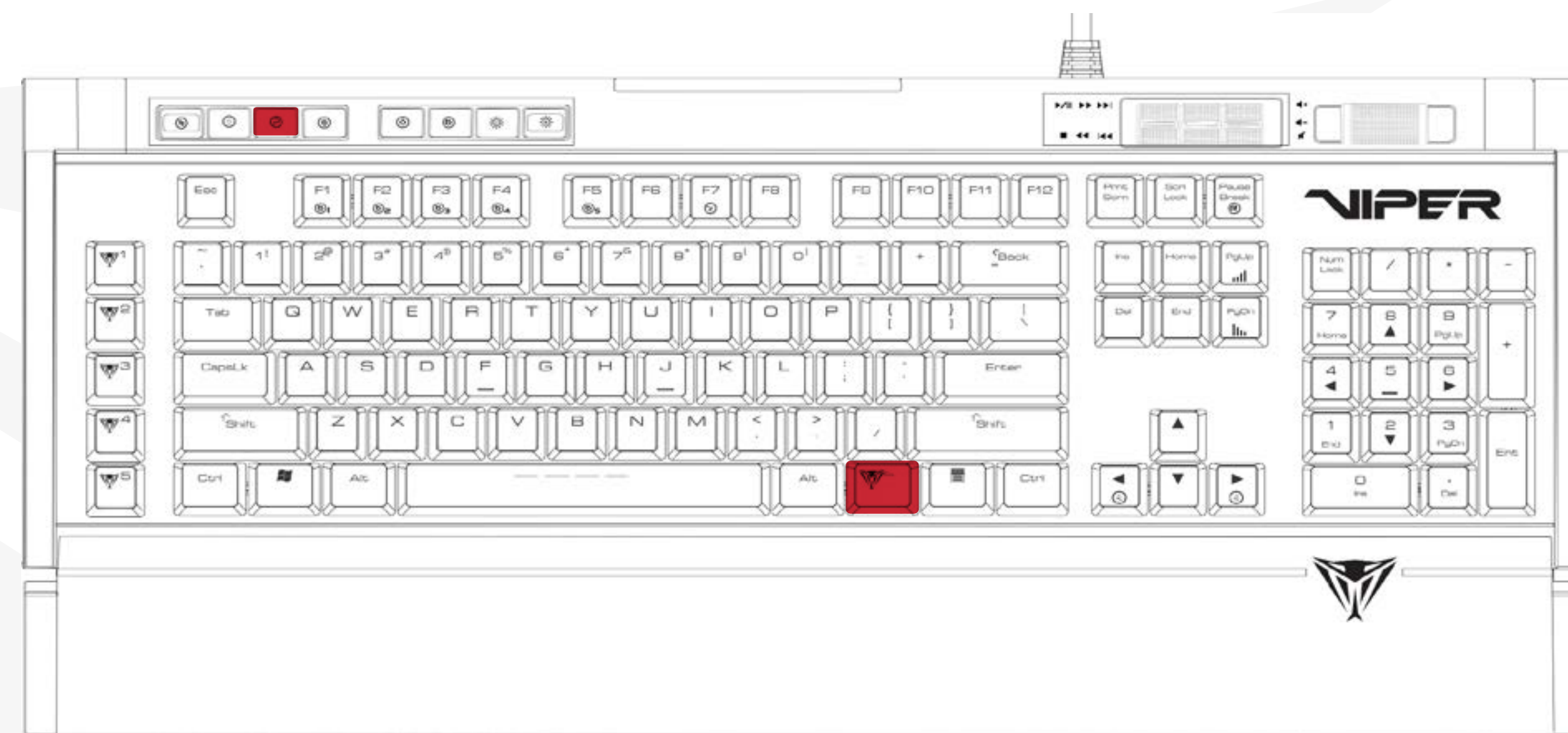
Wielokrotne naciśnięcie FN+  będzie przełączać między różnych kolorami LED.



FN+PgUp
Zwiększa prędkość rozchodzących się fal



FN+PgDn
Zmniejsza prędkość rozchodzących się fal



+



TRYBY SPIRALI/WIRU

Naciskaj ciągle FN+, by przełączać między trybami

TRYB SPIRALA: FN+

Wzór świetlny zawinie się od górnego lewego rogu do dołu klawiatury.



FN+PgUp
Zwiększa prędkość trybu spirali



FN+PgDn
Zmniejsza prędkość trybu spirali

TRYB WIR: FN+ x2

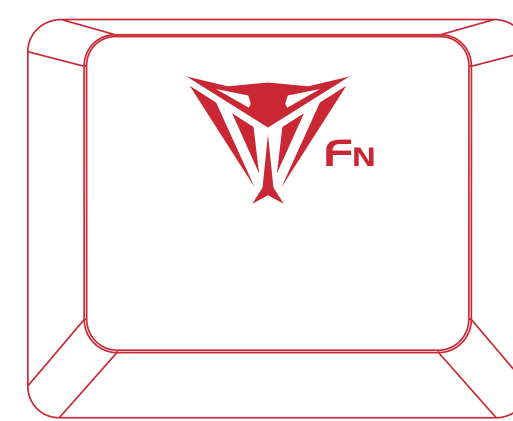
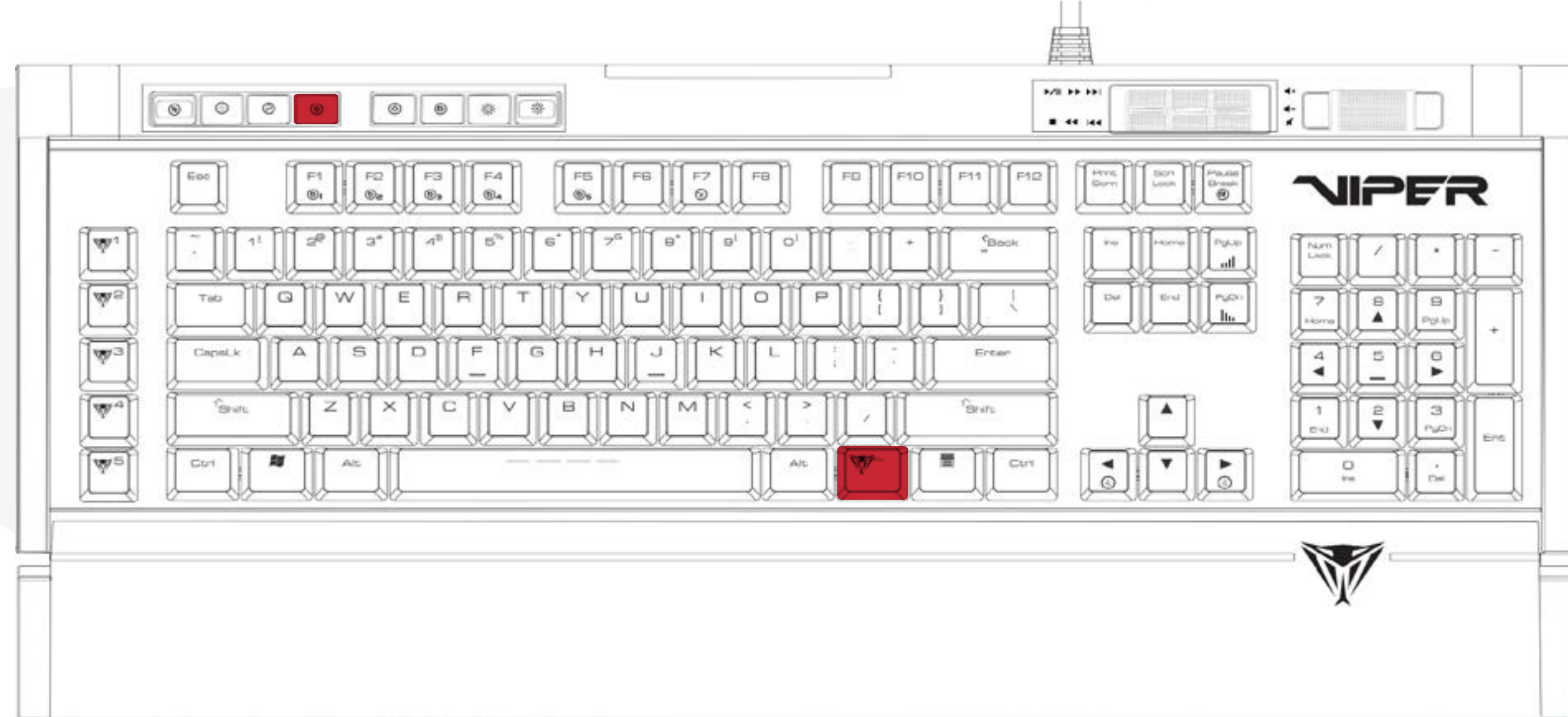
Wzór świetlny zawinie się od górnego lewego rogu klawiatury do środka i z powrotem.



