



2024年8月期 第3四半期決算短信(日本基準)(連結)



2024年7月4日

上場会社名 株式会社トーセ
コード番号 4728 URL <https://www.tose.co.jp/>
代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 渡辺 康人
問合せ先責任者 (役職名) IR・広報グループ長 (氏名) 鈴木 喜代
四半期報告書提出予定日 2024年7月12日
配当支払開始予定日
四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有
四半期決算説明会開催の有無 : 無

上場取引所 東

TEL 075-342-2525

(百万円未満切捨て)

1. 2024年8月期第3四半期の連結業績(2023年9月1日～2024年5月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2024年8月期第3四半期	3,243	27.6	599		580		367	
2023年8月期第3四半期	4,478	11.8	447	69.0	464	65.4	403	138.7

(注) 包括利益 2024年8月期第3四半期 399百万円 (%) 2023年8月期第3四半期 502百万円 (151.5%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
2024年8月期第3四半期	48.44	
2023年8月期第3四半期	53.27	

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2024年8月期第3四半期	7,168	5,971	82.8
2023年8月期	7,625	6,560	85.6

(参考) 自己資本 2024年8月期第3四半期 5,936百万円 2023年8月期 6,529百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2023年8月期		12.50		12.50	25.00
2024年8月期		12.50			
2024年8月期(予想)				12.50	25.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 2024年8月期の連結業績予想(2023年9月1日～2024年8月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	4,830	16.5	450		445		296		39.05

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
 - 以外の会計方針の変更 : 無
 - 会計上の見積りの変更 : 無
 - 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	2024年8月期3Q	7,763,040 株	2023年8月期	7,763,040 株
期末自己株式数	2024年8月期3Q	183,400 株	2023年8月期	183,280 株
期中平均株式数(四半期累計)	2024年8月期3Q	7,579,716 株	2023年8月期3Q	7,579,928 株

四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料3ページ「1. 当四半期決算に関する定性的情報(3)連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

(四半期決算補足説明資料の入手方法について)

四半期決算補足説明資料は2024年7月10日に当社ホームページに掲載いたします。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	6
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(セグメント情報等)	9

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当社グループの当第3四半期連結累計期間の業績につきましては、デジタルエンタテインメント事業で第2四半期までに発生した不採算案件2件の影響に加え、当第3四半期にゲームソフト関連で複数の開発案件が中止になったことなどから、売上高は32億43百万円（前年同期比27.6%減）となりました。

利益面につきましては、上述の状況から大きな損失が発生し、営業損失は5億99百万円（前年同期は営業利益4億47百万円）、経常損失は5億80百万円（前年同期は経常利益4億64百万円）、親会社株主に帰属する四半期純損失は3億67百万円（前年同期は親会社株主に帰属する四半期純利益4億3百万円）となりました。

セグメントの業績は次のとおりです。文中の各セグメントの売上高は、セグメント間の内部売上高を含んでおりません。

①デジタルエンタテインメント事業

ゲームソフト関連については、2023年8月期の後半から立ち上がった複数の案件は開発活動が本格化し、売上・利益への貢献が高まってまいりました。一方で、顧客の方針転換等による、開発案件の中止が複数件発生いたしました。一部の案件では、顧客からの引き合いに基づき、当連結会計年度の期初から制作を進めておりましたが、中止により進めていた部分の売上が見込めず、大きな損失となりました。また第2四半期決算短信にてご報告した、開発終盤に顧客とともにゲームの品質向上に取り組むなか、開発要件の大幅な増加によって作業が急増し開発期間が延びた案件は、顧客との交渉の結果、作業増加の一部分を今後のレベニューシェアにより回収することとなりました。これらの結果、売上高は18億77百万円（前年同期比33.6%減）となりました。

モバイルコンテンツ関連については、運営中の案件は、前年同期を上回る水準で推移しております。一方で第2四半期決算短信にてご報告した通り、開発中にサーバーの大規模な増強が必要となりそれに付随して一部作業の手戻りも発生したスマートフォンゲームの開発案件は、当連結会計年度中の納品に向けて開発を進めており、当初想定より開発スケジュールが遅れていることから開発売上は減少しました。この結果、売上高は11億円（前年同期比20.2%減）となりました。

以上の結果、当事業の売上高は29億78百万円（前年同期比29.2%減）、営業損失6億62百万円（前年同期は営業利益3億97百万円）となりました。不採算案件や失注時の損失の発生を防止するため、プロジェクト管理ルールの強化と徹底に取り組んでおります。

