



Level up your happiness

2024年3月期第3四半期 決算説明会

2024年1月29日

株式会社コーエーテクモホールディングス

業績

- パッケージ分野は、リピート販売が中心。
- オンライン・モバイル分野は、第2四半期に配信開始した新作により、売上がさらに伸長。

トピックス

- 第4四半期に、新作の発売、モバイルタイトルのプラットフォーム・地域展開を予定。
- 大型タイトル『Rise of the Ronin』を2024年3月に発売することを発表。

(百万円)

	FY22 3Q累計		FY23 3Q累計		対 前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
売上高	49,439	-	61,136	-	11,697	23.7%
営業利益	22,994	46.5%	20,316	33.2%	△ 2,678	-11.7%
経常利益	16,880	34.1%	33,825	55.3%	16,945	100.4%
当期純利益	13,477	27.3%	24,283	39.7%	10,806	80.2%

第3四半期
(2023年10月～12月)

パッケージ

Fate/Samurai Remnant

PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Steam®
TYPE-MOONと共同開発、制作協力: アニプレックス

オンライン
モバイル

Wo Long: Fallen Dynasty 追加ダウンロードコンテンツ第3弾

PlayStation®5/ PlayStation®4/Xbox Series X|S/Xbox One/Steam®/Windows

信長の野望 覇道

iOS/Android

信長の野望 出陣

iOS/Android

レスレリアーナのアトリエ ～忘れられた錬金術と極夜の解放者～

iOS/Android

アカツキゲームスと共同開発。配信: コーエーテクモゲームス

IP許諾

真・三國無双 M

iOS/Android

開発・運営・配信: NEXON

好評発売中

グローバル

配信開始(11月)

グローバル

サービス開始1周年

日本

好評配信中

日本

好評配信中

日本

配信開始(11月)

グローバル

(百万円)

		FY22 3Q累計	FY23 3Q累計	対 前年度
エンタテインメント	売上高	46,298	57,393	11,095
	営業利益	22,456	20,077	△ 2,379
アミューズメント	売上高	2,265	2,910	645
	営業利益	396	485	89
不動産	売上高	946	902	△ 44
	営業利益	231	102	△ 129
その他	売上高	276	243	△ 33
	営業利益	△ 89	△ 349	△ 260
消去・全社	売上高	△ 348	△ 312	36
	営業利益	-	-	-
連結	売上高	49,439	61,136	11,697
	営業利益	22,994	20,316	△ 2,678

(百万円)

	FY22 3Q累計		FY23 3Q累計		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
国内	25,511	51.6%	37,357	61.1%	11,846	46.4%
海外	23,928	48.4%	23,779	38.9%	△ 149	-0.6%
北米	5,317	10.8%	5,172	8.5%	△ 145	-2.7%
欧州	1,683	3.4%	1,935	3.2%	252	15.0%
アジア	16,928	34.2%	16,672	27.3%	△ 256	-1.5%
合計	49,439	100.0%	61,136	100.0%	11,697	23.7%

(千本)

	FY22 3Q累計		FY23 3Q累計		対前年度	
	本数	構成比	本数	構成比	本数	増減率
国内	1,890	31.6%	1,770	34.9%	△ 120	-6.3%
海外	4,090	68.4%	3,300	65.1%	△ 790	-19.3%
北米	1,860	31.1%	1,490	29.4%	△ 370	-19.9%
欧州	980	16.4%	790	15.6%	△ 190	-19.4%
アジア	1,250	20.9%	1,020	20.1%	△ 230	-18.4%
合計	5,980	100.0%	5,070	100.0%	△ 910	-15.2%
DL本数	4,020		3,760		△ 260	-6.5%
DL比率	67.2%		74.2%		+7.0pt	

エンタテインメント売上高:内訳



Level up your happiness

		(百万円)			
		FY22 3Q累計	FY23 3Q累計	対前年度	増減率
パッケージ	パッケージ等 ^(※1)	9,438	8,463	△ 975	-10.3%
	DL ^(※2)	9,930	10,060	130	1.3%
	DLC ^(※3)	1,400	1,990	590	42.1%
		20,768	20,513	△ 255	-1.2%
オンライン	PCオンライン ^(※4)	640	430	△ 210	-32.8%
モバイル	スマホ・ソーシャル ^(※5)	24,370	35,850	11,480	47.1%
	その他	120	0	△ 120	-100.0%
		25,130	36,280	11,150	44.4%
イベント・グッズ		400	600	200	50.0%
エンタテインメント売上高		46,298	57,393	11,095	24.0%
デジタル売上高 ^(※6)		36,460	48,330	11,870	32.6%
デジタル売上高比率		78.8%	84.2%	+5.4pt	