FN+PgUp
Zwiększa prędkość trybu spirali



FN+PgDn
Zmniejsza prędkość trybu spirali

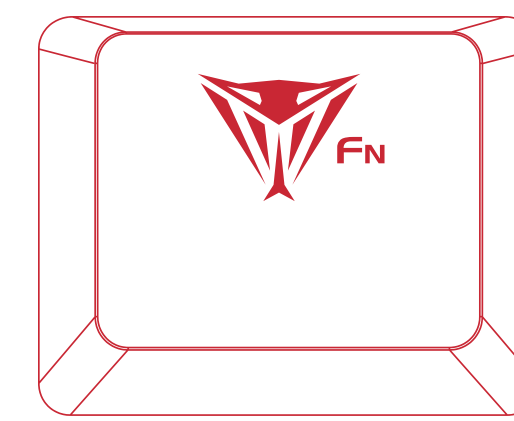
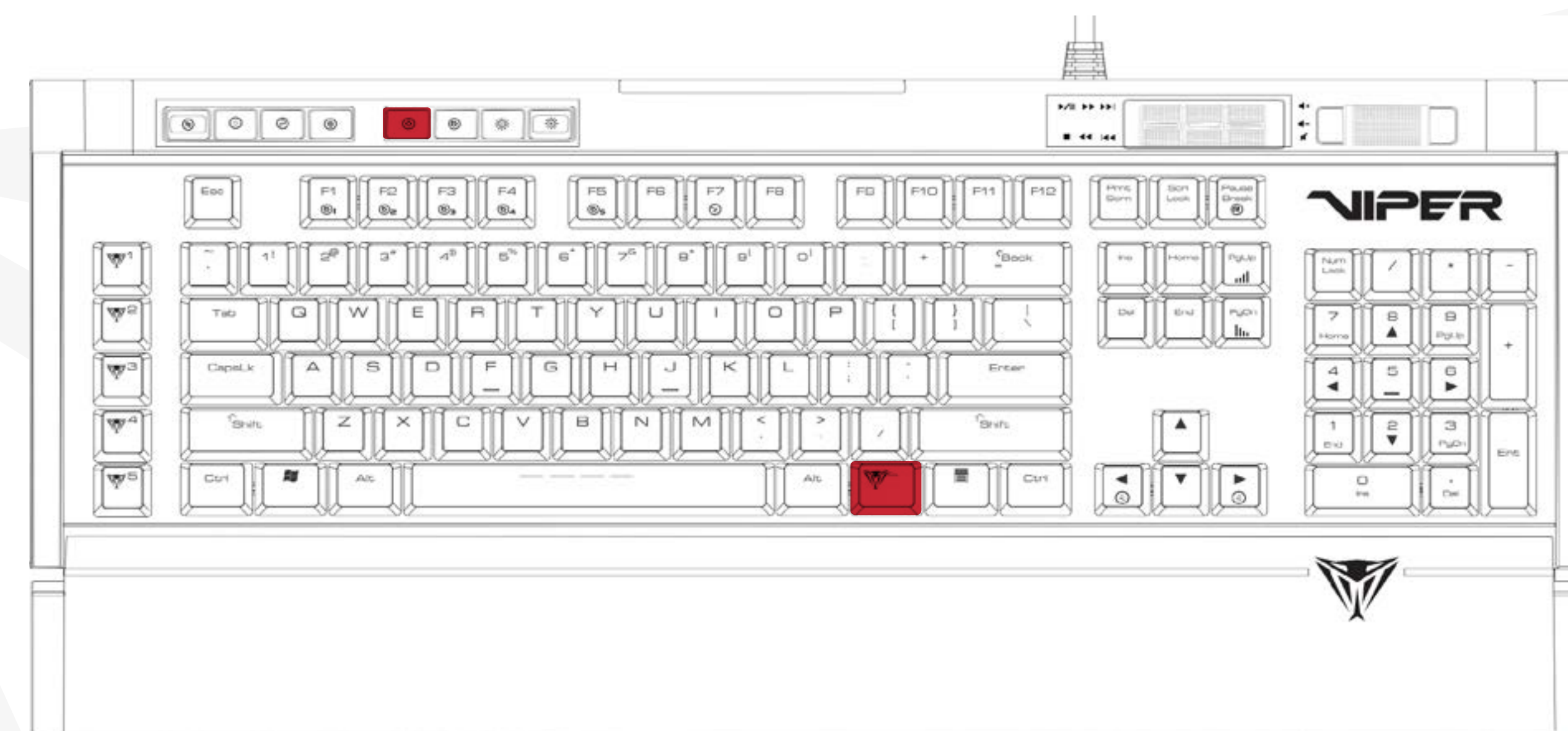


+

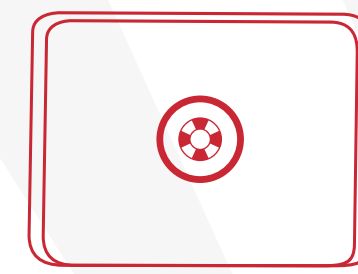


TRYBY KROPLE DESZCZU/INTERAKTYWNY

Naciskaj ciągle FN+⊙, by przełączać między trybami



+

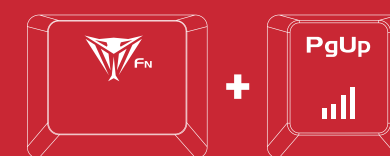


TRYB PULSOWANIA

Naciskaj ciągle FN+⊕, by przełączać między trybami

TRYB KROPLE DESZCZU: FN+ ⊙

Klawisze klawiatury podświetlą się i zgasną losowo, wyglądając jak efekt „kropel deszczu”.