②その他事業

家庭用カラオケ楽曲配信事業は、当第3四半期においても安定して高水準な収益を維持しております。SI事業では、第3四半期に新しい開発案件を獲得し、売上は伸びてきておりますが、第2四半期までの失注や遅延が影響し、前年同期に比べると減収となりました。この結果、当事業の売上高は2億65百万円（前年同期比2.4%減）、営業利益62百万円（前年同期比24.3%増）となりました。

(2) 財政状態に関する説明

当第3四半期連結会計期間末の総資産は、前連結会計年度末と比較して4億57百万円減少し、71億68百万円となりました。資産の部におきましては、売掛金及び契約資産、仕掛品などが増加した一方で、現金及び預金、有価証券などが減少したことにより、流動資産が4億35百万円減少しております。また、繰延税金資産などが増加した一方で、その他に含まれる保険積立金の減少や投資有価証券の減少などにより、固定資産が21百万円減少しております。

負債につきましては、未払法人税等、賞与引当金などが減少した一方で、受注損失引当金、買掛金などが増加したことにより、前連結会計年度末と比較して1億32百万円増加し、11億97百万円となりました。

純資産につきましては、親会社株主に帰属する四半期純損失を計上したことなどにより、前連結会計年度末と比較して5億89百万円減少し、59億71百万円となりました。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

2024年8月期の連結業績予想につきましては、2024年4月11日に公表いたしました連結業績予想を修正しております。詳しくは、本日別途公表いたしました「通期業績予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

2025年8月期以降の事業の見通しにつきましては、一部の顧客で事業や開発に関する方針が転換されたことを受け、当社への発注の取り止めや、承認プロセスの変更による当社での着手や進行の遅れ等の可能性があります。現状と反省を踏まえ、プロジェクト管理の適正化を進めており、着実に業績を回復させてまいります。

ゲームを含むデジタルエンタテインメントのグローバル市場は拡大を続けており、今後も技術の発展に伴って成長が予想されます。当社グループは、先進技術の研究開発や開発スタッフの育成に注力し開発の質向上に努め、また海外顧客との取引拡大に向けて商談機会の増加を図り、安定して業績を伸ばしてまいります。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2023年8月31日)	当第3四半期連結会計期間 (2024年5月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	2,917,048	1,593,587
売掛金及び契約資産	1,153,917	1,827,302
有価証券	198,709	—
仕掛品	22,552	258,505
その他	96,142	273,050
貸倒引当金	△1,320	△1,355
流動資産合計	4,387,050	3,951,091
固定資産		
有形固定資産		
建物及び構築物	1,330,238	1,338,509
減価償却累計額	△858,692	△884,440
建物及び構築物(純額)	471,545	454,069
工具、器具及び備品	267,573	282,166
減価償却累計額	△232,638	△244,216
工具、器具及び備品(純額)	34,934	37,949
土地	709,565	709,565
その他	74,226	75,847
減価償却累計額	△51,145	△50,926
その他(純額)	23,081	24,920
有形固定資産合計	1,239,126	1,226,505
無形固定資産		
ソフトウェア	82,068	81,750
ソフトウェア仮勘定	7,784	3,867
電話加入権	2,135	2,135
無形固定資産合計	91,988	87,753
投資その他の資産		
投資有価証券	747,720	680,769
退職給付に係る資産	24,628	30,195
繰延税金資産	17,347	181,568
投資不動産	734,694	734,694
減価償却累計額	△137,165	△146,060
投資不動産(純額)	597,528	588,633
その他	520,607	422,388
投資その他の資産合計	1,907,833	1,903,554
固定資産合計	3,238,948	3,217,813
資産合計	7,625,999	7,168,904

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2023年8月31日)	当第3四半期連結会計期間 (2024年5月31日)
負債の部		
流動負債		
買掛金	59,541	146,540
未払法人税等	127,898	10,570
前受金	1,501	22,575
賞与引当金	150,006	110,460
受注損失引当金	—	289,853
その他	369,114	254,144
流動負債合計	708,062	834,143
固定負債		
役員退職慰労引当金	320,494	330,782
その他	36,798	32,634
固定負債合計	357,293	363,416
負債合計	1,065,356	1,197,560
純資産の部		
株主資本		
資本金	967,000	967,000
資本剰余金	1,313,282	1,313,282
利益剰余金	4,260,600	3,703,975
自己株式	△173,368	△173,452
株主資本合計	6,367,514	5,810,806
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	144,498	99,571
為替換算調整勘定	36,083	41,821
退職給付に係る調整累計額	△18,384	△15,674
その他の包括利益累計額合計	162,197	125,718
非支配株主持分	30,931	34,819
純資産合計	6,560,643	5,971,344
負債純資産合計	7,625,999	7,168,904

