



Level up your happiness

2024年3月期第1四半期 決算説明ウェブ会議

2023年7月31日

株式会社コーエーテクモホールディングス

業績

- パッケージゲーム分野は新作がなくリピート販売が中心
- オンライン・モバイル分野は四半期ベースで過去最高の売上高を更新(109億円)
- 営業外収支は有価証券売却益を計上

トピックス

- オンライン・モバイル分野では今後、位置情報ゲーム『信長の野望 出陣』等の配信開始を予定
- パッケージゲーム分野でも『Fate/Samurai Remnant』等の発売を予定

(百万円)

	FY22 1Q実績		FY23 1Q実績		対 前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
売上高	18,653	-	18,297	-	△ 356	-1.9%
営業利益	11,657	62.5%	7,506	41.0%	△ 4,151	-35.6%
経常利益	9,086	48.7%	14,687	80.3%	5,601	61.6%
当期純利益	6,750	36.2%	10,552	57.7%	3,802	56.3%

第1四半期
(2023年4月～6月)

6月サービス開始
日本

オンライン 新作 『ドラゴンクエスト チャンピオンズ
モバイル (配信元:株式会社スクウェア・エニックス)』(開発・運営担当)
iOS/Android

(百万円)

		FY22 1Q	FY23 1Q	増減
エンタテインメント	売上高	17,805	17,117	△ 688
	営業利益	11,491	7,329	△ 4,162
アミューズメント	売上高	645	907	262
	営業利益	80	203	123
不動産	売上高	287	301	14
	営業利益	80	31	△ 49
その他	売上高	76	80	4
	営業利益	5	△ 57	△ 62
消去・全社	売上高	△ 162	△ 109	53
	営業利益	-	-	-
連結	売上高	18,653	18,297	△ 356
	営業利益	11,657	7,506	△ 4,151

(百万円)

	FY22 1Q		FY23 1Q		対前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
国内	9,097	48.8%	10,636	58.1%	1,539	16.9%
海外	9,555	51.2%	7,661	41.9%	△ 1,894	-19.8%
北米	2,739	14.7%	1,803	9.9%	△ 936	-34.2%
欧州	786	4.2%	539	2.9%	△ 247	-31.4%
アジア	6,029	32.3%	5,319	29.1%	△ 710	-11.8%
連結合計	18,653	100.0%	18,297	100.0%	△ 356	-1.9%

地域別販売本数



Level up your happiness

(千本)

	FY22 1Q		FY23 1Q		対前年度	
	本数	構成比	本数	構成比	本数	増減率
国内	860	27.8%	560	37.8%	△ 300	-34.9%
海外	2,230	72.2%	920	62.2%	△ 1,310	-58.7%
北米	1,050	34.0%	410	27.7%	△ 640	-61.0%
欧州	500	16.2%	250	16.9%	△ 250	-50.0%
アジア	680	22.0%	260	17.6%	△ 420	-61.8%
合計	3,090	100.0%	1,480	100.0%	△ 1,610	-52.1%
DL本数	1,870		1,200		△ 670	-35.8%
DL比率	60.5%		81.1%		+20.6pt	

エンタテインメント売上高:内訳

		(百万円)			
		FY22 1Q	FY23 1Q	増減	増減率
パッケージ	パッケージ等 ^(※1)	4,455	2,067	△ 2,388	-53.6%
	DL ^(※2)	4,260	3,430	△ 830	-19.5%
	DLC ^(※3)	690	590	△ 100	-14.5%
		9,405	6,087	△ 3,318	-35.3%
オンライン	PCオンライン ^(※4)	210	160	△ 50	-23.8%
モバイル	スマホ・ソーシャル ^(※5)	8,050	10,770	2,720	33.8%
	その他	40	0	△ 40	-
		8,300	10,930	2,630	31.7%
イベント・グッズ		100	100	0	0.0%
エンタテインメント売上高		17,805	17,117	△ 688	-3.9%
デジタル売上高 ^(※6)		13,250	14,950	1,700	12.8%
デジタル売上高比率		74.4%	87.3%	+12.9pt	

※1 パッケージ製品売上のほか、ロイヤリティ売上、開発対価売上(一定期間に渡って収益を認識する基準売上含む)、契約金等を含む

※2 ダウンロード売上:PSN/XboxLive/Switch DL/Steam等ゲーム本体のダウンロードを通じた売上高

※3 ダウンロードコンテンツ:ゲーム本体販売後のダウンロードを通じたアイテム、シナリオ等の売上高

※4 MMORPGと一部タイトル^(※)の売上高(※『大航海時代VI』『大航海時代V』『信長の野望20XX』)