FN+PgUp

Zwiększa prędkość trybu spirali



FN+PgDn

Zmniejsza prędkość trybu spirali

TRYB INTERAKTYWNY: FN+ ⊙ x2

Klawisz podświetli się po naciśnięciu, po czym zgaśnie. Wielokrotne naciśnięcie FN+ ⊙ będzie przełączać między różnych kolorami LED. FN + PgUp lub PgDn zwiększy lub zmniejszy czas trwania wygaszania.



FN+PgUp

Zwiększa prędkość wygaszania w trybie interaktywnym

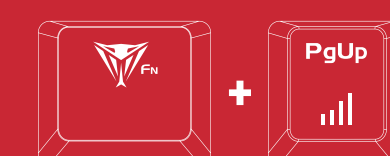


FN+PgDn

Zmniejsza prędkość wygaszania w trybie interaktywnym

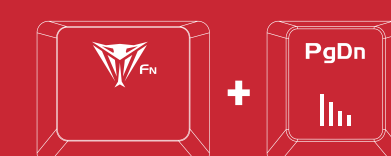
TRYB PULSOWANIA: FN+ ⊕

Cała klawiatura rozjaśnia się, po czym gaśnie. Wielokrotne naciśnięcie FN+ ⊕ będzie przełączać między różnych kolorami LED. FN + PgUp lub PgDn zwiększy lub zmniejszy czas trwania wygaszania.



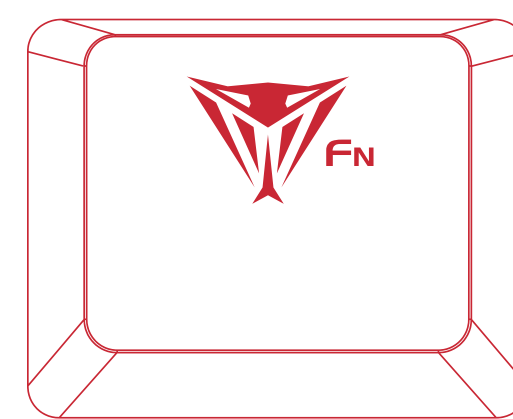
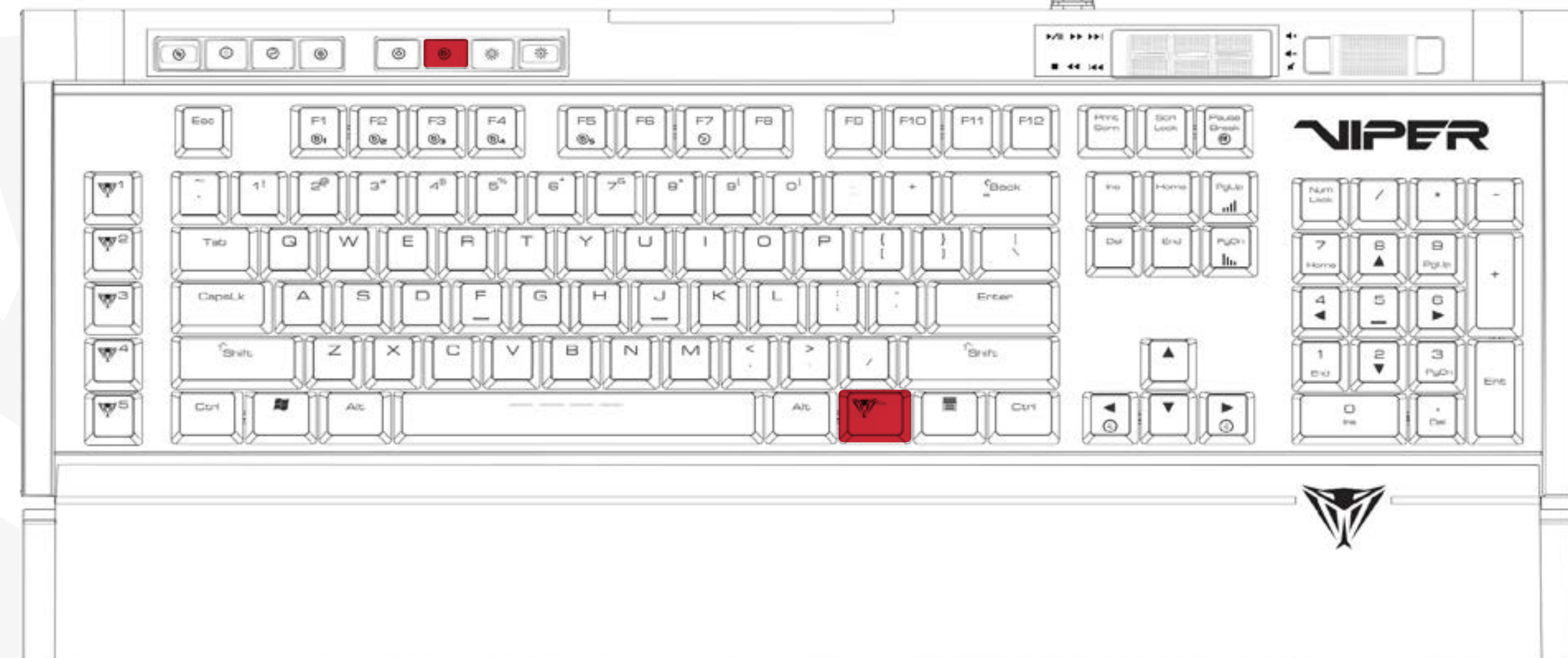
FN+PgUp

Zwiększa prędkość trybu pulsowania

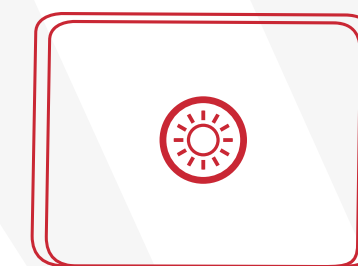


FN+PgDn

Zmniejsza prędkość trybu pulsowania




+



STATYCZNY/SPEKTRUM

Naciskaj ciągle FN+ , by przełączać między trybami

TRYB SPEKTRUM: FN+

Cała klawiatura stopniowo zmieni kolory podświetlenia. Wielokrotne naciśnięcie FN+  będzie przełączać między różnych kolorami LED. FN + PgUp lub PgDn zwiększy lub zmniejszy czas trwania wygaszania.



FN+PgUp
Zwiększa prędkość wygaszania w trybie interaktywnym



FN+PgDn
Zmniejsza prędkość wygaszania w trybie interaktywnym

TRYB STATYCZNY: FN+ x2

Cała klawiatura pozostaje podświetlona. Wielokrotne naciśnięcie FN+  będzie przełączać między różnych kolorami LED.



