

wii®

とりあつかい せつ せい せい  
取扱説明書

き のう へん  
機能編

**Nintendo®**

# 機能編

ご購入になる前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。お使いになる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。なお、「取扱説明書機能編」は、大切に保管して、いつでも見られるようにしてください。

機能編では次のようなことを詳しく説明しています。

- 本体機能の基本的な使い方
- 各チャンネルについて※1
- 本体の各種設定方法
- インターネットの接続、設定方法※2

※1.Wii本体は、本体に内蔵されているチャンネルなどに機能を追加、または更新する機能を持っています。

※2.Wii本体にはインターネットに接続しないと使用できない機能があります。

※「取扱説明書 準備編」も併せてお読みください。

※本取扱説明書の最新版は、任天堂ホームページでご覧いただけます。

<http://www.nintendo.co.jp/wii/support/index.html>

# 機能編 目次

## 基本画面 | P.4

### ■ Wiiメニュー

Wiiチャンネルには \_\_\_\_\_ ページ P.6

Wiiメニュー \_\_\_\_\_ ページ P.7

### ■ HOMEボタンメニュー

HOMEボタンメニュー \_\_\_\_\_ ページ P.8

Wiiリモコンプラスの設定画面 \_\_\_\_\_ ページ P.9

Wii本体にWiiリモコンプラスを一時的に登録する(ゲスト登録) \_\_\_\_\_ ページ P.10

### ■ SDカードメニュー

SDカードメニュー \_\_\_\_\_ ページ P.12

SDカードメニューの使い方 \_\_\_\_\_ ページ P.13

Wii本体保存メモリの空き容量が少ないときは \_\_\_\_\_ ページ P.14

## Wiiチャンネル | P.16

### ■ ディスクドライブチャンネル

ゲームを始める場合 \_\_\_\_\_ ページ P.18

ゲームを終了する場合 \_\_\_\_\_ ページ P.19

### ■ 似顔絵チャンネル

Miiを完成させるまで \_\_\_\_\_ ページ P.20

Miiを作る \_\_\_\_\_ ページ P.22

似顔絵広場 \_\_\_\_\_ ページ P.25

### ■ 写真チャンネル

写真を見る \_\_\_\_\_ ページ P.28

写真で遊ぶ \_\_\_\_\_ ページ P.32

動画を見る \_\_\_\_\_ ページ P.35

写真をWiiメニューやWii伝言板に貼る \_\_\_\_\_ ページ P.35

## ■ Wiiショッピングチャンネル

ソフトを購入するには… \_\_\_\_\_ ページ P.37

任天堂製品取扱店またはコンビニエンスストアで購入する \_\_\_\_\_ ページ P.38

携帯電話の専用サイトで購入する \_\_\_\_\_ ページ P.39

Wiiショッピングチャンネルで購入する \_\_\_\_\_ ページ P.40

ご利用に関するご注意 \_\_\_\_\_ ページ P.40

年齢区分マークについて \_\_\_\_\_ ページ P.41

## ■ バーチャルコンソール®

バーチャルコンソールで使用できるコントローラ \_\_\_\_\_ ページ P.42

バーチャルコンソールの保存について \_\_\_\_\_ ページ P.43

説明書について \_\_\_\_\_ ページ P.43

## ■ Wiiウェア™

Wiiウェアで使用できるコントローラ \_\_\_\_\_ ページ P.44

Wiiウェアの保存について \_\_\_\_\_ ページ P.45

追加コンテンツについて \_\_\_\_\_ ページ P.45

説明書について \_\_\_\_\_ ページ P.46

## ■ Wii伝言板

Wii伝言板でできること \_\_\_\_\_ ページ P.48

Wii伝言板を利用する \_\_\_\_\_ ページ P.49

アドレス帳を利用する \_\_\_\_\_ ページ P.55

データがいっぱいになったときは \_\_\_\_\_ ページ P.58

Wiiメッセージの配信を停止する \_\_\_\_\_ ページ P.59

## Wiiオプション | P.60

■ Wiiオプション \_\_\_\_\_ ページ P.62

■ <b>Wiiオプション (データ管理)</b> かんり	
セーブデータ	ページ P.63
チャンネル	ページ P.64
■ <b>Wiiオプション (本体設定)</b> ほんたいせってい	
本体ニックネーム	ページ P.67
カレンダー	ページ P.67
画面 がめん	ページ P.68
サウンド	ページ P.70
ペアレンタルコントロール	ページ P.70
センサーバー	ページ P.73
インターネット	ページ P.74
WiiConnect 24™	ページ P.86
Wii本体の更新 ほんたいのこうしん	ページ P.87
Wii本体の初期化 ほんたいのしよきか	ページ P.87

## その他 | P.88 た ページ

■ <b>メモリーカードの使用方法</b> しようほうほう	
SDメモリーカードの使用方法	ページ P.90
ニンテンドー ゲームキューブ メモリーカードの使用方法	ページ P.92
■ <b>キーボード</b>	
キーボードの使い方	ページ P.94
文字変換について	ページ P.96
英数字の入力について	ページ P.97
USBキーボードの使い方	ページ P.97
■ <b>故障かな?と思ったら</b> こしょう おも	ページ P.98
■ <b>用語解説</b> ようごかいせつ	ページ P.111
■ <b>お問い合わせ先</b> とあひ合わせ	裏表紙 うらびょうし

wii®

# 基本画面

## ■ Wiiメニュー

Wiiチャンネルには	ページ P.6
Wiiメニュー	ページ P.7

## ■ HOMEボタンメニュー

HOMEボタンメニュー	ページ P.8
Wiiリモコンプラスの設定画面	ページ P.9
Wii本体にWiiリモコンプラスを一時的に登録する(ゲスト登録)	ページ P.10

## ■ SDカードメニュー

SDカードメニュー	ページ P.12
SDカードメニューの使い方	ページ P.13
Wii本体保存メモリの空き容量が少ないときは	ページ P.14

## Wiiメニュー



[ Wiiメニュー ]

### Wiiメニューとは

購入したゲームソフトやWiiに内蔵されているソフトなどが並んでいる、Wiiのメインメニュー画面です。これらのソフトのことを「チャンネル」と呼びます。インターネットに接続してソフトの購入などをすると、新しいチャンネルとして追加されます。

- お天気チャンネルやニュースチャンネルなど、チャンネルの中には、利用する際にインターネットへの接続(→P.74)やWiiConnect24の設定(→P.86)が必要なものがあります。

### Wiiチャンネルには

Wii本体購入時は、Wiiメニューに次のようなチャンネルが用意されています。このほか、Wiiショッピングチャンネルから購入したり、Wiiディスクから追加したりできるチャンネルもあります。

#### ■ ディスクドライブチャンネル(→P.18)

Wiiディスクやゲームキューブディスクを遊ぶためのチャンネルです。

#### ■ 似顔絵チャンネル(→P.20)

簡単な操作で、いろいろな顔のパーツを組み合わせた好みのキャラクターを作ることができます。

#### ■ 写真チャンネル(→P.28)

SDメモリーカードに保存されたデジタルカメラの写真画像の閲覧などをするためのチャンネルです。

#### ■ Wiiショッピングチャンネル(→P.37)

インターネットに接続して、バーチャルコンソール対応ソフトやWii専用ソフト(WiiウェアやWiiチャンネル)などが購入できるチャンネルです。また、ソフトを購入して、Wiiフレンドにプレゼントすることもできます。

#### ■ お天気チャンネル

自分の住んでいる地域や他の地域の天気が確認できるチャンネルです。

#### ■ ニュースチャンネル

国内、海外のさまざまなニュースを閲覧することができるチャンネルです。

#### ■ そのほかのチャンネル

Wiiメニュー上に用意されているチャンネルをポイントして(A)を押すと、Wiiショッピングチャンネル(→P.37)から無料で受信することができます。  
※あらかじめインターネットの設定(→P.74)が必要です。

## Wiiメニュー

電源をONすると表示されるWiiメニューから、ゲームを始めたり本体の設定を行ったりすることができます。チャンネルや画面上のボタンを選ぶ場合は、テレビ画面にWiiリモコンプラスを向けると表示される $\leftarrow$ （カーソル）でポイントして $\odot$ を押します。（※ $\leftarrow$ の数字はプレイヤーの番号を表します。）

**ディスクドライブチャンネル** (→P.18)

**お天気チャンネル**

**ニュースチャンネル**

**時刻**  
現在の時刻を表示します。

**Wiiオプション** (→P.62)  
Wii本体設定の変更や、セーブデータやチャンネルの整理を行います。

**SDカードメニュー** (→P.12)  
SDメモリーカードに保存されているソフトやチャンネルを起動するためのメニューを表示します。

**日付**  
今日の日付を表示します。

**似顔絵チャンネル** (→P.20)

**写真チャンネル** (→P.28)

**Wii伝言板** (→P.48)  
Wii伝言板を表示します。また、メッセージが届くと、ボタンの周りが点滅します。

**Wiiショッピングチャンネル** (→P.37)

**スクロールボタン**  
ページを移動します(Wiiリモコンプラスの $\ominus$ ・ $\oplus$ ボタンを押しても同じことができます)。

**Wiiインターネットにつなぐと、できること。**  
インターネットにつなぐと楽しむことができるWiiチャンネルやサービスを紹介する映像が収録されています。

**インターネットに接続した後で「Wii インターネットにつなぐと、できること。」を選ぶと、消去する/しないを確認する画面が表示されます。消去する場合は、「はい」を選んでください。**  
※消去した紹介映像などのデータは元に戻りません。  
※Wii本体を初期化(→P.87)した場合も消去されます。

- Wiiメニューでは、1ページに最大12個のチャンネルが表示され、全部で48個のチャンネルを表示することができます。1ページ目ですでに12個のチャンネルが表示されている場合、新たに追加したチャンネルは次ページ以降に表示されます。
- チャンネルの消去やSDメモリーカードへの移動は、Wiiオプション(→P.62)で行えます。

### チャンネルの配置変更について

「ディスクドライブチャンネル」以外のチャンネルは、よく利用するものをWiiメニューの1ページ目にまとめたり、並べ替えて整理したりすることができます。チャンネルをポイントした後、 $\square$ を押しながら $\odot$ を押してチャンネルをつかみ、移動させたい場所でボタンを離してください。ボタンを押したままスクロールボタンの上にチャンネルを合わせると、別のページに切り替えることができます。

HOME  
HOMEボタンメニューHOME  
HOMEボタンメニューとは

Wiiリモコンプラスの<sup>お</sup>HOMEボタンを押すと表示されるメニュー画面です。Wii専用ソフトやチャンネルなどの終了・リセットや、Wiiリモコンプラスの情報を<sup>見たり、設定を行ったり</sup>することができます。