※1 パッケージ製品売上のほか、ロイヤリティ売上、開発対価売上(一定期間に渡って収益を認識する基準売上含む)、契約金等を含む
 ※2 ダウンロード売上:PSN/XboxLive/Switch DL/Steam等ゲーム本体のダウンロードを通じた売上高
 ※3 ダウンロードコンテンツ:ゲーム本体販売後のダウンロードを通じたアイテム、シナリオ等の売上高

※4 MMORPGと一部タイトルの売上高
 ※5 スマートフォンゲーム、ソーシャルゲーム、ブラウザゲームの売上高、およびIP許諾によるロイヤリティ売上含む
 ※6 DL、DLC、オンライン・モバイルの合計値

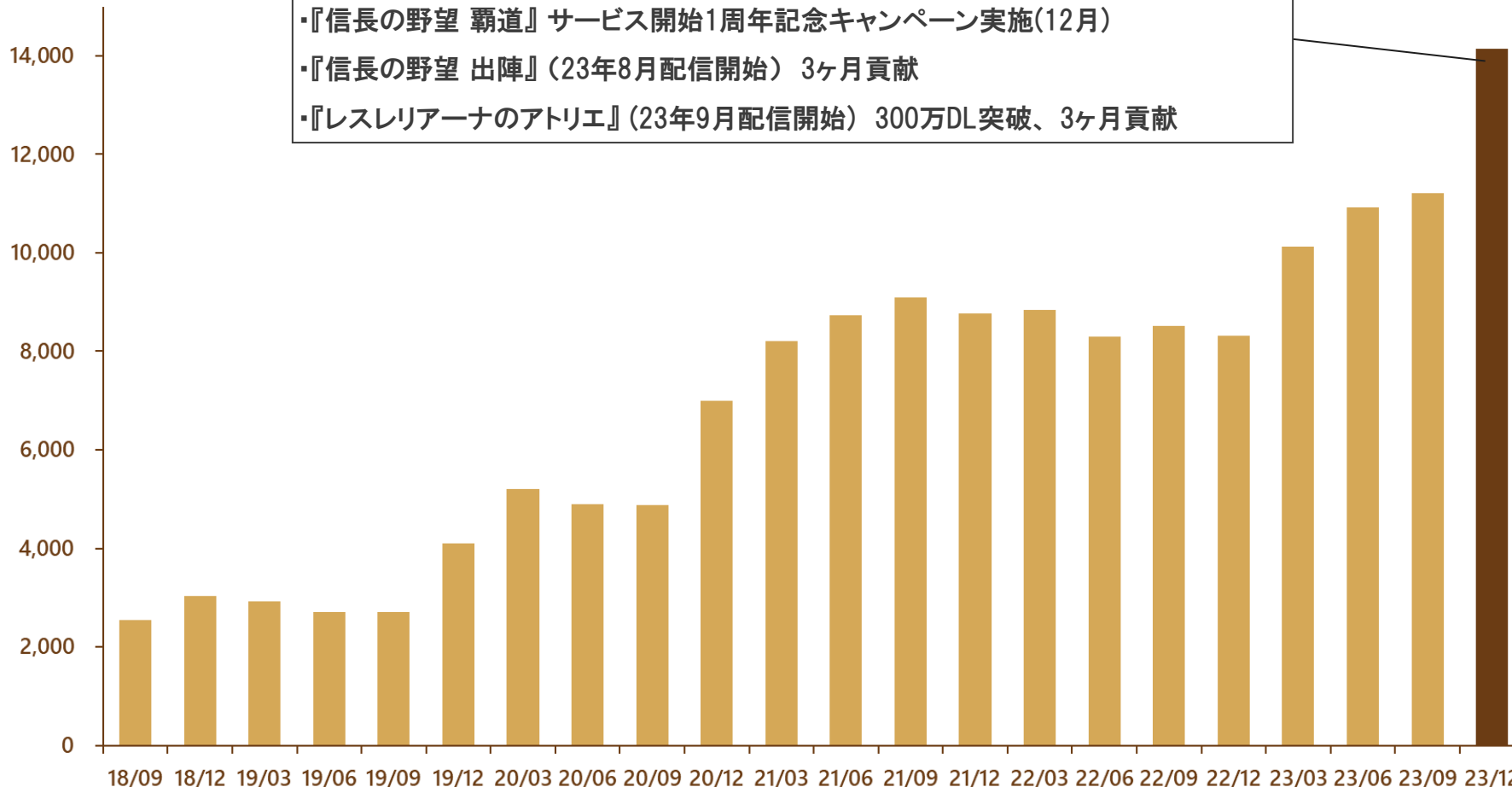
オンライン・モバイル分野の四半期売上推移



Level up your happiness

<当四半期の主な動き>

- ・『信長の野望 霸道』サービス開始1周年記念キャンペーン実施(12月)
- ・『信長の野望 出陣』(23年8月配信開始) 3ヶ月貢献
- ・『レスレリアーナのアトリエ』(23年9月配信開始) 300万DL突破、3ヶ月貢献



		(百万円、人)			
		FY22 3Q累計	FY23 3Q累計	対前年度	増減率
人件費	売上原価	12,420	14,020	1,600	12.9%
	販売管理費	3,190	3,490	300	9.4%
		15,610	17,510	1,900	12.2%
外注加工費	売上原価	3,400	6,080	2,680	78.8%
広告・販促	販売管理費	1,810	3,490	1,680	92.8%
連結従業員数(人) ^(※)		2,400	2,545	145	6.0%

(※臨時雇用者除く。)

<FY23 第3四半期単体 その他費用 第2四半期対比>

- ・スマートフォンゲームにかかる販売手数料、ロイヤリティ費用が増加
- ・協業先による開発費負担に伴う費用減額処理は同水準

(百万円)

	FY22 通期 実績		FY23 通期 計画		対 前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
売上高	78,417	-	95,000	-	16,583	21.1%
営業利益	39,133	49.9%	37,500	39.5%	△ 1,633	-4.2%
経常利益	39,899	50.9%	40,500	42.6%	601	1.5%
当期純利益	30,935	39.4%	31,000	32.6%	65	0.2%

- 通期業績予想を据え置きと致しました。

第4四半期に大型タイトルの発売を控えていることや、金融市場の不確実性を踏まえ修正はございません。