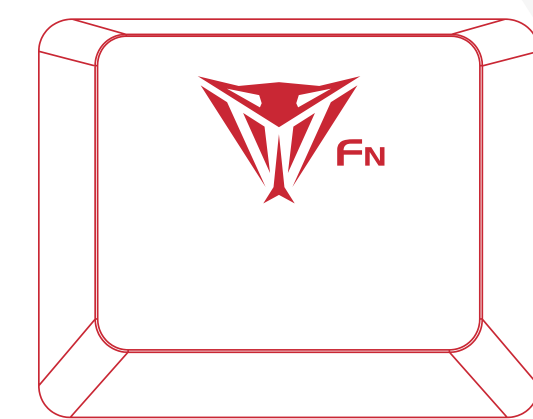
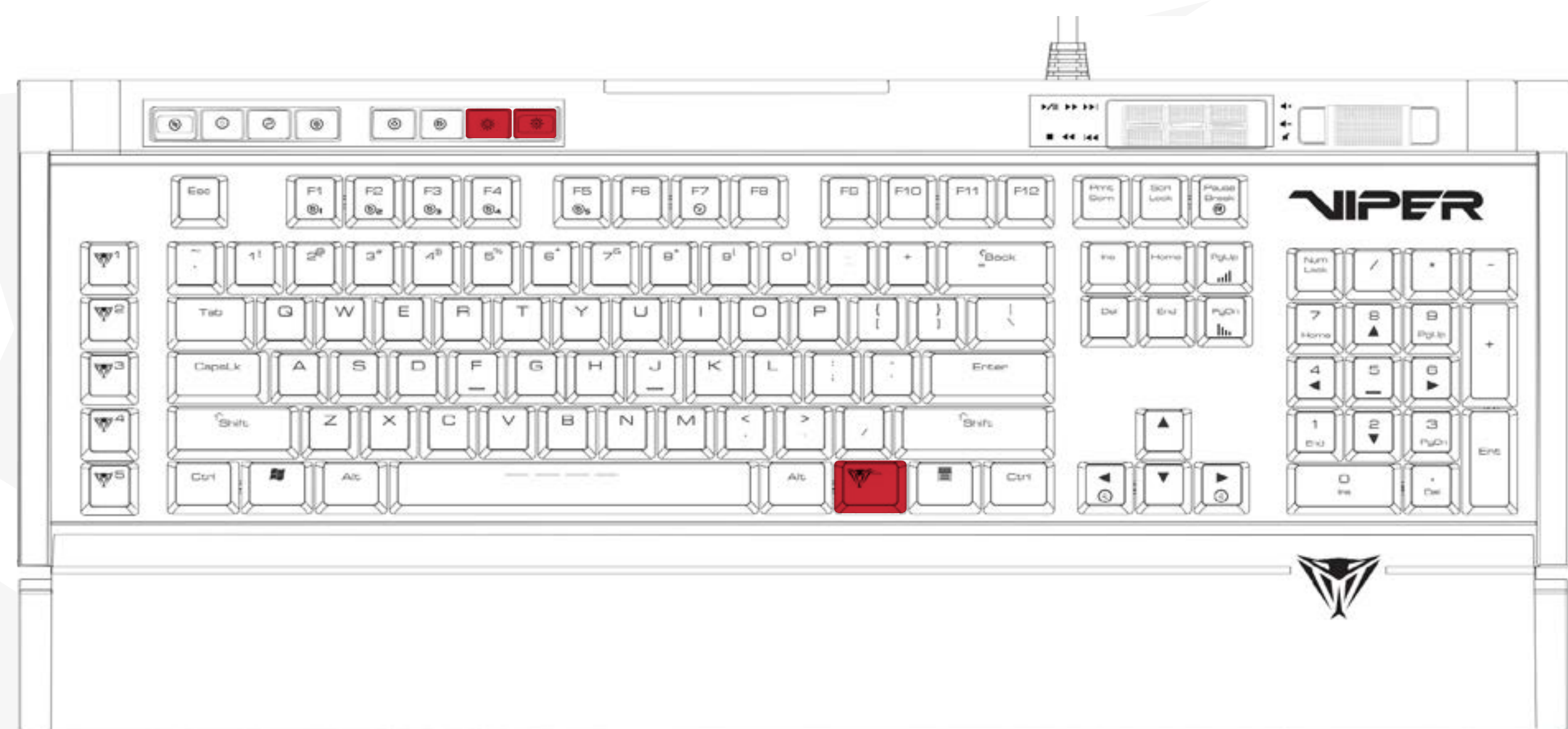
FN+PgUp
Zwiększa prędkość wygaszania w trybie interaktywnym



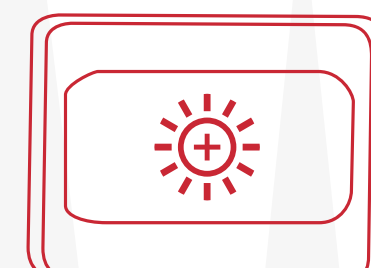
FN+PgDn
Zmniejsza prędkość wygaszania w trybie interaktywnym



JASNOŚĆ



+



TRYBY JASNOŚCI

Naciskaj ciągle FN+☀️☀️, by nieprzerwanie przełączać między trybami

JASNOŚĆ

Naciśnij FN+☀️, by zwiększyć jasność LED.

FN+☀️ zmniejsza jasność LED aż do wyłączenia.



OPROGRAMOWANIE KLAWIATURY



USTAWIENIA PODŚWIETLENIA

Efekty podświetlenia klawiatury

Efekty świetlne V770 mogą być ustawione przez oprogramowanie Viper po wybraniu efektu z rozwijanego menu. Wybór kolorów, jasności, prędkości i kierunku wzoru mogą być ustawione w zależności od efektu świetlnego z poziomu oprogramowania. Kliknij *Apply* w dolnym prawym rogu programu, by zapisać ustawienia.



EFEKTY PODŚWIETLENIA PODPÓRKI POD DŁONIE

Efekty podświetlenia podpórki pod dłoń są kontrolowane wyłącznie przez oprogramowanie Viper i mogą być ustawione w ten sam sposób, jak podświetlenie klawiatury. Wybierz efekt podświetlenia z rozwijanego menu oraz ustaw wybór koloru, jasność, prędkość i kierunek wzoru z menu, po czym kliknij *Apply*, by zapisać ustawienia.