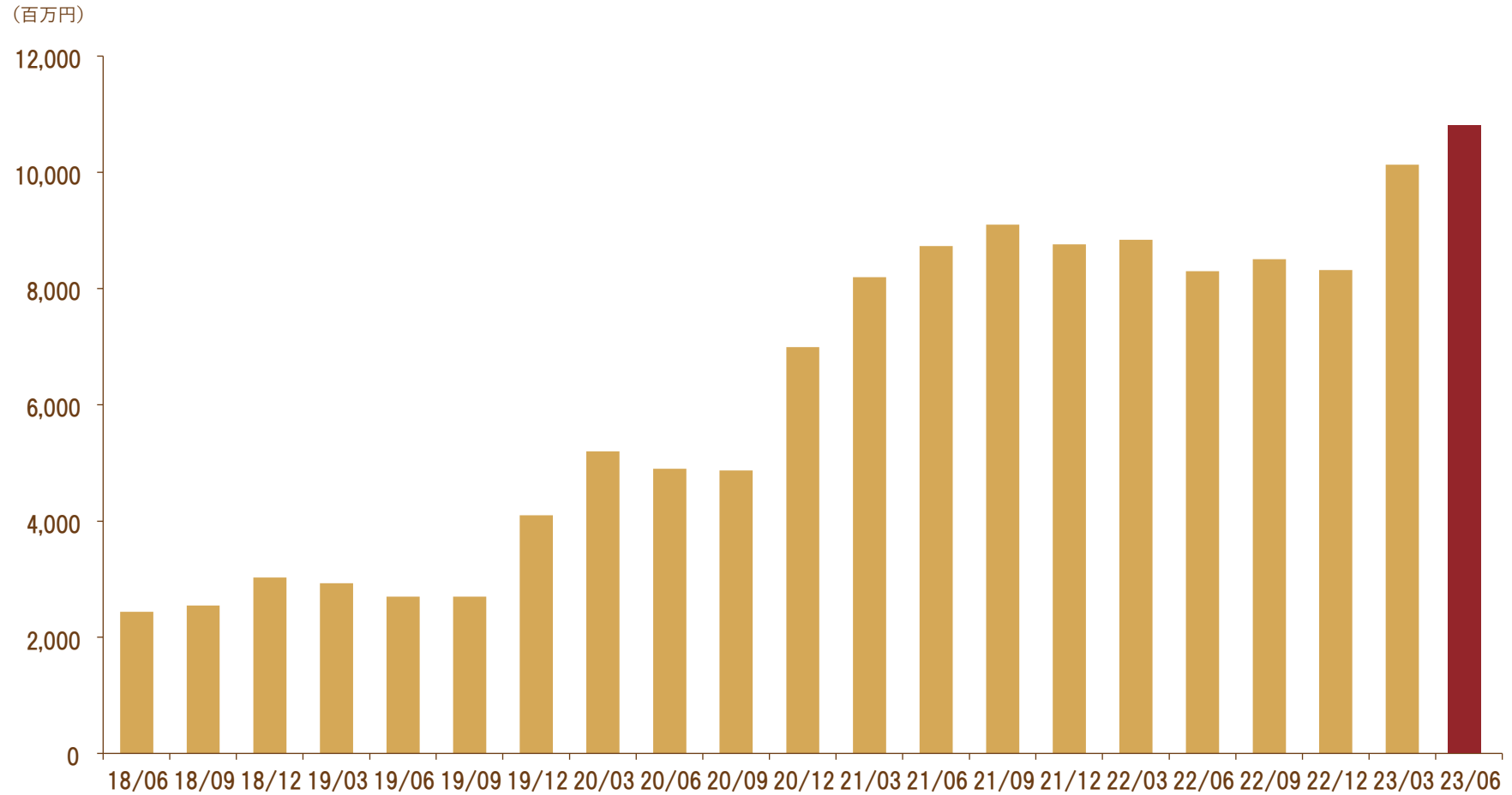
※5 スマートフォンゲーム、ソーシャルゲーム、ブラウザゲームの売上高、およびIP許諾によるロイヤリティ売上を含む

※6 パッケージのDLとDLC、オンライン・モバイルの合計値

オンライン・モバイル分野の四半期売上推移



Level up your happiness



(百万円、人)

		FY22 1Q	FY23 1Q	増減	増減率
人件費	売上原価	4,000	4,640	640	16.0%
	販売管理費	1,110	1,170	60	5.4%
		5,110	5,810	700	13.7%
外注加工費	売上原価	960	1,500	540	56.3%
広告・販促	販売管理費	420	530	110	26.2%
連結従業員数 (人) (※)		2,413	2,536	123	5.1%

(※臨時雇用者除く)

(百万円)

	FY22 通期 実績		FY23 通期 計画		対 前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
売上高	78,417	-	95,000	-	16,583	21.1%
営業利益	39,133	49.9%	37,500	39.5%	△ 1,633	-4.2%
経常利益	39,899	50.9%	40,500	42.6%	601	1.5%
当期純利益	30,935	39.4%	31,000	32.6%	65	0.2%

(百万円)

	FY22 2Q累計 実績		FY23 2Q累計 計画		対 前年度	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	増減率
売上高	34,762	-	41,000	-	6,238	17.9%
営業利益	18,321	52.7%	15,200	37.1%	△ 3,121	-17.0%
経常利益	17,667	50.8%	16,200	39.5%	△ 1,467	-8.3%
当期純利益	13,648	39.3%	12,500	30.5%	△ 1,148	-8.4%

今後発売・サービス開始予定のタイトル



Level up your happiness

			発売/サービス開始 地域
パッケージ	新作	マリーのアトリエ Remake ～ザールブルグの錬金術士～ PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Steam®	2023年7月13日 グローバル
	新作	信長の野望・新生 with パワーアップキット PlayStation®4/Nintendo Switch™/Windows®/Steam®	2023年7月20日 グローバル
	新作	Fate/Samurai Remnant PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Steam®	2023年9月28日^(※) グローバル
	新作	Rise of the Ronin PlayStation®5	2024年予定
オンライン モバイル	新作	信長の野望 出陣 iOS/Android	4月クローズドβテスト 日本

(※ 欧米とSteam版は2023年9月29日発売予定)



株式会社コーエーテックモホールディングス

注意事項

この資料の内容は、将来に対する見通しが含まれている場合がありますが、実際の業績はさまざまな要素により、これら見通しと大きく異なる結果となり得ることをご了承ください。