



LA LEYENDA DEL ARMA SAGRADA

# SACRED

## Guía de héroes

### ELFO OSCURO



## HABILIDADES

Lucha con espada (**habilidad inicial**)  
Concentración (**habilidad inicial**)  
Ciencias de la trampa (**nivel 3**)  
Balística (**nivel 3**)  
Dominio de las armas (**nivel 3**)  
Combate con dos armas (**nivel 3**)  
Constitución (**nivel 3**)  
Agilidad (**nivel 3**)  
Desarmar (**nivel 3**)  
Cabalgar (**nivel 3**)  
Combate desarmado (**nivel 6**)  
Armadura (**nivel 12**)  
Dominio de la espada (**nivel 20**)  
Esquiva (**nivel 30**)  
Comercio (**nivel 50**)

\* Entre paréntesis, aparece el nivel necesario para acceder a la nueva habilidad.

## ARTES DE COMBATE

En realidad, existen tres tipos de elfo oscuro:

- Guerrero
- Especialista en trampas
- Combinación de guerrero y especialista en trampas

Elige el que más te guste y céntrate en desarrollar al máximo las habilidades y artes de combate relacionadas con tu elección.

### GUERRERO

**Características principales:** Fuerza, Resistencia, Regeneración física

**Habilidades principales:** Dominio de las armas, Concentración, Constitución

Artes de combate principales:



Furia

+



Golpe certero

+



Ladrón de almas

Artes de combate mágicas:



Vigor

+



Adrenalina

### ESPECIALISTA EN TRAMPAS

**Características principales:** Fuerza, Regeneración mental

**Habilidades principales:** Dominio de las armas, Concentración, Constitución

Artes de combate principales:



Mangosta

+



Cobra

Artes de combate mágicas:



Manto de tinieblas

+



Trampa venenosa

## GUERRERO- ESPECIALISTA EN TRAMPAS

**Características principales:** Regeneración mental, Regeneración física, Fuerza

**Habilidades principales:** Dominio de las armas, Concentración, Constitución

**Artes de combate principales:**



Ladrón de almas

Cólera

**Artes de combate mágicas:**



Manto de tinieblas

Trampa explosiva

## CONSEJOS

Elige una serie de artes de combate y hechizos y permanece fiel a ellos. Y sobre todo, procura mantener el tiempo de regeneración en 2-3 segundos como máximo.

Si llevas elementos del equipo de batalla superiores a tu nivel, no descuides la velocidad de tus movimientos. Para poder contrarrestar este efecto, puedes aprender la habilidad de Armadura cuando alcances el nivel 12.

Selecciona armas con bonus que potencien tus habilidades y hechizos.

Si optas por el Elfo oscuro tipo guerrero, busca armas que otorguen bonus de velocidad de ataque.