SPERSONALIZOWANE PROFILE PODŚWIETLENIA

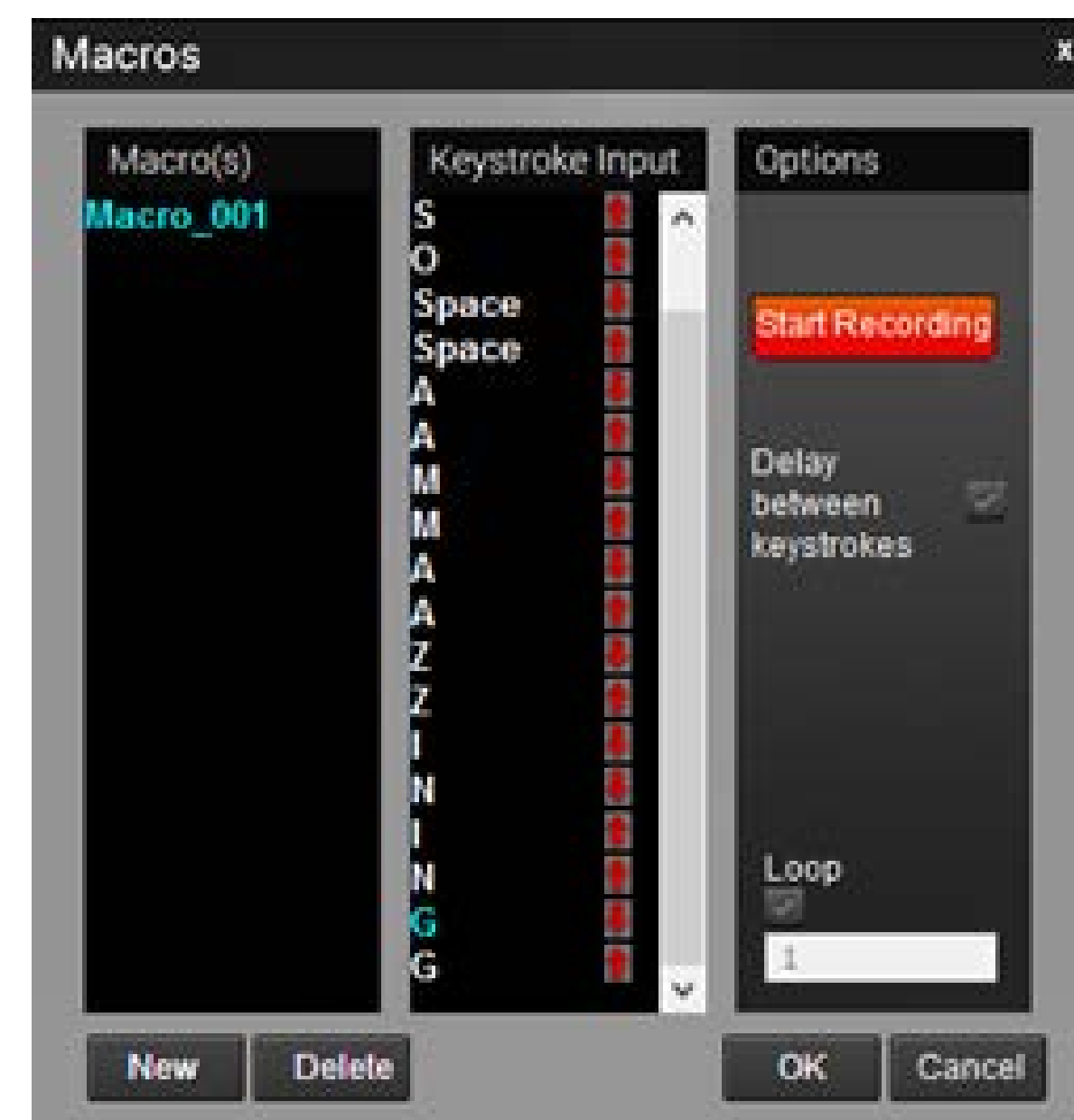
Można stworzyć własne profile podświetlenia, wybierając jeden z pięciu *Lighting Profiles* z rozwijanego menu z *Light Effects*.

Zaznacz pole obok *DIY*, by wejść do trybu kolorów własnych.

Zaznacz klawisz lub grupę klawiszy i wybierz kolor z palety kolorów. Kliknij *OK*, a następnie *Apply*, by zmienić i zapisać kolory klawiszy.

CZAS REAKCJI I PRĘDKOŚĆ PRZESYŁU

Można dostosować czas reakcji oraz prędkość przesyłu z klawiatury w menu głównym. Niższy czas reakcji zmniejszy czas reakcji, a wyższa prędkość przesyłu zwiększy częstotliwość komunikacji klawiatury z komputerem, zmniejszając czas reakcji.



MAKRA

Można stworzyć i zapisać 32 różne skrypty makr, każde długości 47 znaków, które mogą być przypisane to któregokolwiek klawisza klawiatury (poza klawiszem Windows®). V770 posiada dla wygody pięć dodatkowych dedykowanych klawiszy makro.

Tworzenie makra

Kliknij przycisk Macros w menu głównym, by otworzyć edytor makr.

Kliknij *New*, by utworzyć nowe makro. Dwukrotnie kliknij makro, by zmienić jego nazwę.

Kliknij *Start Recording*, by utworzyć skrypt makra. Można tworzyć skrypty o maksymalnej długości 47 znaków.

Opóźnienie między naciśnięciami klawiszy: można dodać opóźnienie między naciśnięciami klawiszy, zaznaczając pole obok *Delay between keystrokes*. Po zakończeniu nagrywania można ręcznie edytować czas opóźnienia, dwukrotnie na nie klikając.

Pętla: zaznaczając pole pod *Loop* można przypisać, ile razy skrypt makro będzie uruchamiany po naciśnięciu klawisza makra.

Zapisywanie makra

Po nagraniu skryptu makra, kliknij OK, by zapisać i wyjść z edytora makr.

Usuwanie makra

Otwórz edytor makr, zaznacz makro z listy makr i kliknij *Delete*.

PRZYPISANE KLAWISZOM ROLE

Wybierz Lighting Profile i zaznacz pole na Keymap. Daje to dostęp do menu *SELECTED KEY*.

Można przypisać konkretne funkcje każdemu klawiszowi poprzez menu *SELECTED KEY*.

- pojedyncze/połączone
- makro
- podstawowy
- ZAAWANSOWANE

POJEDYNCZE/POŁĄCZONE

Umożliwia to zmianę wartości wyjścia pojedynczego klawisza lub połączenia dwóch wartości wyjścia w jedno naciśnięcie klawisza.

Kliknij klawisz, dla którego chcesz zmienić wartość lub połączyć dwie wartości (poza klawiszem Windows®).

Kliknij kartę *Single/Combine* w menu *SELECTED KEY*.

Zmień wartość naciśnięcia klawisza w jednym wierszu lub połącz dwie wartości w połączonym wierszu.

Kliknij *Save*, włącz *GAME MODE*, kliknij *Apply*.

Aby przywrócić pierwotną funkcję, wyłącz *GAME MODE* i kliknij *Apply*.

MAKRO

Umożliwia to przypisanie utworzonych skryptów makr konkretnym klawiszom.

Kliknij klawisz, do którego chcesz przypisać makro na obrazie klawiatury (poza klawiszem Windows®).

Kliknij kartę *Macro* w menu *SELECTED KEY* i wybierz z listy makro, które chcesz przypisać.

Kliknij *Save*, włącz *GAME MODE*, kliknij *Apply*.

Aby przywrócić pierwotną funkcję, wyłącz *GAME MODE* i kliknij *Apply*.

PODSTAWOWY

Umożliwia to przypisanie rozmaitych funkcji Windows® różnym klawiszom, zamieniając je w klawisze skrótów włącznie z otwieraniem funkcji multimedialnych, przeglądarki internetowej, dostępu do plików i innych.

Kliknij klawisz, do którego chcesz przypisać podstawową funkcję makro na obrazie klawiatury (poza klawiszem Windows®).

Kliknij kartę *Basic* w menu *SELECTED KEY* i wybierz z listy funkcję, którą chcesz przypisać.

Kliknij *Save*, włącz *GAME MODE*, kliknij *Apply*.

Aby przywrócić pierwotną funkcję, wyłącz *GAME MODE* i kliknij *Apply*.