- HOMEボタンメニューの操作は、Wiiリモコンプラスでポイントして<sup>お</sup>HOMEボタンを押します。

HOME  
HOMEボタンメニュー

プレイしていたWiiソフトなどを終了して  
Wiiメニューに戻ります。

接続されているWiiリモコンプラスの  
電池残量が表示されます。



設定画面を表示します。

HOMEボタンメニューを閉じて  
前の画面に戻ります。

プレイしていたWiiソフトなどを  
リセットしてタイトル画面に戻ります。

ソフトによっては説明書のボタンが表示  
され、説明書を見ることができます。

※「Wiiメニューへ」や「リセット」を選ぶと、  
Wiiソフトなどのセーブしていない内容は  
消えてしまいますので、ご注意ください。

## Wiiリモコンプラスの設定画面

HOMEボタンメニューで「Wiiリモコンの設定」をポイントして $\odot$ を押すと表示されます。

Wiiリモコンプラスの音量や振動の設定のほか、新たなWiiリモコンプラスの接続などを行うことができます。

※別売のWiiリモコンをお使いになる場合も、設定方法は同じです。

音量・振動は、使用しているすべてのWiiリモコンプラスの設定が変更されます。

スピーカーの音量を調節できます。 $\ominus$ ・ $\oplus$ ボタンでも行えます。

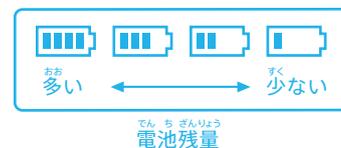
振動のON・OFFを切り替えます。

Wii本体とWiiリモコンプラスの接続をつなぎ直します。

新たなWiiリモコンプラスを使用するときや、1P、2P、3P、4Pの順番を入れ替えるときに選びます。詳しくはP.10をご覧ください。



接続されているWiiリモコンプラスの電池残量が表示されます。



設定画面を閉じて、HOMEボタンメニューに戻ります。

# HOME HOMEボタンメニュー

## Wii本体にWiiリモコンプラスを一時的に登録する(ゲスト登録)

Wiiリモコンプラスを他のWii本体に一時的に登録し、使用することを「ゲスト登録」といいます。ご自分のWiiリモコンプラスを友だちのWii本体で使用する場合に「ゲスト登録」をおすすめします。次の手順で、HOMEボタンメニューから登録してください。

※ゲスト登録は、ゲームや各チャンネルを起動した後に行ってください。

### 1 Wii本体に登録しているWiiリモコンプラスの 🏠を押す

HOMEボタンメニューが表示されます。

### 2 「Wiiリモコンの設定」を選ぶ



「Wiiリモコンの設定画面」が表示されます。

### 3 「つなぎなおす」を選ぶ



Wiiリモコンプラスの接続が一時的に切れ、プレイヤーインジケータが消えます。

### 4 1PのWiiリモコンプラスの①・②を同時に押す。



Wiiリモコンプラスの①・②を同時に押してください。Wiiリモコンプラスのプレイヤーインジケータが点滅し、接続が完了すると、点滅が終わります。

- 点滅中、1P以外のWiiリモコンプラスは接続できません。
- プレイヤーインジケータの点滅方法は、電池の残量によって異なります。

## 5 2P、3P、4Pの順番に、①・②を同時に押し て接続する

使用するすべてのWiiリモコンプラスの接続が完了したら、いずれかのボタン(電源ボタンを除く)を押して、設定画面に戻ってください。これでゲスト登録は完了です。

※4Pまで接続した場合は、接続が完了すると自動的に設定画面に戻ります。

### ■接続中のプレイヤーインジケータの点滅について

接続中のWiiリモコンプラスのプレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。



### ■ゲスト登録に関するご注意

ゲスト登録の場合、次の操作を行うと接続が切れるため、再登録する必要があります。

- Wii本体やWiiリモコンプラスの電源ボタンを押して、電源をOFFにしたとき。
- ゲームや各チャンネルを起動したとき。
- ゲームや各チャンネルからWiiメニューに戻るとき。
- HOMEボタンメニューでリセットを選んだとき。
- Wii本体のリセットボタンを押したとき。

※ご自宅で使用されるWiiリモコンプラスは「ホーム登録」をおすすめします。ホーム登録について詳しくは(→準備編 P.64)をご覧ください。

# SDカードメニュー



## SDカードメニューとは

SDメモリーカード (SDHCメモリーカードを含む) に保存したWiiウェアやWiiチャンネル、バーチャルコンソール対応ソフトなどを、SDメモリーカードから簡単に始めることができます。

- SDカードメニューの操作は、Wiiリモコンプラスでポイントして(A)を押します。
- SDメモリーカードは別売です。
- SDメモリーカードについて詳しくは、P.90をご覧ください。

## SDカードメニュー

SDカードメニューに移動すると、SDメモリーカードに保存されているチャンネルが表示されます。(チャンネルによっては、Wiiメニューで表示したときの画像と異なる場合があります。)

チャンネルの数が12個を超えると次のページに表示され、最大で240個のチャンネルを表示することができます。チャンネルの消去や編集は、Wiiオプション(→P.62)で行うことができます。

SDメモリーカードに保存されているチャンネルが表示されます。

現在のページ数と、総ページ数です。

Wiiメニューに戻ります。



ページを移動します (Wiiリモコンプラスの⊖⊕ボタンを押しても同じことができます)。

SDカードメニューについての説明を見ることができます。

## チャンネルの配置変更について

チャンネルをポイントして④を押しながら④を押し、移動させたい場所でボタンを離してください。ボタンを押したままスクロールボタンの上にチャンネルを合わせると、ページを切り替えることができます。

## セーブデータや追加コンテンツについて

- SDカードメニューでは、SDメモリーカードに保存されているセーブデータや追加コンテンツは表示されません。
- セーブデータや追加コンテンツをSDメモリーカードに保存している場合は、ソフトを再開する前に、Wiiオプションのデータ管理画面(→P.63)からWii本体保存メモリに戻しておいてください。

## WiiConnect 24™対応のチャンネルに関するご注意

WiiConnect 24に対応したチャンネルをSDメモリーカードに保存している場合、WiiConnect 24の一部の機能が利用できないことがあります。

## データの読み込みおよび保存に関するご注意

データの読み込みおよび保存中に、SDメモリーカードを抜いたり、Wii本体の電源を切ったりしないでください。Wii本体やSDメモリーカードが故障したり、データが消えたりする原因となります。

## SDカードメニューの使い方

### 1 チャンネルが保存されたSDメモリーカードをSDカードスロットに差し込む

Wii本体のSDカードスロットカバーを開き、SDメモリーカードを差し込みます。

SDメモリーカードを差し込むと、Wiiメニューの左下にあるがに変わります。

SDメモリーカードにチャンネルを保存する方法については、P.64をご覧ください。



差し込む方向を確認し、カチッと音がするまでしっかり差し込んでください。

### 2 Wiiメニューで「SDカードメニュー」を選ぶ



## SDカードメニュー

### 3 チャンネルを選ぶ



はじめたいチャンネルをポイントして、**(A)**を押してください。チャンネル画面が表示されます。

### 4 チャンネル画面で「はじめる」を選ぶ

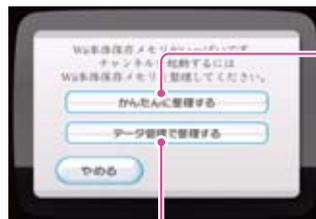


以降の操作は、各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

Wiiショッピングチャンネル(→P.37)から、チャンネルの更新版の再受信などを行うと、SDメモリーカードに保存していた更新前の古いチャンネルは、SDカードメニューから起動できないことがあります。

### Wii本体保存メモリの空き容量が少ないときは

SDカードメニューでは、Wii本体保存メモリの空き容量を一時的に利用してチャンネルを起動します。Wii本体保存メモリの空き容量が少なく、SDカードメニューで選んだチャンネルが起動できない場合は、Wii本体保存メモリを整理するための画面が表示されます。



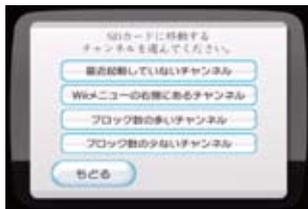
#### かんたんに整理する

あらかじめ用意されている4つの整理方法の中から好きな方法を選ぶだけで、簡単にデータを整理することができます。

#### データ管理で整理する

Wiiオプションのデータ管理画面を使って、手動でデータを整理します。

## 簡単に整理する



次の4つの方法で、Wii本体保存メモリにあるチャンネルをSDメモリーカードに移動させて、Wii本体保存メモリの空き容量を増やします。  
※チャンネルの起動回数が少ない場合は、「最近起動していないチャンネル」の項目は表示されません。

最近起動していないチャンネル	最近起動していないチャンネルから順番にSDメモリーカードに移動します。
Wiiメニューの右側にあるチャンネル	Wiiメニューの一番右端のページにあるチャンネルから順番にSDメモリーカードに移動します。
ブロック数の多いチャンネル	Wii本体保存メモリの使用ブロック数が多いチャンネルから順番にSDメモリーカードに移動します。
ブロック数の少ないチャンネル	Wii本体保存メモリの使用ブロック数が少ないチャンネルから順番にSDメモリーカードに移動します。

## データ管理で整理する



「移動する」をポイントして(A)を押すと、Wiiオプションのデータ管理画面(→P.63)に移動します。  
使用しないチャンネルをSDメモリーカードに移動するか、不要なデータを消去して、Wii本体保存メモリの空き容量を増やしてください。

## チャンネルの移動に関するご注意

Wii本体保存メモリとSDメモリーカードの両方に同じチャンネルが保存されている場合、SDメモリーカード内のチャンネルは、Wii本体保存メモリから移動したチャンネルに更新されます。

wii®

# Wiiチャンネル

## ■ ディスクドライブチャンネル

ゲームを始める場合	ページ
ゲームを終了する場合	ページ

## ■ 似顔絵チャンネル

Miiを完成させるまで	ページ
Miiを作る	ページ
似顔絵広場	ページ

## ■ 写真チャンネル

写真を見る	ページ
写真で遊ぶ	ページ
動画を見る	ページ
写真をWiiメニューやWii伝言板に貼る	ページ

## ■ Wiiショッピングチャンネル

ソフトを購入するには…	ページ
任天堂製品取扱店またはコンビニエンスストアで購入する	ページ
携帯電話の専用サイトで購入する	ページ
Wiiショッピングチャンネルで購入する	ページ
ご利用に関するご注意	ページ
年齢区分マークについて	ページ

## ■ バーチャルコンソール®

バーチャルコンソールで利用できるコントローラ	ページ
バーチャルコンソールの保存について	ページ
説明書について	ページ

## ■ Wiiウェア™

Wiiウェアで利用できるコントローラ	ページ
Wiiウェアの保存について	ページ
追加コンテンツについて	ページ
説明書について	ページ

## ■ Wii伝言板

Wii伝言板でできること	ページ
Wii伝言板を利用する	ページ
アドレス帳を利用する	ページ
データがいっぱいになったときは	ページ
Wiiメッセージの配信を停止する	ページ

# ディスクドライブチャンネル



[ Wiiメニュー ]

