



LA LEYENDA DEL ARMA SAGRADA

SACRED

Guía de héroes

GLADIADOR



CARACTERÍSTICAS

En primer lugar, tendrás que decidir en qué arma quieres especializarte. Los tipos de lucha más adecuados para el Gladiador son el combate con espada o con hacha.

Aunque las hachas son más poderosas, las espadas son más fáciles de conseguir y además muchas pueden mejorarse en la herrería.

Te recomendamos aumentar la Fuerza al nivel 100. A continuación, asigna uno de cada cuatro puntos adicionales a la Regeneración física.

Nota: Recuerda que la fuerza también puede incrementarse utilizando otros elementos prácticos. Un buen nivel de Regeneración física es también aconsejable cuando empleas artes de combate.

HABILIDADES

La **Concentración** es una de las habilidades más importantes, pues aumenta la velocidad de recarga de tus artes de combate. Asimismo, **Dominio de las armas** y **Experto en hachas** te ofrecen un rendimiento muy interesante.

Mientras la habilidad Dominio de las armas otorga un bonus de daño a todos los tipos de ataque, Experto en hachas te proporcionará puntos adicionales en el ratio de ataque y en el ratio de velocidad de tus hachas. No obstante, en un primer momento, Dominio de las armas adquiere más importancia, pues no sabes en qué momento encontrarás un hacha de calidad.

Una vez que te hayas hecho con un hacha poderosa, la habilidad más importante pasará a ser Experto en hachas. Al llegar al nivel 20, lo más aconsejable es asignar los mismos puntos a ambas habilidades.

Por otra parte, **Agilidad**, **Constitución** y **Armadura** son también habilidades muy útiles, aunque su contribución a la forja de un heroico Gladiador no es tan decisiva.

A medida que te enfrentes a enemigos cada vez más poderosos, es posible que desees asignar más puntos en cada una de esas habilidades secundarias. La Armadura / Agilidad contribuyen a desviar los ataques incrementando los ratios de armadura y defensa. La habilidad Constitución mejora la salud y la regeneración física del personaje.

Asimismo, cabe resaltar el papel de la habilidad **Desarmar**, que a diferencia de las anteriores, sólo requiere la asignación de unos cuantos puntos, por lo que es conveniente adquirirla tan pronto como sea posible.

Básicamente, lo más acertado es mantener la habilidad Concentración al mismo nivel que el nivel de tu personaje, distribuyendo los restantes puntos de habilidades del modo que sigue:

- Dominio de las armas / Experto en hachas
- Constitución
- Agilidad / Armadura
- Desarmar
- Armadura / Agilidad

ARTES DE COMBATE

El Gladiador cuenta con una serie de destrezas, entre las que destacan por su efectividad las siguientes:

- Puño de los dioses
- Golpe certero
- Carga de los héroes
- Ataque múltiple
- Ataque concentrado

PUÑO DE LOS DIOS



Un arte de combate muy útil en todo momento. El modificador de daño es perfecto en los niveles más bajos y aumenta adecuadamente nivel tras nivel. Ejecuta el Puño de los dioses frente a un grupo de enemigos que, preferiblemente, no se hallen muy separados.

En cualquier caso, siempre debes tener en cuenta que lanzar el ataque del Puño de los dioses puede llevarte unos 2-3 segundos, por lo que es muy probable que durante ese intervalo recibas algunos golpes. Por ello es muy recomendable emplearlo en combinación con un hacha a dos manos, pues es ésta un arma que ya de por sí requiere una velocidad de ataque más lenta.

Para los especialistas en armas de una sola empuñadura, una alternativa eficaz al Puño de los dioses es el Golpe certero.

GOLPE CERTERO



Esta arte de combate es especialmente útil si se mantiene el tiempo de recarga en torno a los 4 segundos. Lo más importante y lo que nunca hay que olvidar es que el Golpe Certero nunca falla. Una cuestión fundamental, pues prácticamente te permite eliminar al enemigo con un solo movimiento y, a continuación, acabar con él o proseguir con un nuevo enemigo, con uno o dos golpes normales mientras el Golpe Certero se regenera. Todo ello, claro está, siempre que te mantengas en el tiempo de regeneración recomendado.

CARGA DE LOS HÉROES



Dado que el Gladiador que lucha con un hacha a dos manos no dispone de escudo, resulta también muy importante considerar el aspecto defensivo. La Carga de los héroes mejora tanto el ataque como la defensa. Es, simplemente, una habilidad indispensable que debería utilizar antes de enzarzarse en un combate potencialmente difícil. En los primeros niveles su efecto es eficaz y duradero, aunque con cada nivel posterior su mejora es un tanto lenta.

ATAQUE MÚLTIPLE



Siempre es buena idea contar con un arte que te permite deshacerte de varios enemigos a la vez. Esto resulta particularmente evidente cuando tales enemigos se concentran masivamente a tu alrededor y no te permiten ejecutar el Puño de los dioses. El Ataque múltiple es también un elemento muy útil para añadir al combo: por ejemplo, combinado con el Golpe certero o el Ataque concentrado (es decir, Golpe certero: Ataque concentrado; Ataque múltiple: Ataque concentrado).


ATAQUE CONCENTRADO



El truco está en mantener el Ataque concentrado en un tiempo de recarga bajo, de forma que resulte altamente eficaz en un combo y mismo tiempo ofrezca una recarga rápida y un elevado poder ofensivo.

COMBOS

Los siguientes son ejemplos de un buen combo y de una buena configuración de artes de combate:

1er Combo: 4 x 

Golpe certero

2º Combo: 2 x  **y 2 x** 

Ataque múltiple

Golpe certero

3º Combo: 4 x  (Excelente por su bajo tiempo de recarga)

Ataque
concentrado

Los dos círculos de batalla restantes podrían utilizarse con el Ataque concentrado /Golpe certero y Carga de los héroes (¡recuerda su bonus de defensa!).

EQUIPO DE BATALLA

A la hora de elegir el equipo de batalla adecuado para el Gladiador es conveniente atender a los siguientes parámetros:

- + Fuerza
- + Resistencia física, al fuego, a la magia y al veneno (siendo la resistencia física más importante que la resistencia al veneno)
- + Daño
- + Velocidad de Ataque (no es un fundamental, pero definitivamente beneficia mucho el rendimiento del personaje en combate)

CONSEJOS

Con el Puño de los dioses una buena táctica a seguir es encararse simultáneamente con varios enemigos. Sí, seguro que recibes algún golpe, pero también es muy probable que consigas eliminarlos a todos si los tienes a tu alcance.

Cuando te enfrentes a múltiples atacantes, recuerda los movimientos de combo. Un combo compuesto por un Ataque múltiple y un Golpe certero puede acabar con 5 ó 6 enemigos en una rápida sucesión de golpes.

El Combo de 4 x Golpe certero es increíblemente eficaz contra los jefes enemigos.

Para el Gladiador, el caballo no le proporciona bonus alguno, por lo que no es más que un medio de transporte. Desmonta antes de encarar un combate cuerpo a cuerpo. Te recomendamos no asignar punto alguno a la habilidad Cabalgar.