ZAAWANSOWANE

Umożliwia to przeglądanie różnych folderów (np. muzyki, zdjęć) oraz przypisywanie funkcji klawiszom, zamieniając je w klawisze skrótów włącznie z odtwarzaniem muzyki, otwieraniem folderu, włączania funkcji i inne.

Kliknij klawisz, do którego chcesz przypisać zaawansowaną funkcję makro na obrazie klawiatury (poza klawiszem Windows®).

Kliknij kartę *Advance* w menu *SELECTED KEY* i wybierz z listy funkcję, którą chcesz przypisać.

Kliknij *Save*, włącz *GAME MODE*, kliknij *Apply*.

Aby przywrócić pierwotną funkcję, wyłącz *GAME MODE* i kliknij *Apply*.

DEZAKTYWACJA KLAWISZY

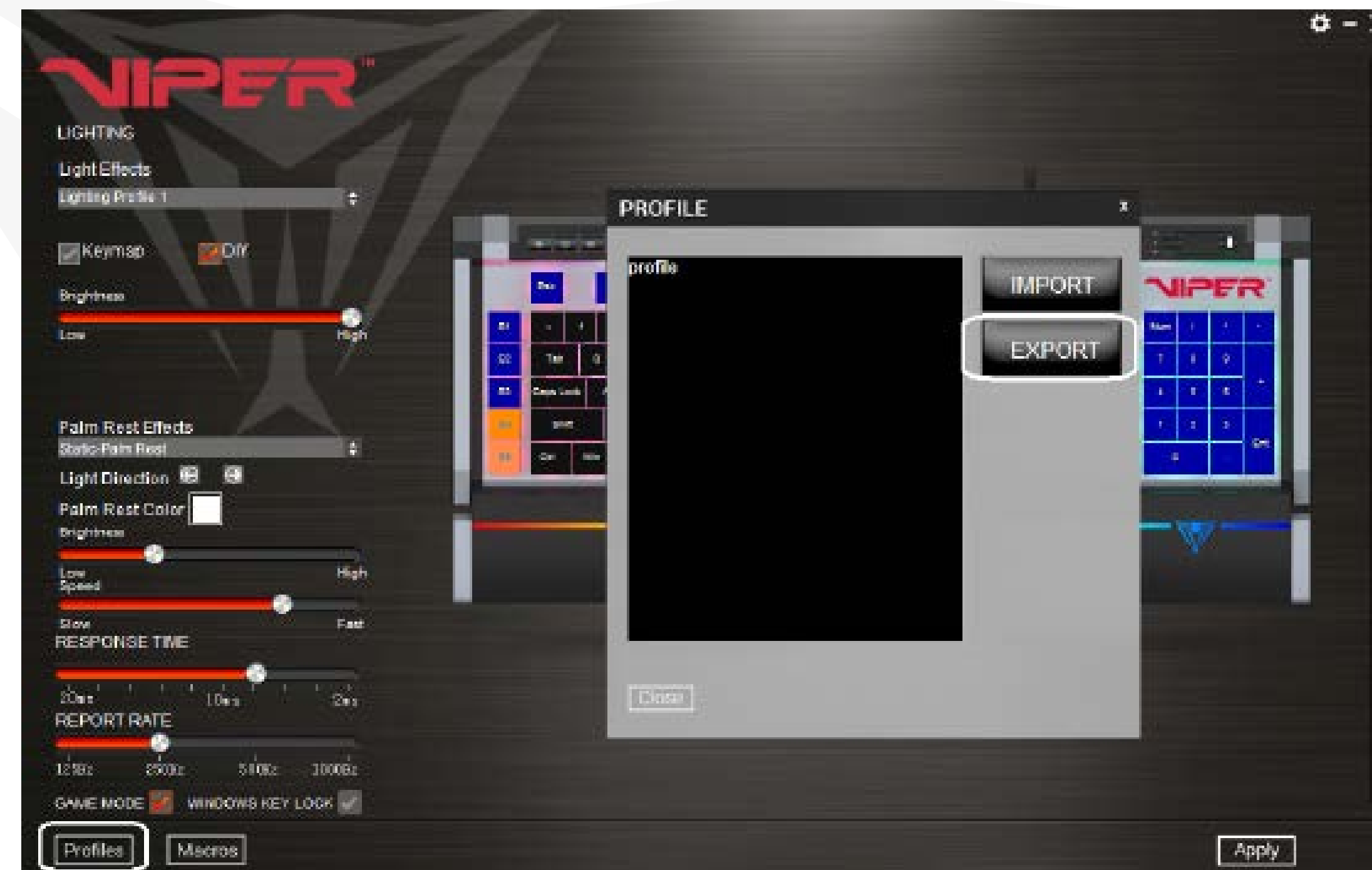
Można dezaktywować którekolwiek klawisze, zaznaczając pole *Disable Keys* box w menu *SELECTED KEY*. Zapisz, włącz *GAME MODE* i kliknij *Apply*.



Tworzenie i zapisywanie profili użytkownika

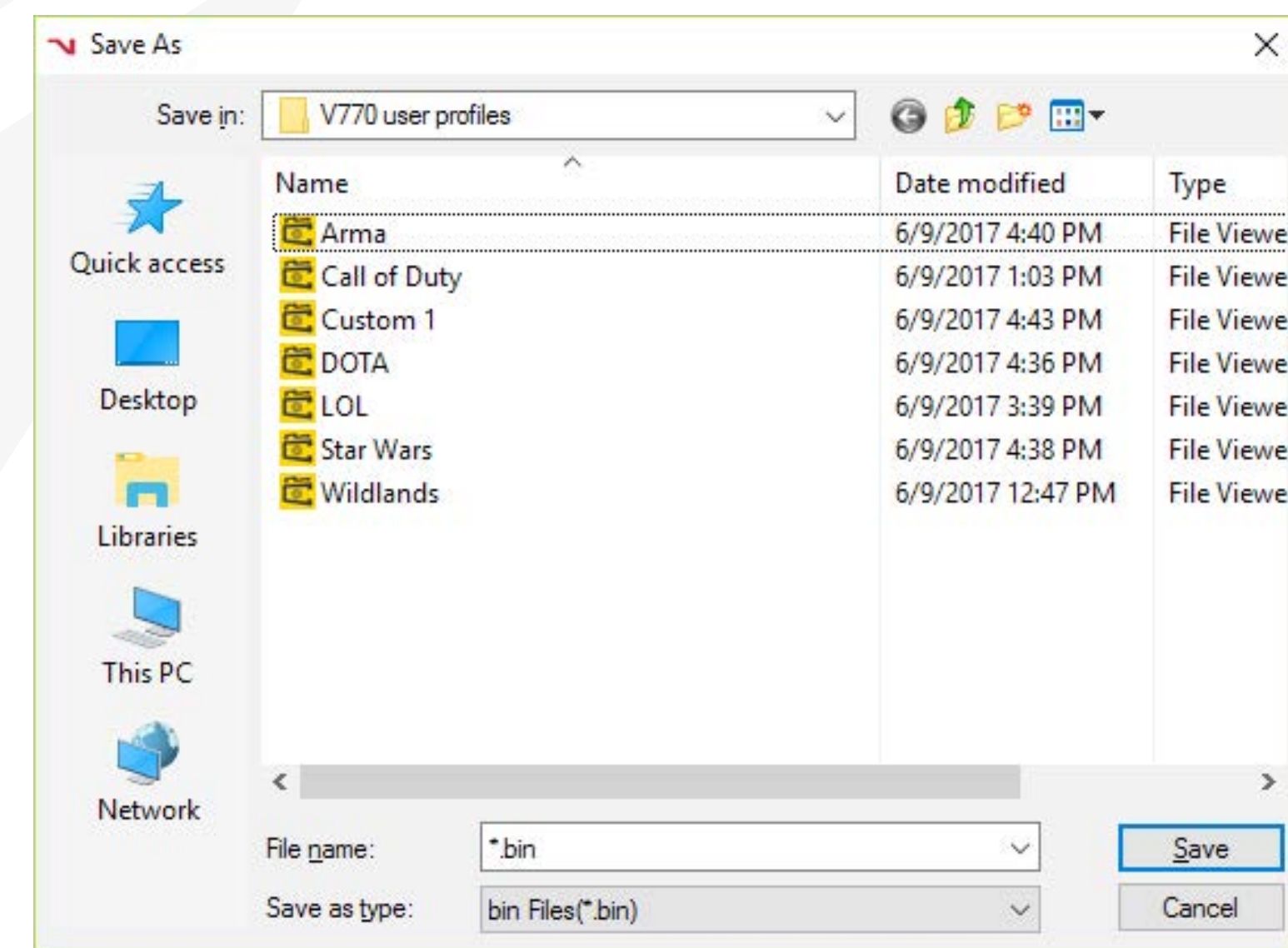
Funkcja *Profiles* umożliwia wybranie i zapisanie spersonalizowanych ustawień dla różnych gier, wyglądu klawiatury lub wydajności oraz łatwy do nich dostęp.