## ディスクドライブチャンネルとは

Wiiディスクやゲームキューブ ディスクを遊ぶためのチャンネルです。

## ゲームを始める場合

ゲームを始める前に、テレビの電源をONにして、画面をビデオ入力画面に切り換えてください。

※ディスクイジェクトボタンを押し、ディスクが入っていないかどうか確認してください。

## 1 ディスクを挿入する

Wii本体のディスクスロットにWiiディスクまたはゲームキューブディスクを挿入してください。Wii本体の電源がONになります。Wii本体の置き方が縦置きの場合は、ディスクのレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)を右側にして挿入してください。

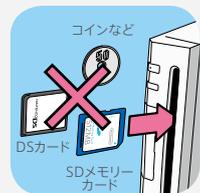
※ディスクを無理やり入れようとししないでください。故障の原因となります。

- ゲームキューブディスクで遊ぶ場合は、ゲームキューブコントローラが必要です。
- 日本向けWii本体は、日本向けWiiディスクやゲームキューブディスクのみ使用できます。海外向けWiiディスクやゲームキューブディスクは使用できません。



## ディスクスロットに異物を入れない

ニンテンドーDSカードやSDメモリーカード、異物など、ディスク以外のものを入れないでください。自動的に吸い込まれ、故障の原因となります。



## 2 「ディスクドライブチャンネル」を選択する

「ディスクドライブチャンネル」をポイントして $\odot$ を押してください。  
チャンネル画面が表示されます。

ゲームキューブ用コントローラで遊ぶ場合も、Wiiリモコンプラスを使用してください。



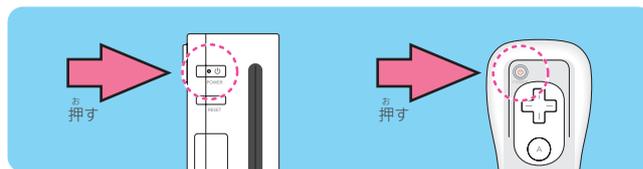
## 3 チャンネル画面で「はじめる」を選ぶ



以降の操作は、各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

## ゲームを終了する場合

ディスクイジェクトボタンを押して、ディスクを取り出してください。  
Wii本体の電源をOFFにするには、Wii本体またはWiiリモコンプラスの電源ボタンを押してください。Wiiリモコンプラスで電源をOFFにする場合は、電源ボタンを約1秒間押し続けてください。



### セーブについて (→P.63)

- Wii専用ソフトのセーブデータはWii本体保存メモリに保存されます。
- セーブデータは、SDメモリーカードに移動またはコピーすることができます。
- ゲームキューブ用ソフトのセーブデータはニンテンドーゲームキューブメモリーカードに保存されます。
- ゲームによっては、セーブ機能がないものがあります。

### 動作中にWii本体の置き方を変えたりしない

動作中にWii本体にディスクが入ったまま、Wii本体の置き方を変えたりしないでください。ディスクに傷がつく原因となります。また、縦置きで使用する場合は、横転防止のため、必ずWii本体専用スタンドとWii本体専用補助プレートを使用してください。

# に おお え 似顔絵チャンネル



## に おお え 似顔絵チャンネルとは

かんたん そう き  
簡単な操作で、いろいろな顔のパーツを組み合わせた好みのキャラクターを作ることができます。このキャラクターを「Mii」(ミー)と呼びます。自分の作ったMiiを他のユーザーのWiiに送ったり、他の人が作ったMiiが自分のWiiに集まってきたりします。

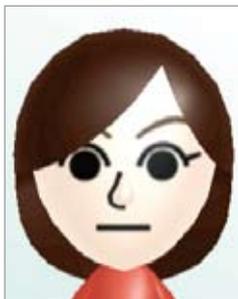
- 似顔絵チャンネルは、1つのWiiリモコンで操作します。

## かん せい Miiを完成させるまで

Miiの作り方は簡単です。まずは自分や家族、友だちなどのMiiを作ってみましょう。

### さいしょ がお 最初の顔

せいべつ せうら  
性別を選んで「はじめからつくる」を選ぶと、最初の顔が表示されます。



### りん かく かみ がた えら 輪郭と髪型を選ぶ

かお りん かく かみ がた えら  
顔の輪郭やシワ、髪型や髪の色も設定できます。



### かお かく ちようせい 顔の各パーツを調整

か まゆ けい はな くら けい ち かく ど ちようせい  
白、眉毛、鼻、口の形、位置や角度などの調整ができます。また、メガネやホクロをつけられます。

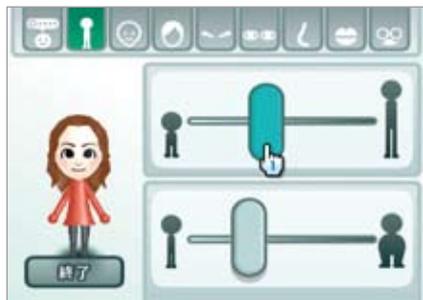


## Mii (ミー) とは

顔のパーツや、体型や好きな色など、自分の好みに合わせて作ることができるキャラクターです。Miiを作ると、対応ソフトのゲーム中にプレイヤーの分身として登場させることができます。

### 体型と身長を調節

体型と身長を調節したら、完成までもう少しです。



### 完成!

ニックネームや好きな色、誕生日などを設定したら、あなただけのMiiの誕生です。



### たくさんのMiiをつくってみましょう

完成したMiiは、いろいろな対応ソフトに登場したり、友だちのWiiと交流したりすることができます。



詳しい操作方法は次のページからの説明をご覧ください。

## Miiを作る

### 1

Wiiメニューで「似顔絵チャンネル」を選ぶ



続いて「似顔絵チャンネル」のチャンネル画面が表示されるので、「はじめ」を選びます。

### 2

新しく作るMiiの性別を選ぶ



最初に性別を選んでください。性別や顔など、すべての設定は後から何度でも変更できます。

2人目以降のMiiは、似顔絵広場(→P.25)から作るができます。

### 3

顔の作りかたを選ぶ

新しくMiiを作る場合、2つの方法があります。

「はじめからつくる」または「似ている顔を選ぶ」のどちらかを選びます。

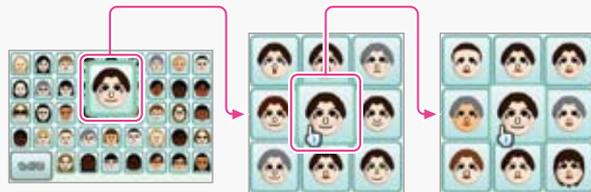
1人目のMiiをつくるときは、「はじめからつくる」になります。

#### はじめからつくる



最初の顔が表示されるので、それぞれの顔のパーツを選んで調整し、イメージする顔を作っていきます。

#### 似ている顔を選ぶ



最初に基本となる顔を選び、続いて少しずつ違う候補の中から選んでいきます。細かな調整をしなくても、イメージする顔に近づけていくことができます。「この顔でOK」を選ぶと、4の画面に進みます。

# 4 顔の各パーツを調整する

顔の各パーツなどを調整して、イメージするMiiをつくります。選びたいアイコンをポイントしてⒶを押してください。

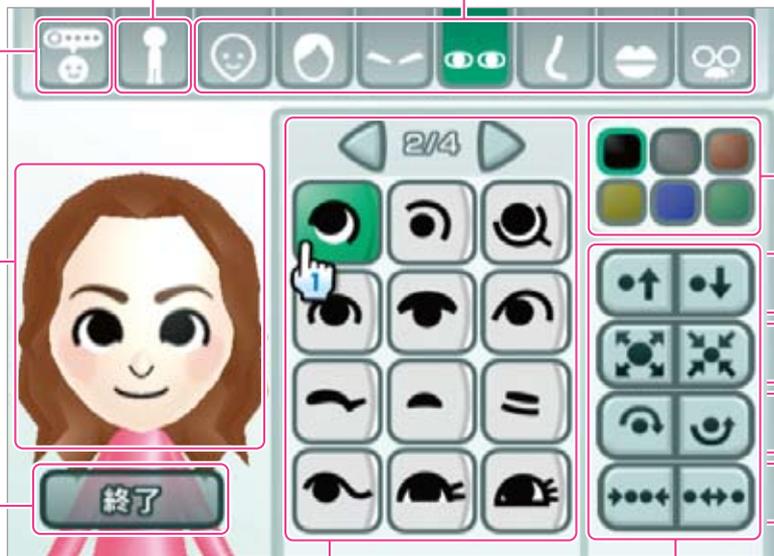
体型を設定します。(→P.24)

顔の調整したい部分を選びます。

プロフィールを設定します。(→P.24)

ポイントしてⒶを押すと一回転して後頭部も確認できます。

作ったMiiを保存して似顔絵広場に移動します。(→P.25)



色の変更が可能なパーツは、ここで色を選びます。

上下に移動

拡大・縮小

角度の変更

間隔の変更

変更または追加したいパーツを選びます。

パーツの移動や変形ができます。

種類が多いときは ◀ ▶ を選んでページ送りができます。



左右反転 (\* 髪型のみ)

# 5 顔以外の設定をする



## プロフィールの設定



各項目をポイントしてⒶを押すと、設定できます。

「ニックネーム」「作成者」は画面上に表示されるキーボードを使って入力します。キーボードの使い方についてはP.94をご覧ください。

## おきにいり

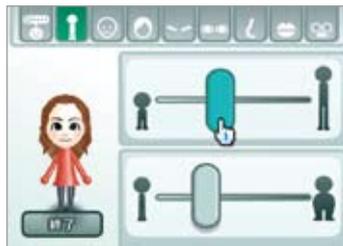
気に入ったMiiは、「おきにいり」をチェックすることにより「似顔絵チャンネル」以外のところで登場させる際に優先的に表示させることができます。登録できるMiiは10人までです。

## 公開

似顔絵パレード(→P.27)で交流の設定を「交流する」にして、Miiの公開の設定を「する」にしておくと、そのMiiは他のユーザーのWiiの似顔絵パレードに参加することがあります。



## 体型の設定



Ⓐでレバーをつかんで動かすと、身長と体型を設定できます。

『終了』を選ぶと、Miiを保存して似顔絵広場に移動します。

## 似顔絵広場

Miiの設定が終了すると、似顔絵広場が表示されてMiiが現れます。似顔絵広場ではアイコンを選ぶことによってMiiを作ったり、消したり、いろいろなことができます。似顔絵広場には最大100人のMiiが入ります。