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：千円)

	前第3四半期連結累計期間 (自2022年9月1日 至2023年5月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自2023年9月1日 至2024年5月31日)
売上高	4,478,521	3,243,303
売上原価	3,232,317	3,068,397
売上総利益	1,246,204	174,905
販売費及び一般管理費	798,579	774,231
営業利益又は営業損失(△)	447,624	△599,325
営業外収益		
受取利息	8,333	9,064
受取配当金	3,628	6,462
投資有価証券償還益	—	1,291
投資有価証券評価益	1,342	—
不動産賃貸料	33,010	26,322
為替差益	—	1,422
雑収入	8,307	3,979
営業外収益合計	54,622	48,542
営業外費用		
支払利息	27	20
投資有価証券償還損	1,563	—
不動産賃貸費用	29,319	28,634
為替差損	3,113	—
雑損失	4,134	939
営業外費用合計	38,159	29,594
経常利益又は経常損失(△)	464,088	△580,377
特別利益		
固定資産売却益	809	3,173
投資有価証券売却益	121,852	67,558
新株予約権戻入益	31,598	—
保険解約返戻金	—	18,950
特別利益合計	154,260	89,681
税金等調整前四半期純利益又は 税金等調整前四半期純損失(△)	618,349	△490,695
法人税、住民税及び事業税	237,442	26,000
法人税等調整額	△26,774	△153,452
法人税等合計	210,667	△127,452
四半期純利益又は四半期純損失(△)	407,681	△363,243
非支配株主に帰属する四半期純利益	3,911	3,888
親会社株主に帰属する四半期純利益又は 親会社株主に帰属する四半期純損失(△)	403,769	△367,131

四半期連結包括利益計算書
第3四半期連結累計期間

(単位：千円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2022年9月1日 至 2023年5月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2023年9月1日 至 2024年5月31日)
四半期純利益又は四半期純損失(△)	407,681	△363,243
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	102,284	△44,927
為替換算調整勘定	△9,859	5,737
退職給付に係る調整額	2,459	2,710
その他の包括利益合計	94,884	△36,479
四半期包括利益	502,566	△399,722
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	498,654	△403,610
非支配株主に係る四半期包括利益	3,911	3,888

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報等)

I 前第3四半期連結累計期間(自 2022年9月1日 至 2023年5月31日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報

(単位：千円)

	報告セグメント		計	調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	デジタルエンタ テインメント事業	その他事業			
売上高					
ゲームソフト関連	2,828,026	—	2,828,026	—	2,828,026
モバイルコンテンツ関連	1,378,797	—	1,378,797	—	1,378,797
その他	—	271,698	271,698	—	271,698
顧客との契約から生じる収益	4,206,823	271,698	4,478,521	—	4,478,521
外部顧客への売上高	4,206,823	271,698	4,478,521	—	4,478,521
セグメント間の内部売上高 又は振替高	14,231	10,147	24,378	△24,378	—
計	4,221,054	281,845	4,502,900	△24,378	4,478,521
セグメント利益	397,129	50,495	447,624	—	447,624

(注) 1 売上高の調整額△24,378千円はセグメント間取引の消去の額です。

2 セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と一致しております。

II 当第3四半期連結累計期間(自 2023年9月1日 至 2024年5月31日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報

(単位：千円)

	報告セグメント		計	調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	デジタルエンタ テインメント事業	その他事業			
売上高					
ゲームソフト関連	1,877,959	—	1,877,959	—	1,877,959
モバイルコンテンツ関連	1,100,285	—	1,100,285	—	1,100,285
その他	—	265,058	265,058	—	265,058
顧客との契約から生じる収益	2,978,245	265,058	3,243,303	—	3,243,303
外部顧客への売上高	2,978,245	265,058	3,243,303	—	3,243,303
セグメント間の内部売上高 又は振替高	16,024	10,094	26,118	△26,118	—
計	2,994,269	275,152	3,269,422	△26,118	3,243,303
セグメント利益又は損失(△)	△662,087	62,762	△599,325	—	△599,325

(注) 1 売上高の調整額△26,118千円はセグメント間取引の消去の額です。

2 セグメント利益又は損失(△)は、四半期連結損益計算書の営業損失と一致しております。