Można tworzyć i zapisać tyle różnych profili użytkownika, na ile pozwoли miejsce na dysku twardym. Do utworzenia i zapisania konkretnego profilu użytkownika konieczny jest jeden z przycisków „Lighting Profile” w menu *Lighting Effect*. Do utworzenia i zapisania profilu użytkownika można wybrać którykolwiek z pięciu przycisków „Lighting Profile”.

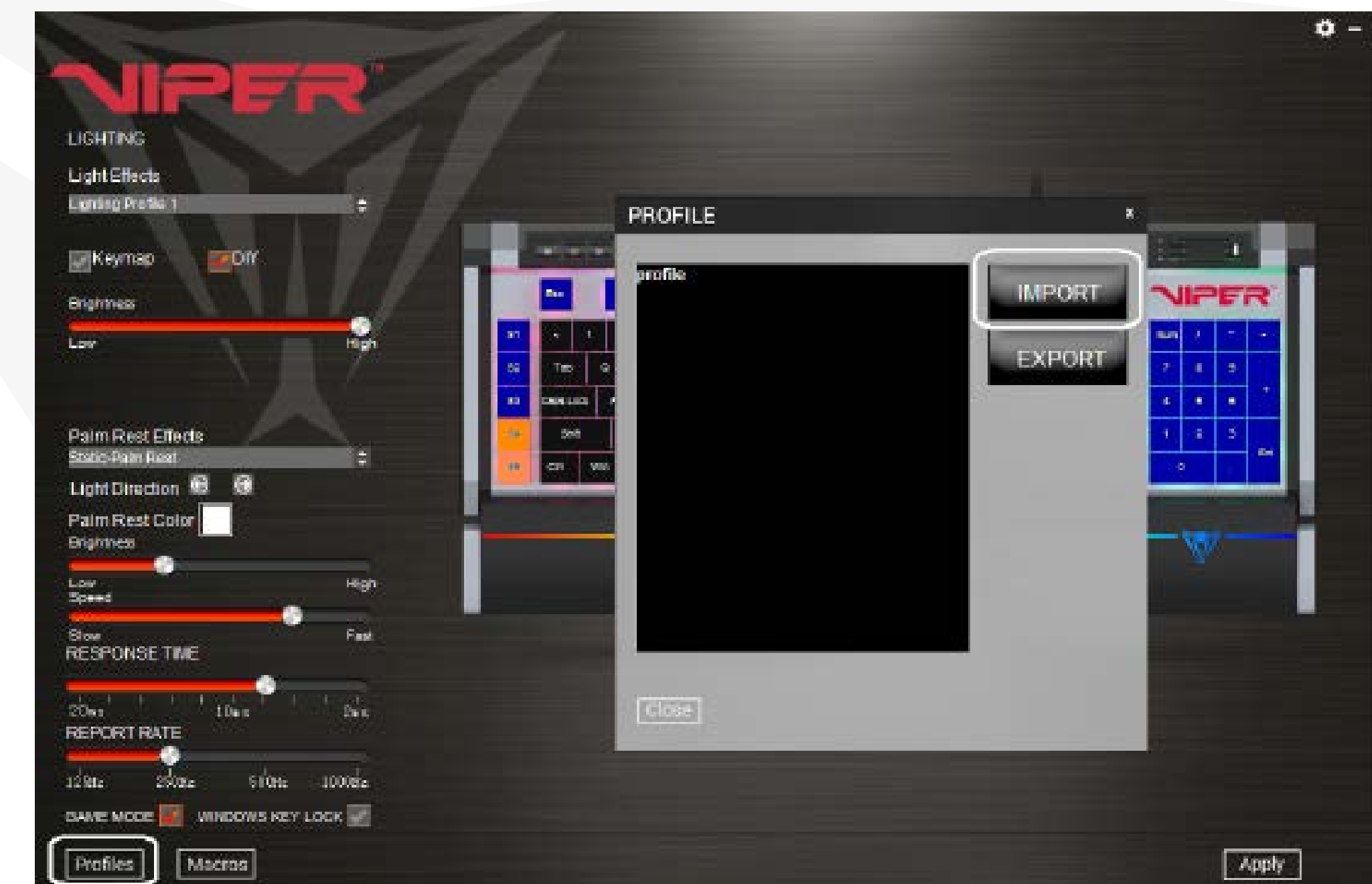


Aby utworzyć profil użytkownika, postępuj zgodnie z opisanymi powyżej krokami ustawiania własnych kolorów klawiszy oraz wybierz i przypisz skrypty makr. Można także dostosować prędkość przesyłu oraz czas reakcji zgodnie z życzeniem. Kliknij *Apply*, by zapisać je w pamięci klawiatury.