### Wiiメニューへ戻る

### Miiを手直す

Miiをつかんでアイコンに重ねてはなすと、Miiの手直しができます。他のWiiからもらったMiiは手直してできません。

### Miiを新しく作る

### Miiを消去する

Miiをつかんでアイコンに重ねてはなすと、Miiを消去します。

※消してしまったMiiは元に戻せません。



ヘルプ 操作方法を確認することができます。

### 画面の移動

Ⓔ + カーソルの移動

### 画面の拡大縮小

⊕: 拡大 ⊖: 縮小

### Miiの情報を

表示する

Miiをポイントし

てⒶを押します。

Miiのニックネームと作成者、公開の設定を確認することができ、「おきにいい」の設定が行えます。



### Miiをつかむ/はなす

MiiをポイントしてⒶ+Ⓔを押すとつかみ、ボタンから指を離すとMiiをはなします。



Miiをつかんで「手直す」「消去する」のアイコンを重ねてはなすと、それぞれの操作を行うことができます。

カーソルを画面から外すと、画面左右のアイコンの表示を消すことができます。

### 似顔絵パレードに切り替える (→P.27)

Miiをつかんでアイコンに重ねてはなすと、似顔絵パレードへ移動させることができます。

※Miiを一度似顔絵パレードに移動させると、入力されていた誕生日と作成者の情報は消えてしまいます。

※他のゲームで使用されているMiiを似顔絵パレードに移動させると、そのゲームからいなくなり、ゲームのセーブデータに影響する場合があります。

大切なMiiは、似顔絵広場に残しておきましょう。

### MiiをWiiリモコンプラスに保存する

MiiをWiiリモコンプラスに保存 (→P.26) して持ち運ぶことができます。

### Miiを友だちに送る

MiiをWiiフレンドに送ります。インターネットに接続 (→P.74) すると使用できる機能です。

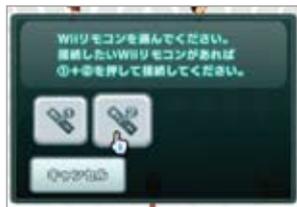
Miiを整列させる (→P.26)



## MiiをWiiリモコンプラスに保存する

作ったMiiをWiiリモコンプラスに保存して持ち運ぶことができます。友だちのWiiに接続すれば自分のMiiを対応ソフトの中に登録させたり、友だちにMiiを渡すことができます。  
※別売のWiiリモコンをお使いになる場合も、手順は同じです。

### 1 出し入れしたいWiiリモコンプラスを選ぶ



複数のWiiリモコンプラスが接続されている場合は、どのWiiリモコンプラスにMiiを保存するのかわちます。

### 2 Miiを出し入れする



Miiをつかんで似顔絵広場とWiiリモコンプラスとの間に出し入れを行ってください。保存できるMiiは1つのWiiリモコンプラスにつき最大10人です。

### 3 「保存して閉じる」を選んで終了する

Miiの出し入れが終わったら、「保存して閉じる」を選びます。



## Miiを整理させる

似顔絵広場に散らばっているMiiを分類して整理させることができます。



### Miiの人数

整理しているMiiの人数です。



### 解散

整理しているMiiを解散させます。



### 五十音

ニックネームの五十音順に並べます。



### おきにいり

「おきにいり」設定のあり／なしによって分けます。



### 色別

Miiに設定してある「好きな色」ごとに分けます。



### 男女別

性別で2つのグループに分けます。



## 似顔絵パレード

いろいろな人が作ったMiiが集まってきて行進をする場所です。交流の設定をすると、いつのまにかMiiが集まってきます。また、似顔絵広場からMiiを連れてくることもできます。

### Miiを似顔絵広場へ移動させる

Miiをつかんでアイコンに重ねてはなすと、似顔絵広場へ移動させることができます。似顔絵広場では、MiiをWiiリモコンプラスに保存することや、Miiを友だちに送ることができます。

### Miiを消去する



### 似顔絵広場に切り替える

### 交流の設定

交流するかしないかを切り替えることができます。「交流する」に設定すると、Miiを作成した際に公開するかしないかを選択できます。

### 移動速度

Miiの移動速度を切り替えることができます。

### Miiの人数

Miiの総数と、画面に表示された人数です。

## Miiを「交流」させるには

自分のMiiが誰かのWiiの似顔絵パレードに登場したり、いろいろな人のMiiが集まってきたりすることを「交流」と呼びます。Miiを交流させる場合は、似顔絵パレードの「交流の設定」を「交流する」に設定します。

## Miiにたくさん集まってもらうには

「交流の設定」を「交流する」にして、WiiConnect 24 (→P.86) をONにし、Wiiフレンド (→P.52) をたくさん登録すると、誰かのMiiが集まってきます。また、WiiリモコンプラスでMiiを持ち運んでも集まってくる場合があります。

# 写真チャンネル



[ Wiiメニュー ]

## 写真チャンネルとは

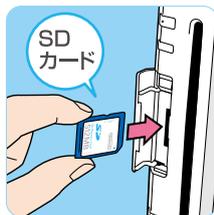
デジタルカメラや携帯電話で撮影された写真や動画を、テレビの画面に表示したり、写真を使って遊んだりできます。

- 写真チャンネルは複数のWiiリモコンですらで操作することができます。
- 写真チャンネルではSDメモリーカード内に保存されている写真データが書きかわることはありません。
- SDメモリーカードは別売です。

## 写真を見る

### 1 写真や動画が保存されたSDメモリーカードを挿入する

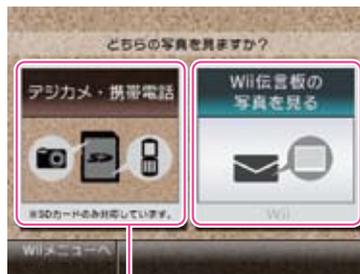
SDメモリーカードはWii本体の前面にあるSDカードスロットに差し込んで使用します。SDメモリーカードについて詳しくはP.36をご覧ください。



### 2 Wiiメニューで「写真チャンネル」を選ぶ

続いて「写真チャンネル」のチャンネル画面が表示されます。「はじめる」をポイントしてⓐを押してください。

### 3 写真チャンネルの入口で「デジカメ・携帯電話」か「Wii伝言板の写真を見る」を選ぶ



SDメモリーカード内の写真を見ます。

どちらを選んでも、その後の操作はほぼ同じです。以降は「デジカメ・携帯電話」を選んだ場合の説明です。

Wii伝言板 (→P.48) の写真を見ます。

※SDメモリーカードに保存されているWii伝言板の写真は見られません。

# 4 写真の一覧を表示

「デジカメ・携帯電話」を選び、「見る」をポイントして $\text{\textcircled{A}}$ を押すと、SDメモリーカード内の写真や動画の一覧が表示されます。写真は左上から横方向に、撮影日時の古い順に表示されます。



「デジカメプリントチャンネル」をはじめることができます。

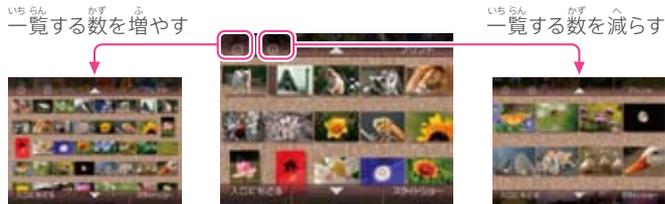
すべての写真が画面内に表示できない場合に、前後の写真を見ます。

「写真チャンネル」の入口に戻ります。

## 写真一覧の並べ替え

$\text{\textcircled{A}}$ をポイントして $\text{\textcircled{A}}$ を押すと、写真の大きさを変えて画面内に表示できる写真の数を変更することができます。

※「デジカメプリントチャンネル」をWii本体保存メモリから削除したりSDメモリーカードに移動したりした場合は、 $\text{\textcircled{A}}$ が $\text{\textcircled{A}}$ や $\text{\textcircled{A}}$ に変わり、画面右上の「プリント」が表示されなくなります。



ボタンを押し続けると、連続して操作できるものもあります。

## 一覧表示について

- 写真チャンネルで表示不可能なファイル形式の写真や動画の場合には、右のようなアイコンが表示されます。
- 動画ファイルは1コマ目が右のように表示されます。



- 写真の数が多い場合や、ファイルのサイズが大きい場合には、すべての写真を表示するのに時間がかかることがあります。
- 撮影日時が写真データ内に正しい情報として記録されていない場合、そのファイルの更新日時が撮影日時として扱われます。
- 表示できる写真の最大数は約1,000枚です。SDメモリーカード内のすべての写真が表示できない場合はいったんSDメモリーカードを抜き、撮影したデジカメや携帯電話などを使ってSDメモリーカード内のデータを整理してください。

# 写真チャンネル

## 写真を大きく表示

見たい写真をポイントしてⒶを押すと、その写真を大きく表示します。

前後の写真を表示します。



写真の一覧に戻ります。

→P.35

→P.32

→P.31

写真を時計回りに90°ずつ回転します。

写真を縮小・拡大します。画面からはみ出るまで拡大した写真は、画面上に表示される  をポイントしてⒶを押すと視点をずらすことができます。



左にずらします。

上にずらします。

右にずらします。

下にずらします。

カーソルを画面から外すか、しばらく静止させると、画面上下の表示を消すことができます。

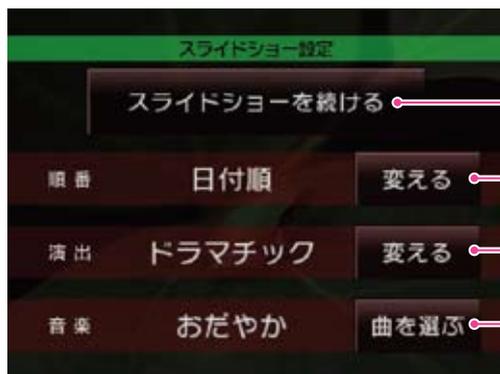
## ■ 写真を連続して表示 (スライドショー)

「スライドショー」をポイントして $\odot$ を押すと、写真が自動的に次々と表示されます。スライドショー中に $\odot$ を押すと、以下のメニューを選ぶことができます。



スライドショーを  
つづ  
続けます。

スライドショーを  
しゅうりょう  
終了します。

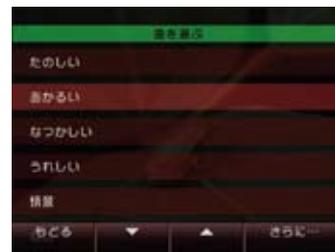


スライドショーを  
つづ  
続けます。

写真が表示される順番を、写真が撮影された日付順にするか、不規則に表示 (おまかせ) するかを変更できます。

写真の切り替わり方や色味などを「ドラマチック」「シンプル」「おもいで」の中から選ぶことができます。

スライドショーのときに流れる曲を変更します。「曲を選ぶ」をポイントして $\odot$ を押すと、SDメモリーカードに保存されているAAC形式のファイル、または、はじめから用意されているオリジナル曲が選べます。好きな曲を聴きたい場合は、SDメモリーカードにAAC形式のファイルを保存してください。



# 写真チャンネル

## 写真で遊ぶ

「遊ぶ」をポイントしてⓐを押すと、写真のフイキを変えたり、写真にラクガキをしたり、写真を使ったパズルをすることができます。



### ■ フイキチェンジ

写真全体のフイキを変えることができます。



あか  
くす  
ます。えら  
ぶば  
えら  
ぶほ  
どこ  
うか  
づよ  
効果が強まります。

モノクロにします。

ネガポジを反転します。

しろ  
くろ  
のみでひょうじ  
します。えら  
ぶた  
びにしろ  
くろ  
わりあ  
いべ  
んか  
割合が変化します。

## ■ラクガキ

写真に絵や文字などを描き加えたり、スタンプを押したり、合成写真を作ったりすることができます。

写真を縮小します。



スタンプの種類を選びます。

ラクガキするペンの色を選びます。

ラクガキしたところを部分的に消します。

写真を拡大します。

写真の中の色をスポイトで吸い取り、ペンとして使うことができます。

1. アイコンをポイントして(A)を押すと、カーソルがスポイトの形に変わります。
2. 写真の吸い取りたい色の部分をポイントして(A)を押します。
3. カーソルが吸い取った色のペンになります。