今後発売・サービス開始予定のタイトル



Level up your happiness

		発売/サービス開始 地域
パッケージ	Wo Long: Fallen Dynasty Complete Edition PlayStation®5/ PlayStation®4/Xbox Series X S/Xbox One/Steam®/Windows ダウンロード版専売	2024年2月7日 グローバル
	Fate/Samurai Remnant 追加ダウンロードコンテンツ第1弾 PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Steam® TYPE-MOONと共同開発、制作協力: アニプレックス	2024年2月 グローバル
新作	Rise of the Ronin PlayStation®5 販売元: ソニー・インタラクティブエンタテインメント	2024年3月22日 グローバル
新作	Winning Post 10 2024 PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows®/Steam®	2024年3月28日 日本
新作	三國志8 Remake PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Steam®	2024年 グローバル
オンライン モバイル	PF・地域展開 レスレリアーナのアトリエ ～忘れられた錬金術と極夜の解放者～ iOS/Android/Steam® アカツキゲームスと共同開発。配信: コーエーテクモゲームス	Steam® 2024年1月10日 海外版 2024年1月25日 グローバル



PlayStation®5

『Rise of the Ronin』

2024年3月22日発売予定

株式会社アカツキと資本業務提携に関する契約を締結

自己株式処分による第三者割当の引き受けを行うとともに、業務提携に向けた関係構築を開始。

共同運営中のモバイルタイトルの連携強化の他、今後の事業機会創出に取り組む。

株式会社アカツキの株式引き受け

- 取得株式数 1,130,000株（2023年9月30日時点におけるアカツキ社の発行済株式総数に対する比率は7.97%）
- 取得金額 2,387百万円



株式会社コーエーテックモホールディングス

注意事項

この資料の内容は、将来に対する見通しが含まれている場合がありますが、実際の業績はさまざまな要素により、これら見通しと大きく異なる結果となり得ることをご了承ください。