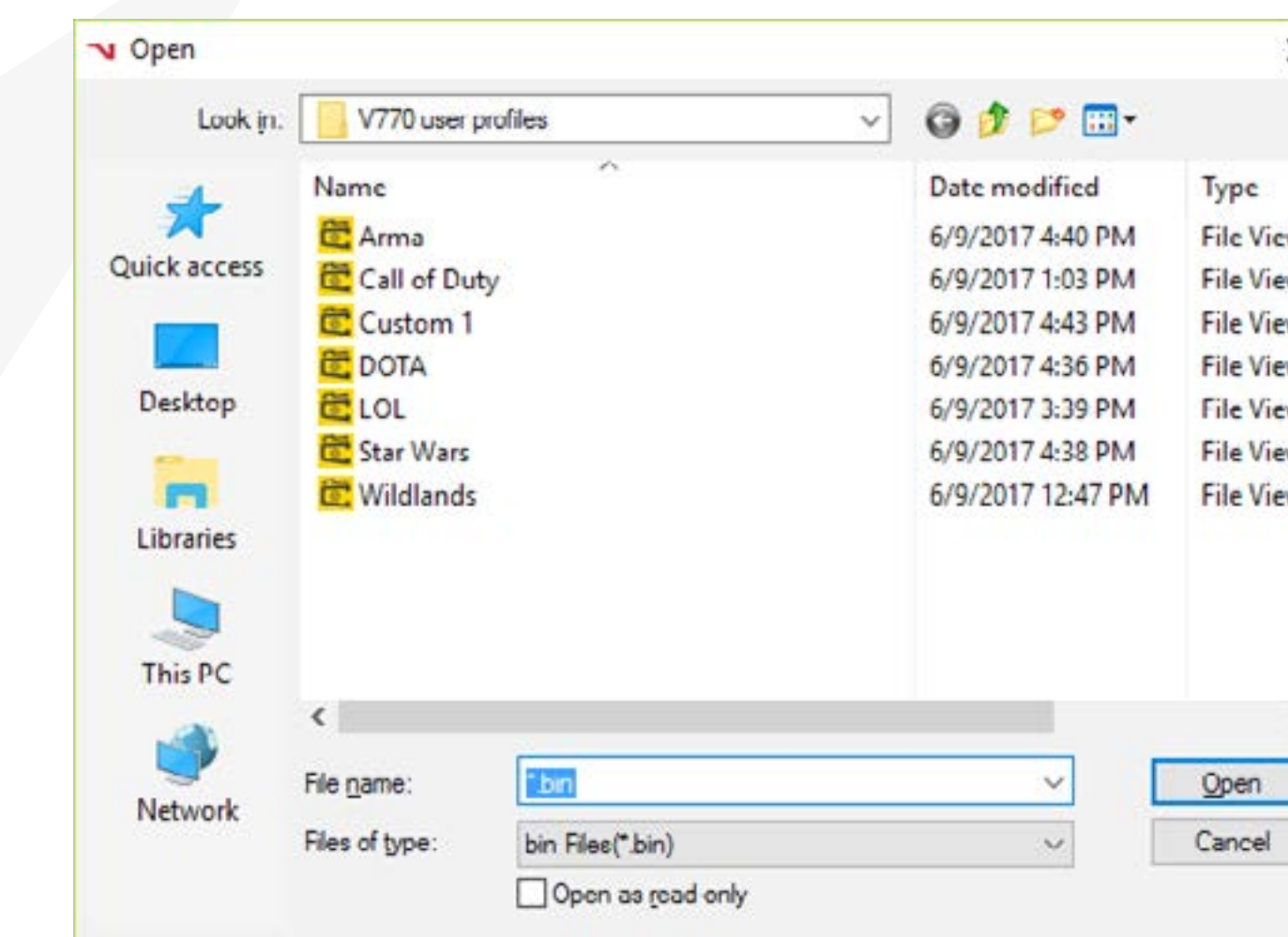
Aby zapisać profil użytkownika, kliknij przycisk *Profiles* w dolnym lewym rogu, następnie kliknij przycisk *EXPORT*, by wejść do folderu utworzonego na dysku komputera.



Nadaj profilowi nazwę i zapisz, naciskając *Save*.



Aby załadować zapisany profil na klawiaturę, po prostu kliknij *Profiles* w dolnym lewym rogu i kliknij *IMPORT*.



Dwukrotnie kliknij profil, który chcesz załadować z profilu użytkownika i kliknij *Open*.

Po załadowaniu profilu w oknie *PROFILE* na ekranie *IMPORT/EXPORT* naciśnij *Apply*. Profil został załadowany do pamięci klawiatury.

USTAWIENIA OGÓLNE

BLOKADA KLAWISZA WINDOWS

Można wyłączyć klawisz Windows® key podczas gry, zaznaczając pole obok *WINDOWS KEY LOCK*, a następnie klikając *Apply*.

RESETOWANIE FABRYCZNE

Aby zresetować klawiaturę do domyślnych ustawień fabrycznych, kliknij ikonę ustawień w górnym prawym rogu, po czym kliknij *Reset settings*. Program odpowiednio pokieruje Twoje kroki.



FCC oraz informacje prawne:

Niniejszy sprzęt został przetestowany i ustalono, że jest zgodny z ograniczeniami Klasy B urządzeń cyfrowych zgodnie z punktem 15 przepisów FCC. Ograniczenia te są zaprojektowane tak, by zapewniać rozsądną ochronę przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacji mieszkaniowej. Niniejszy sprzęt generuje, wykorzystuje i może wydzielać energię częstotliwości radiowej, jeśli nie jest zainstalowany i eksploatowany zgodnie z instrukcjami. Może on powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej.

Jednakże brak jest gwarancji, że zakłócenia nie pojawią się w konkretnej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt powoduje szkodliwe zakłócenia odbioru radiowego lub telewizyjnego, co może być określone poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, to użytkownik powinien spróbować skorygować zakłócenia w jeden (lub więcej) z poniższych sposobów:

- Zmienić kierunek lub miejsce położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększyć odległość między sprzętem a odbiornikiem.
- Podłączyć sprzęt do gniazdka na obwodzie innym niż to, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skontaktować się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu otrzymania pomocy.

UWAGA FCC:

Niniejsze urządzenie jest zgodne z punktem 15 przepisów FCC. Działanie podlega dwóm poniższym warunkom:

1) Niniejsze urządzenie nie może powodować szkodliwych interferencji oraz 2) Niniejsze urządzenie musi przyjąć wszelkie odbierane interferencje włącznie z interferencjami powodującymi niepożądane działanie.

OSTRZEŻENIE FCC:

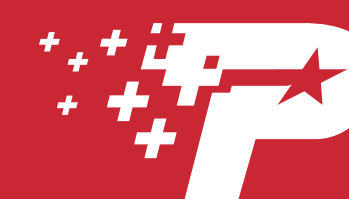
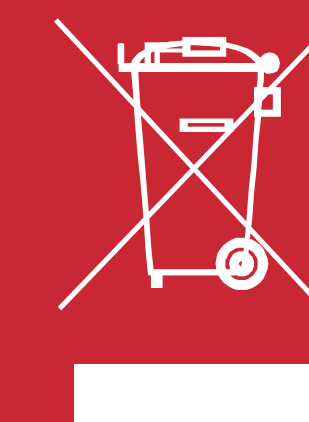
- Wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez strony odpowiedzialne za zgodność, mogą unieważnić upoważnienie użytkownika do korzystania z tego sprzętu.
- Niniejsze urządzenia i jego antena (anteny) nie mogą znajdować się ani pracować wraz z innymi antenami i nadajnikami.



ROHS
COMPLIANT

FC

CE



™ Logo "P" to zarejestrowany znak towarowy firmy Patriot Memory, LLC