写真の一部分を切り取って、貼りつけることができます。

1. アイコンをポイントして(A)を押すと、ハサミが表示されます。
2. 切り取りたい場所にハサミを移動させ、(A)を押すと切り取りワクが表示されます。もう一度(A)を押して切り取りたい範囲を囲みます。
3. 切り取った範囲は、(A)を押すと写真に貼りつけることができます。

ラクガキした部分をすべて消し、写真を元の状態に戻します。

スタンプやペンなどは、Wiiリモコンプラスをテレビに近づけると拡大、遠ざけると縮小されます。Wiiリモコンプラスをひねると、その方向に回転します。

## フイキチェンジ、ラクガキについて

- フイキチェンジされたりラクガキされた写真をSDメモリーカードに記録することはできません。保存したい場合は、Wii伝言板に貼ってください。  
(→P.35)

- ラクガキのできる写真は一度に1枚だけです。ラクガキされた写真があるときに、他の写真を選んでラクガキをしようとすると、下の画面が表示されます。「消す」を選ぶと前のラクガキを消します。消したラクガキのデータは元に戻せませんので注意してください。

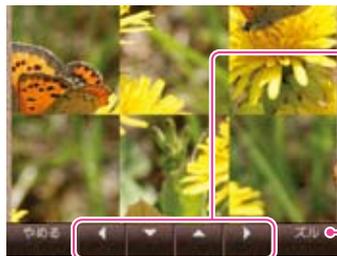


- フイキチェンジされた写真とラクガキされた写真は、写真チャンネルの入口に戻ると元の写真に戻ります。保存したい場合は、入口に戻る前にWii伝言板に貼ってください。



## パズル

何ピースかに分割された写真を、元の状態に戻していきます。Aを押してピースをつかみ、移動させたい場所で放してピースを入れ替えます。



縦または横の列ごと、ピースを移動させます。

元の写真を見ることができます。



はじめは6ピースのみですが、一度パズルを完成させると、ピースの数を选べるようになります。

それぞれのピース数で、パズルを完成させるまでにかかった最短時間を見ることができます。

## 動画を見る

動画ファイルを選べると、動画が自動的に再生されます。①で動画を少し戻すことができ、②で少し進めることができます。いずれもボタンを押し続けることで、連続して操作することができます。



動画ファイルでも写真と同様に、ラクガキやパズルなどで遊ぶことができます。  
Wii伝言板には、好きな1コマを写真として貼ることができます。

## 写真をWiiメニューやWii伝言板に貼る

SDメモリーカードの写真は、写真チャンネルからWii伝言板に貼ることにより、Wii本体に保存することができます。また、Wiiメニューに貼ると、チャンネル画面に貼った写真が表示されます。貼りたい写真を画面に表示させた状態で「はる」をポイントして(A)を押してください。フニキチェンジされた写真やラクガキされた写真もWiiメニューやWii伝言板に貼ることができます。



- Wiiメニューに写真が貼られた状態で別の写真をWiiメニューに貼った場合、前の写真は消えてしまいます。
- Wii伝言板に貼られた写真は、Wii伝言板の機能を使うことにより、インターネット経由でWiiフレンドに送ることもできます。

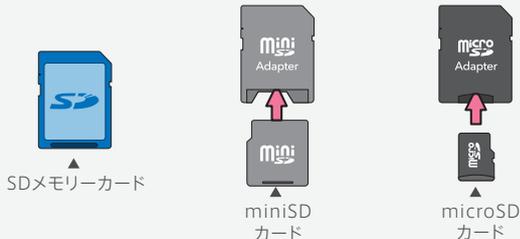
### Wii伝言板での操作について

- Wii伝言板での写真付きWiiメッセージの送り方については、P.54をご覧ください。
- Wii伝言板に貼り付けた写真を削除する場合は、写真を貼り付けたWiiメッセージごと削除する必要があります。写真付きWiiメッセージを削除する方法は、P.50をご覧ください。

※写真だけを削除することはできません。

## SDメモリーカードについて

- 写真チャンネルを利用するには、デジタルカメラや携帯電話内のデータを、SDメモリーカードに保存しておく必要があります。お持ちのデジタルカメラや携帯電話、パソコンなどから写真データをSDメモリーカードに保存する方法については、各機器の取扱説明書をご覧ください。
- Wii本体が対応している保存メディアは、以下の6種類です。  
SDメモリーカード／SDHCメモリーカード／miniSDカード／miniSDHCカード／microSDカード／microSDHCカード  
上記のうち、SDメモリーカード／SDHCメモリーカード以外の保存メディアをご使用になる場合は、それぞれに対応した「カードアダプタ」をご用意ください。  
※いずれも、Wiiでの動作を当社が保証するものではありません。



- 新たにSDメモリーカードを購入される場合は、任天堂製のSDメモリーカードを購入されることをおすすめします。詳しくは「周辺機器ガイド」をご覧ください。

## 対応フォーマットについて

- 写真チャンネルでは、以下のフォーマットのファイルが表示・再生できます。

### 写真ファイル

ファイル形式：JPEG形式  
画面サイズ：8192×8192まで

### 動画ファイル

ファイル形式：QuickTime(Motion JPEG)形式(.MOV)  
AVI(Motion JPEG)形式(.AVI)  
画面サイズ：848×480まで

### 音声ファイル

ファイル形式：MP4形式のオーディオファイルで、AACエンコーディングされた、拡張子が「.m4a」のファイル

- ※上記のフォーマットを満たすすべてのファイルについて動作を保証するものではありません。
- ※動画ファイルについては一部音声の再生ができないものがあります。
- ※転送速度の低いSDメモリーカードをご使用の場合、写真の読み込み時間がかかったり、動画が正常に再生されないことがあります。

# Wiiショッピングチャンネル



[Wiiメニュー]

## Wiiショッピングチャンネルとは

WiiウェアやWiiチャンネルなどのWii専用ソフトや、バーチャルコンソール対応ソフトなどを購入するためのチャンネルです。また、Wiiフレンドのためにソフトを購入してプレゼントすることもできます。

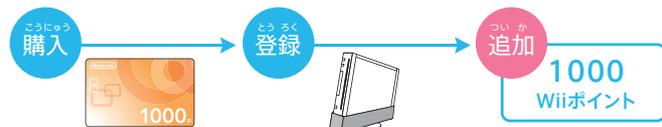
- Wiiショッピングチャンネルをご利用いただくには、インターネットに接続(→P.74)する必要があります。

## ソフトを購入するには…

WiiショッピングチャンネルでWii専用ソフトやバーチャルコンソール対応ソフトなどを購入するには、Wiiポイントが必要です。

右記のいずれかを購入してWii本体に登録すると、額面分のWiiポイントとしてご利用いただけます。

例. WiiポイントをWii本体に登録するまでの流れ



ニンテンドープリペイドカードを店舗で購入する。

Wiiショッピングチャンネル内でWii本体に登録する。

WiiポイントとしてWii本体に追加される。

## ●ニンテンドープリペイドカード

任天堂製品取扱店やコンビニエンスストアで購入することができます(→P.38)。

1000円、2000円、3000円の3種類があります。

※購入する店舗によって、取り扱っているカードの種類やデザインは異なります。

※「ニンテンドーポイントプリペイドカード」も使用できます。



## ●ニンテンドープリペイド番号

コンビニエンスストア(→P.38)や携帯電話(→P.39)で購入することができます。

1000円、2000円、3000円の3種類があります。

※「ニンテンドーポイントプリペイド番号」も使用できます。



レシートなど

## ●Wiiポイント

クレジットカードをお持ちの方は、Wiiショッピングチャンネルで購入することができます(→P.40)。購入したWiiポイントは、自動的にWii本体に追加されます。

1000ポイント、2000ポイント、3000ポイントの3種類があります。

# Wiiショッピングチャンネル

## 任天堂製品取扱店またはコンビニエンスストアで購入する

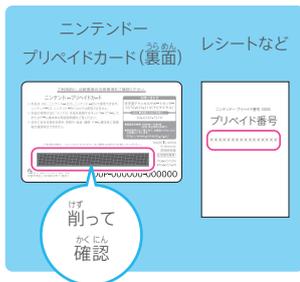
### 1 「ニンテンドープリペイドカード」または「ニンテンドープリペイド番号」を購入する

- お取扱いをしていないコンビニエンスストアもありますのでご了承ください。また購入方法はコンビニエンスストアチェーンによって異なります。詳しくは、各コンビニエンスストアの店頭でご確認ください。
- 携帯電話の専用サイトからの購入・登録方法については、P.39をご覧ください。

### 2 16ケタのニンテンドープリペイド番号を確認する

「ニンテンドープリペイドカード」を購入した場合は、裏面のスクラッチ部分を削って番号を確認してください。

「ニンテンドープリペイド番号」を購入した場合は、レシートなどに印刷されている番号を確認してください。



※イラストは一例です。ニンテンドープリペイド番号が印刷される位置は、イラストと異なる場合があります。

3 Wiiメニューで、「Wiiショッピングチャンネル」を選ぶ  
チャンネル画面で、「はじめる」を選んでください。Wiiショッピングチャンネルのおしらせ画面が表示されるので、「ショッピングへ」を選んでください。

### 4 トップメニューで、「Wiiポイントの追加」を選ぶ



### 5 「購入済みのニンテンドープリペイド番号を使用してWiiポイントを登録」を選ぶ



### 6 ニンテンドープリペイド番号を登録する

画面の指示に従って、手順2で確認したニンテンドープリペイド番号を登録してください。Wiiポイントが追加されます。

## 携帯電話の専用サイトで購入する

### 1 Wiiメニューで、「Wiiショッピングチャンネル」を選ぶ

チャンネル画面で、「はじめる」を選んでください。Wiiショッピングチャンネルのおしらせ画面が表示されるので、「ショッピングへ」を選んでください。

### 2 トップメニューで、「Wiiポイントの追加」を選ぶ



### 3 「ニンテンドープリペイド番号を購入するには？」を選ぶ



「携帯電話（ニンテンドープリペイド番号販売）」でご利用の携帯電話会社を選び、専用サイトのアドレスやQRコードを確認します。

NTTドコモとauのみ対応しています。

### 4 お手持ちの携帯電話から専用サイトにアクセスする

携帯電話の画面の指示に従って、ニンテンドープリペイド番号を購入します。

※購入代金は、ご利用の携帯電話会社から後日請求があります。

### 5 ニンテンドープリペイド番号を登録する

Wiiショッピングチャンネルの画面で「購入済みのニンテンドープリペイド番号を使用してWiiポイントを登録」を選び、ニンテンドープリペイド番号を登録してください。Wiiポイントが追加されます。

# Wiiショッピングチャンネル

## Wiiショッピングチャンネルで購入する

1 Wiiメニューで、「Wiiショッピングチャンネル」を選ぶ  
チャンネル画面で、「はじめる」を選んでください。Wiiショッピングチャンネルのおしらせ画面が表示されるので、「ショッピングへ」を選んでください。

## 2 トップメニューで、「Wiiポイントの追加」を選ぶ



## 3 「クレジットカードでWiiポイントを購入」を選ぶ



クレジットカードで、直接Wiiポイントをご購入いただけます。以降の操作は、画面の指示に従ってください。  
※購入代金は、ご利用のクレジットカード会社から後日請求があります。

## ご利用に関するご注意

Wii専用ソフトなどのご購入や、ニンテンドープリペイドカードおよびニンテンドープリペイド番号のご利用に関して、次のことに注意してください。

- 日本国内向けプリペイドカードおよびプリペイド番号は、日本国内向けWii本体で利用可能です。Wiiショッピングチャンネルをご利用いただく際は、事前にインターネットの設定を行い、利用規約に同意していただく必要があります。
- Wii本体1台につき、保有ポイントの上限値は10,000ポイントとなります。この値を超えるポイントを登録することはできません。
- 額面の金額を分割して登録することはできません。
- Wii本体のペアレンタルコントロールを保護者の方が設定されることにより、レーティングによるソフト購入の制限や、お子様によるWiiポイントの使用を管理していただくことができます。
- プリペイドカードおよびプリペイド番号は、いかなる場合でも再発行・照会・補償などはいたしません。
- プリペイドカードおよびプリペイド番号、登録されたWiiポイントの返金、換金および譲渡はできません。
- Wiiポイントを使って購入したソフトや、Wiiフレンドからプレゼントされたソフトの返品、返金、換金、変更および譲渡はできません。
- Wii専用ソフトなどに関連する「購入」とは、任天堂からお客様への使用許諾を意味します。詳しくは、画面上の利用規約をご覧ください。
- 一度登録されたWiiポイントを他のWii本体に登録することはできません。

## 年齢区分マークについて

### 年齢区分マーク (CEROレーティングマーク)

ソフトの購入画面には年齢区分マークが表示されています。

年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢に達しない方にふさわしくないと認められる表現内容が含まれていることを示していますので、ご購入の参考にしてください。ただし、年齢区分マークはゲームの難易度を示すものではありません。

 全年齢対象	 12才以上対象	 15才以上対象	 17才以上対象	 18才以上のみ対象	 教育・ティーン ベース
--	--	--	--	--	---

### コンテンツアイコン

ソフトによっては、コンテンツアイコンが表示されています。コンテンツアイコンは、対象年齢を決定した根拠となる表現を示すもので、9つのカテゴリーに分かれています。

 恋愛	 セクシャル	 暴力	 恐怖	 飲酒・喫煙
 ギャンブル	 犯罪	 麻薬	 言葉・その他	



## バーチャルコンソールとは

過去のゲーム機で発売されたゲームをWiiで遊べるようにしたものです。ファミリーコンピュータ・スーパーファミコン・NINTENDO 64・メガドライブ・PCエンジンなどのゲームに加え、アミューズメント施設の業務用ゲーム機のゲーム（アーケードゲーム）をWii上で再現した「バーチャルコンソール アーケード」も楽しめます。

- バーチャルコンソール対応ソフトはWiiショッピングチャンネルでご購入いただけます。

## バーチャルコンソールで使用できるコントローラ

バーチャルコンソール対応ソフトは、○印がついているコントローラが使用できます。詳しくは、Wiiショッピングチャンネルの「ソフトの購入」画面でご確認ください。

	ファミリーコンピュータ	スーパーファミコン	NINTENDO 64	メガドライブ	PCエンジン	NEO GEO	マスターシステム	MSX※4	バーチャルコンソールアーケード※5
Wiiリモコンプラス※1	○	×	×	○※3	○※3	○※3	○※3	○	○
クラシックコントローラ(クラシックコントローラPROを含む)※2	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ゲームキューブコントローラ	○	○※3	○	○	○	○	○	○	○

※1：別売のWiiリモコンでも遊ぶことができます。

※2：別途Wiiリモコンプラスが必要です。

※3：ボタン位置の関係で、操作がしづらいソフトがあります。

※4：ソフトによっては、USBキーボードを使えたり、USBキーボードがないと遊べないものもあります。

※5：ソフトによっては、ボタン位置の関係で操作がしづらかったり、ヌンチャクなど対応したコントローラがないと遊ぶことができないものもあります。

「MSX」はMSXライセンスロゴマークの登録商標です。

## [ソフトの購入画面]



	Wiiリモコンプラスが使用できます。
	クラシックコントローラ(クラシックコントローラPROを含む)が使用できます。
	ゲームキューブコントローラが使用できます。

## バーチャルコンソールの保存について

### ■ バーチャルコンソール対応ソフトの保存

バーチャルコンソール対応ソフトは、Wii本体保存メモリまたはSDメモリーカードに保存することができます。

バーチャルコンソール対応ソフトについて、次のことに注意してください。

- Wii本体保存メモリに保存したバーチャルコンソール対応ソフトは、SDメモリーカードに移動またはコピーすることができます。
- バーチャルコンソール対応ソフトを移動またはコピーしたSDメモリーカードを他のWii本体に差し込んでも使用できません。

### ■ セーブデータの保存

バーチャルコンソール対応ソフトのセーブデータは、Wii本体保存メモリに保存されます。セーブデータについて、次のことに注意してください。

- セーブデータをSDメモリーカードに移動またはコピーすることができます。  
※ソフトによっては、移動またはコピーできないものがあります。
- セーブデータをSDメモリーカードに移動またはコピーしている場合は、ソフトを再開する前に、Wiiオプションのデータ管理画面（→P.63）からセーブデータをWii本体保存メモリに戻しておいてください。
- ソフトによっては、セーブ機能がないものがあります。

### ■ 中断機能について

バーチャルコンソール対応ソフトは、プレイの途中で、中断して再開できるものがあります。中断すると「中断ポイント」がWii本体保存メモリに保存されます。中断ポイントについて、次のことに注意してください。

- 中断ポイントは再開時に削除されます。

- 中断ポイントをSDメモリーカードに移動またはコピーすることはできません。
- バーチャルコンソール対応ソフトをSDメモリーカードに移動またはコピーする場合でも、中断ポイントを移動またはコピーすることはできません。

## 説明書について

### ■ 説明書の開き方

バーチャルコンソール対応ソフトの説明書は、Wiiリモコンプラスまたはクラシックコントローラの $\odot$ （ホーム）ボタンを押して、「説明書」をポイントして $\odot$ を押すと表示されます。

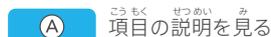
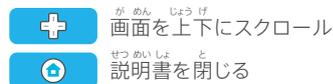
### ■ 説明書の見方

はじめに「もくじ画面」が表示されます。

もくじの項目をポイントして $\odot$ を押すと説明を見ることができます。



説明書が画面サイズに収まらない場合は、スクロールバーが表示されます。





## Wiiウェアとは

Wiiショッピングチャンネルだけで購入することができる新作のWii専用ソフトです。

- Wiiウェアは、店頭での販売はありません。

## Wiiウェアで使用できるコントローラ

それぞれのWiiウェアで使用する、または対応している周辺機器は、Wiiショッピングチャンネルの「ソフトの購入」画面で確認できます。

【ソフトの購入画面】



	Wiiリモコンプラスが使用できます。*
	ヌンチャクが使用できます。
	クラシックコントローラ(クラシックコントローラPROを含む)が使用できます。
	ゲームキューブコントローラが使用できます。

※ 別売のWiiリモコンでも遊ぶことができます。

周辺機器のアイコンは、これ以外にもあります。詳しくは、Wiiショッピングチャンネル内の説明書をご覧ください。

## Wiiウェアの保存について

### ■ Wiiウェアの保存

Wiiウェアは、Wii本体保存メモリまたはSDメモリーカードに保存されます。Wiiウェアについて、次のことに注意してください。

- Wii本体保存メモリに保存したWiiウェアは、SDメモリーカードに移動またはコピーすることができます。
- Wiiウェアを移動またはコピーしたSDメモリーカードを他のWii本体に差し込んでも使用できません。

### ■ セーブデータの保存

WiiウェアのセーブデータはWii本体保存メモリに保存されます。セーブデータについて、次のことに注意してください。

- セーブデータをSDメモリーカードに移動またはコピーすることができます。

※ソフトによっては、移動またはコピーできないものがあります。

- セーブデータをSDメモリーカードに移動またはコピーしている場合は、ソフトを再開する前に、Wiiオプションのデータ管理画面(→P.63)からセーブデータをWii本体保存メモリに戻しておいてください。
- ソフトによっては、セーブ機能がないものがあります。

## 追加コンテンツについて

ソフトによっては、追加のシナリオやマップ、アイテムなどのコンテンツを購入することができ、Wii本体保存メモリに保存されます。追加コンテンツについて、次のことに注意してください。

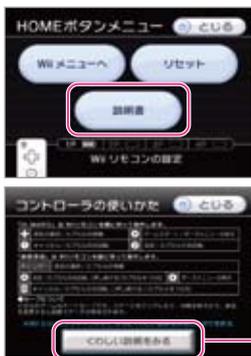
- 追加コンテンツを購入するには、別途Wiiポイントが必要となる場合があります。
- 追加コンテンツは、SDメモリーカードに移動またはコピーすることができます。

※コンテンツによっては、移動またはコピーできないものがあります。

- 追加コンテンツをSDメモリーカードに移動またはコピーしている場合は、ソフトを再開する前に、Wiiオプションのデータ管理画面(→P.63)から追加コンテンツをWii本体保存メモリに戻しておいてください。
- 追加コンテンツを移動またはコピーしたSDメモリーカードを他のWii本体に差し込んでも使用できません。

## 説明書について

### 説明書の開き方



タイトル画面またはゲーム中に、Wiiリモコンプラスまたはクラシックコントローラの $\odot$ を押して、HOMEボタンメニューを表示してください。

次に「説明書」をポイントして $\odot$ を押すと、コントローラの手順が表示されます。

さらに詳しい説明を見たい場合は、「くわしい説明をみる」をポイントして $\odot$ を押してください。説明書のもくじが表示されます。

- 詳しい説明を見るには、インターネットに接続 (→P.74) する必要があります。
- 「くわしい説明をみる」を選ぶと、ゲームが終了します。「くわしい説明をみる」を選ぶ前に、データを保存されることをおすすめします。

### 説明書の開き方 (Wiiショッピングチャンネルから開く場合)

Wiiウェアの説明書は、Wiiショッピングチャンネルから見ることができます。



「ソフトの購入」画面で、「くわしく」をポイントして $\odot$ を押してください。

### 説明書の見方

もくじの項目をポイントして $\odot$ を押すと説明を見ることができます。



説明書が画面サイズに収まらない場合は、スクロールバーが表示されます。



上下: 画面を上下にスクロール



項目の説明を見る



目次に戻る



説明書を閉じる

左: 前のページに戻る

右: 次のページに進む



Handwriting practice area with 20 horizontal dotted lines.

Handwriting practice area with 20 horizontal dotted lines.





## Wii伝言板とは

家族からのメモや、ゲームの結果などを日付ごとに貼り付けて見ることができます。また、インターネットに接続することで友だちのWiiやパソコン、携帯電話とWiiメッセージをやりとりしたり、ゲームやイベントの情報などを自動的に受け取ることができます。

- 送られたWiiメッセージは、受信に時間がかかることがあります。

## Wii伝言板でできること

Wii伝言板では友だちとのWiiメッセージの交換など、インターネットを利用してコミュニケーションすることができます。

### ■ 伝言板のメッセージを見る (→P.50)

伝言板に貼り付けられたメッセージを見ることができます。

### ■ メッセージを作成する (→P.52)

伝言板に貼り付けたり、Wiiフレンドに送ったりするメッセージを作成することができます。

### ■ 伝言板にメモを貼る (→P.53)

作成したメモを、伝言板に貼り付けることができます。

### ■ WiiフレンドにWiiメッセージを送る (→P.53)

友だちのWiiやパソコン、携帯電話などにWiiメッセージを送ることができます。

### ■ 届いたWiiメッセージを確認する (→P.54)

Wiiフレンドや特定のチャンネルから届いたWiiメッセージを確認することができます。

### ■ アドレス帳にWiiフレンドを登録する (→P.56)

友だちのWiiやパソコン、携帯電話などのメールアドレスをWiiフレンドとしてアドレス帳に登録することができます。

### ■ 自分のWii番号を確認する (→P.56)

友だちのアドレス帳に登録するために、自分のWii番号を確認することができます。

### ■ Wiiメッセージの配信を停止する (→P.59)

特定のチャンネルから送られてくるWiiメッセージを停止することができます。

※「WiiフレンドにWiiメッセージを送る」、「アドレス帳にWiiフレンドを登録する」機能を使用するには、インターネットの設定 (→P.74) を行って、インターネットに接続する必要があります。

## Wii伝言板を利用する



### Wiiメニューで「Wii伝言板ボタン」を選ぶ

伝言板画面が表示されます。メッセージやアイコンをポイントして $\odot$ を押してください。

伝言板画面では貼り付けられたメッセージの内容を見たり、カレンダー画面やメッセージ作成画面へ移動できます。

**メッセージ**  
ポイントして $\odot$ を押すと、その内容を見たり返事を書いたりすることができます。また、 $\odot$ + $\square$ でメッセージをつかんで、移動させることもできます。



**カレンダーボタン**  
カレンダー画面(→P.51)へ移動します。

**メッセージ作成ボタン**  
メッセージ作成画面(→P.52)へ移動します。



### スクロールボタン

前または次の日付の伝言板画面を表示します。同じ日付のメッセージが11通以上ある場合は前後のメッセージを表示します。

### Wiiメニューボタン

Wiiメニューへ戻ります。

### 日付と曜日

表示している伝言板の日付と曜日です。



## 伝言板のメッセージを見る

伝言板画面で、メッセージをポイントして $\odot$ を押すとメッセージの内容が表示されます。

選べたいアイコンをポイントして $\odot$ を押してください。写真を見たり、返事を書いたりすることができます。

画面写真は表示の一例です。メッセージの種類によって、Miiや写真、送り主の名前などが無いものもあります。

### 送り主の名前

送り主の名前が表示されます。

### ずてるボタン

メッセージを捨てます。

※捨ててしまったメッセージは元に戻せません。

### Mii

送り主が付けたMii(→P.20)が表示されます。

### メッセージ本文

メッセージ本文が表示されます。

### もどるボタン

伝言板画面へ戻ります。

## [メッセージ画面]



### 写真データ

写真付きのWiiメッセージは、ここに写真が縮小表示され、ポイントして $\odot$ を押すと拡大表示されます。写真を誰かに送ることもできます。(→P.54)

パソコンや携帯電話など、Wii以外から送るメールに添付できるファイルは、JPEG形式の写真データのみです。それ以外の添付ファイルはすべて削除され、メールに書かれたメッセージだけが届きます。

### へんじボタン

Wiiメッセージに返事を出します。(→P.54)

### スクロールボタン

メッセージが1画面に収まりきらない場合は上下にスクロールできるボタンが表示されます。

送られたメッセージ中にアドレス(URL)がある場合、アドレスをポイントして $\odot$ を押すと、インターネットチャンネルが起動し、そのページが表示されます。  
 ※あらかじめ、Wiiメニュー上からインターネットチャンネルを受信しておいてください。Wiiショッピングチャンネルから受信することもできます。  
 ※アドレス(URL)とは、インターネットのサイトの場所を表したもので、頭に「http://」が付いています。



## カレンダーを表示する

伝言板画面で、カレンダーボタンを選ぶとカレンダー画面が表示されます。

日付をポイントしてⒶを押すと、その日の伝言板画面へ移動することができます。

カレンダーは、2000年1月～2035年12月まで表示することができます。

[カレンダー画面]

### 日付選択

日付をポイントしてⒶを押すと、その日付の伝言板画面へ移動します。

### メッセージアイコン

メッセージが貼り付けられている日付には、このアイコンが表示されます。

### しまうボタン

カレンダーをしまって伝言板画面へ戻ります。



### スクロールボタン

前後の月のカレンダーを表示します。

### 年月表示

現在表示しているカレンダーの年月が表示されます。



## メッセージを作成する

伝言板画面で、メッセージ作成ボタンを選ぶとメッセージ作成画面が表示されます。

伝言板にメモを貼り付けたり、WiiフレンドにWiiメッセージを送ったり、アドレス帳画面へ移動したりすることができます。

## Wiiフレンドとは

WiiにWii番号やアドレスを登録した友だちです。Wiiメッセージのやりとりなど、ネットワークを使用したコミュニケーションを行うには、お互いにWiiフレンドの登録をしておく必要があります。

### [メッセージ作成画面]

#### Wiiメッセージを送る

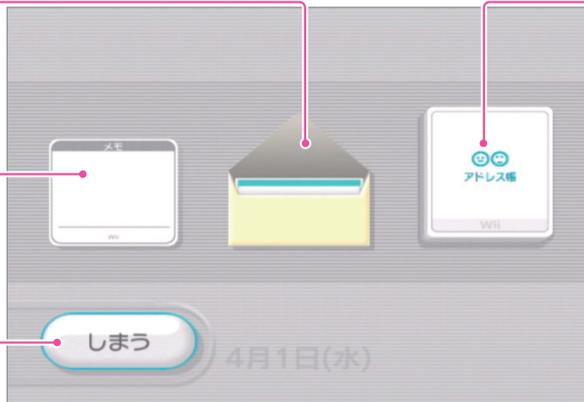
Wiiフレンドに送るWiiメッセージを作成します。(→P.53)

#### メモを貼る

伝言板に貼り付けるメモを作成します。(→P.53)

#### しまうボタン

メッセージ作成画面をしまって伝言板画面へ戻ります。



#### アドレス帳

自分のWii番号を確認したり、Wiiフレンドを登録したりすることができます。(→P.55)

## ■ 伝言板にメモを貼る

作成したメモを伝言板に貼ることができます。

### 1 「メモをはる」を選ぶ

メッセージ作成画面で「メモをはる」をポイントして $\odot$ を押します。

### 2 メッセージ本文を入力する



「メモをかく」をポイントして $\odot$ を押し、  
本文を入力してください。

キーボードの使い方については、P.94を  
ご覧ください。

### 3 Miiをつける



メモにはMii(→P.20)をつけることができます。  
つける場合は「Miiをつける」をポイントして $\odot$ を押し、  
Miiを選びます。

### 4 「はる」を選ぶ

作成したメモが伝言板画面に貼り付けられます。

## ■ WiiフレンドにWiiメッセージを送る

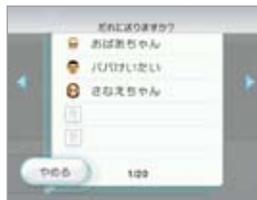
作成したWiiメッセージをWiiフレンドに送ることができます。

※この機能を使用するには、あらかじめインターネットの設定(→P.74)とアドレス帳へのWiiフレンドの登録(→P.56)を行う必要があります。

### 1 「メッセージを送る」を選ぶ

メッセージ作成画面で、「メッセージを送る」をポイントして $\odot$ を押します。

### 2 Wiiフレンドを選ぶ



アドレス帳の中からWiiメッセージを送る  
Wiiフレンドをポイントして $\odot$ を押し  
てください。

Wiiフレンドの登録をしていない相手は選  
ぶことができません。(→P.56)

### 3 メッセージ本文を入力する

「メッセージをかく」をポイントして $\odot$ を押し、  
本文を入力してください。

### 4 Miiをつける

送る相手がWiiの場合、Mii(→P.20)をつけることができます。  
つける場合は「Miiをつける」をポイントして $\odot$ を押し、  
Miiを選びます。

### 5 「おくる」を選ぶ

Wiiメッセージが送信されます。

## 届いたWiiメッセージを確認する



Wiiメッセージが届いていると、スロットイルミネーションが点滅します。Wii伝言板ボタンも点滅します。

- 1 Wiiメニューで「Wii伝言板ボタン」を選ぶ
- 2 受け取ったWiiメッセージをポイントして(A)を押す

## Wiiメッセージに返事を出す

送られてきたWiiメッセージに返事を出します。

- 1 メッセージ画面で「へんじ」を選ぶ  
返事を出したいWiiメッセージをポイントして(A)を押し、メッセージ画面で「へんじ」を選びます。



## 2 メッセージ本文を入力する

「メッセージをかく」をポイントして(A)を押し、本文を入力してください。

## 3 Miiをつける

送る相手がWiiの場合、Mii(→P.20)をつけることができます。つける場合は、「Miiをつける」をポイントして(A)を押し、Miiを選びます。

## 4 「おくる」を選び、Wiiメッセージを送信する

## 写真付きWiiメッセージを送る

Wii伝言板に貼ってある写真を他の人に送ります。

送る相手がWiiの場合に写真付きWiiメッセージを送ることができます。送る相手がWii以外の場合、送ることはできません。

### 1 写真を選んで「おくる」を選ぶ



送りたい写真が付いたメッセージ画面で写真データをポイントして(A)を押し、「おくる」を選びます。

写真チャンネルで写真をWii伝言板に貼る方法については、P.35をご覧ください。

### 2 Wiiフレンドを選ぶ

アドレス帳の中から写真を送りたいWiiフレンドをポイントして(A)を押してください。

### 3 メッセージ本文を入力する

「メッセージをかく」をポイントして(A)を押し、本文を入力してください。

### 4 Miiをつける

Mii(→P.20)をつけることができます。つける場合は、「Miiをつける」をポイントして(A)を押し、Miiを選びます。

### 5 「おくる」を選ぶ

写真付きWiiメッセージが送信されます。

## アドレス帳<sup>ちよう りよう</sup>を利用する

メッセージ作成画面<sup>さくせい が あん</sup>で、「アドレス帳<sup>ちよう</sup>」をポイントしてⒶを押すとアドレス帳画面<sup>ちよう が あん ひようじ</sup>が表示されます。自分のWii番号<sup>しぶん ばんごう</sup>を確認したり、友だち<sup>とも</sup>をWiiフレンドとして登録<sup>とうろく</sup>することができます。Wiiフレンドは、最大<sup>さいだい</sup>100人<sup>にん</sup>まで登録<sup>とうろく</sup>することができます。

[アドレス帳画面<sup>ちよう が あん</sup>]

### Wiiフレンド

登録<sup>とうろく</sup>がお互<sup>たが</sup>いに完了<sup>かんりよう</sup>したWiiフレンドをポイントしてⒶを押すと、登録内容<sup>とうろく ないよう</sup>を編集<sup>へんしゅう</sup>したり、Wiiメッセージを送<sup>おく</sup>ることができます。

### Mii

WiiフレンドにはMiiをつけることができます。

### しまうボタン

アドレス帳<sup>ちよう</sup>をしまって、メッセージ作成画面<sup>さくせい が あん</sup>へ戻<sup>もど</sup>ります。

### ページ数表示<sup>すう ひょうじ</sup>

げんざい 現在のページ数<sup>すう</sup>と総ページ数<sup>すう</sup>です。



### スクロールボタン

ぜんご 前後<sup>ひょうじ</sup>のページを表示します。

### とうろくボタン

あたらし 新しく登録<sup>とうろく</sup>します。(→P.56) <sup>ページ</sup>

### アドレス帳<sup>ちよう</sup>の編集<sup>へんしゅう</sup>

WiiフレンドをⒶ+国<sup>じゅんぱん</sup>でつかんで、順番<sup>い</sup>を入れ替<sup>か</sup>えることができます。他のページ<sup>ほか</sup>に移動<sup>いどう</sup>させるときは、つかんだままスクロールボタン<sup>うえ</sup>の上<sup>うへ</sup>に持<sup>も</sup>っていきます。

## 自分のWii番号を確認する

### Wii番号とは

Wiiにあらかじめ割り振られている16ケタの数字です。Wii番号を交換することで、友だちのWiiをWiiフレンドに登録することができます。

### 1 メッセージ作成画面で、「アドレス帳」を選ぶ



### 2 表示されたWii番号を確認する



メッセージをやりとりしたい友だちと、自分のWii番号を交換してWiiフレンドの登録をします。

## アドレス帳に友だちを登録する (Wiiフレンド登録)

Wiiフレンド登録をすると、WiiメッセージやWiiConnect 24の機能を使ったデータのやりとりをすることができます。

### 相手がWiiの場合

お互いにWiiフレンドの登録が必要になります。



### 相手がWii以外(パソコンや携帯電話など)のメールアドレスの場合

Wiiフレンドに登録したときに送られる「とうろくメール」の返信を受け取る必要があります。



※アドレス帳にWiiフレンドに登録するには、あらかじめインターネットの設定(→P.74)を行って、インターネットに接続する必要があります。

## 1 アドレス帳画面で「とうろく」を選ぶ



## 2 「Wii」または「そのた」を選ぶ



Wiiを登録する場合は「Wii」を選び、Wii以外を登録する場合は「そのた」を選びます。

## 3 Wii番号またはメールアドレスを入力する

Wii番号またはメールアドレスの入力エリアをポイントしてⒶを押します。Wiiを登録する場合は相手のWii番号を、Wii以外を登録する場合は相手のメールアドレスを入力します。

100文字以上のメールアドレスは登録できません。

## 4 ニックネームを入力する

入力が終わったら「OK」を選びます。

## 5 Miiをつける

登録するWiiフレンドに、Mii(→P.20)をつけることができます。Miiをつける場合は、「Miiをつける」をポイントしてⒶを押し、Miiを選びます。

## 6 登録内容を確認する

間違いがなければ「OK」を選びます。

Wiiを登録する場合は、これで登録完了です。お互いのWiiフレンド登録が完了すれば、メッセージを送ることができます。

### Wii以外を登録する場合は…

登録するWiiフレンドに、「w(あなたのWii番号)@wii.com」から「Wiiフレンドとうろくメール」が届きます。相手がドメイン指定受信や受信拒否などを設定している場合は、「w(あなたのWii番号)@wii.com」からのメールを受信できるように設定を変更してもらってください。

## 7 登録するWiiフレンドに、「Wiiフレンドとうろくメール」に対してメールを返信してもらう

本文は空欄でもかまいません。

登録するWiiフレンドからの返信メールがWiiに届くと、登録完了です。

## ■ アドレス帳の内容を削除/編集する

Wiiフレンドを削除したり、ニックネームを編集したりすることができます。

### 1 削除/編集するWiiフレンドを選ぶ



アドレス帳画面で内容を編集したいWiiフレンドのニックネームをポイントして(A)を押します。

### 2 編集する内容を選ぶ

#### ● 削除する場合

「けす」を選ぶと確認の画面が表示されます。間違いがなければ「はい」を選びます。

#### ● Miiを変更する場合

Miiをポイントして(A)を押すと、Wii本体に保存されているMiiが一覧で表示されます。WiiフレンドにつけたいMiiをポイントして(A)を押します。

#### ● ニックネームを変更する場合

「ニックネームをかえる」をポイントして(A)を押すと、ニックネームを編集することができます。編集が終わったら「OK」を選びます。

## データがいっぱいになったときは

Wii伝言板のデータがいっぱいになると、データをSDメモリーカードに移動するか削除するかを確認する画面が表示されます。データの移動には、SDメモリーカードが必要です。

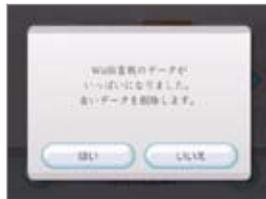


「はい」をポイントして(A)を押してください。以降は、画面の指示に従って操作してください。一定数のメッセージが、古いものから順にSDメモリーカードに移されます。

※データをSDメモリーカードに移しているときは、SDメモリーカードを抜いたり、本体の電源をOFFにしたりしないでください。Wii伝言板のデータやSDメモリーカードが破損する原因となります。

移したメッセージは、データを移したSDメモリーカードがWii本体に挿入されているときに表示されます。

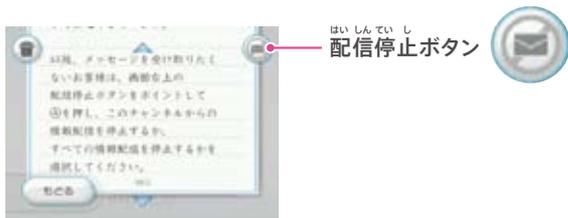
### Wii本体にSDメモリーカードを挿入していない場合



データを移動する場合は、SDメモリーカードを挿入して(→P.91)から、「いいえ」をポイントして(A)を押してください。データを移動しない場合は、画面の指示に従って操作してください。一定数のメッセージが、古いものから順に削除されます。

## Wiiメッセージの配信を停止する

特定のチャンネルまたはゲームから送られてきたWiiメッセージには、「配信停止ボタン」が表示されている場合があります。「配信停止ボタン」をポイントして $\text{\textcircled{A}}$ を押すと、Wiiメッセージの配信を停止することができます。



### 1 配信停止ボタンを選ぶ

### 2 配信を停止したいWiiメッセージを選ぶ

配信を停止したいWiiメッセージをポイントして $\text{\textcircled{A}}$ を押してください。



特定のチャンネルまたはゲームから送られてくるWiiメッセージの配信を停止します。

Wiiフレンドから送られてくるWiiメッセージを除くすべての配信を停止します。

### 3 「はい」を選ぶ

配信を停止します。

Wiiメッセージの配信を利用されているチャンネルまたはゲームにおいても、Wiiメッセージの配信停止が可能です。

### 今日の出来事

Wiiは、Wii専用ソフトやチャンネルで遊んだ時間、Wiiフレンドに送ったWiiメッセージの履歴を自動で保存し、Wii伝言板にメッセージを残します。このメッセージは「今日の出来事」として、1日1枚自動的に貼り付けられます。

※「今日の出来事」のメッセージは、捨てるできません。

※ゲームキューブ用ソフトを遊んだときは、「今日の出来事」に反映されません。

wii®

# Wiiオプション

■ Wiiオプション ページ P.62

## ■ Wiiオプション(データ管理)かんり

セーブデータ ページ P.63

チャンネル ページ P.64

## ■ Wiiオプション(本体設定)ほんたいせってい

本体ニックネーム ほんたい ページ P.67

カレンダー ページ P.67

画面 がめん ページ P.68

サウンド ページ P.70

ペアレンタルコントロール ページ P.70

センサーバー ページ P.73

インターネット ページ P.74

WiiConnect 2.4™ ページ P.86

Wii本体の更新 ほんたい こうしん ページ P.87

Wii本体の初期化 ほんたい しよき ページ P.87

# Wiiオプション



[ Wiiメニュー ]

## Wiiオプションとは

Wii本体保存メモリやSDメモリーカード、ゲームキューブメモリーカードなどのデータを整理したり、カレンダー・画面・サウンド・インターネットなどの本体設定を行います。

- Wiiオプションの操作は、WiiリモコンプラスでポイントしてAを押します。

Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選べるとWiiオプションメインメニュー画面が表示されます。

## データ管理 (→P.63)

Wiiで扱うデータの整理を行います。

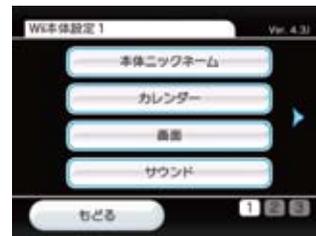


## [ Wiiオプションメインメニュー画面 ]



## Wii本体設定 (→P.66)

カレンダー・画面・サウンド・インターネットなどの設定を行います。



# Wiiオプション(データ管理)

Wiiで扱うデータの整理を行います。各項目を選んでください。

## [データ管理画面]

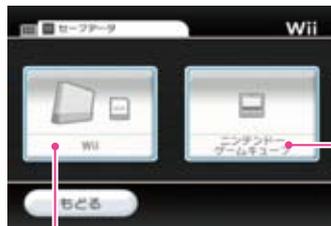


**セーブデータ**  
セーブデータを整理します。

**チャンネル(→P.64)**  
チャンネルを整理します。

## セーブデータ

データ管理画面で「セーブデータ」を選ぶとセーブデータ画面が表示されます。



**ニンテンドーゲームキューブ**  
ゲームキューブ用メモリーカードのデータを整理します。

## Wii

Wii本体保存メモリやSDメモリーカードのデータを整理します。

## Wii

Wii本体保存メモリに保存されたデータの移動やコピー、Wii本体保存メモリからの消去を行います。また、SDメモリーカードに移動またはコピーしたデータをWii本体保存メモリに戻したり、SDメモリーカードから消去したりすることもできます。



**Wii本体**  
選択中の保存場所  
選択中のデータ

空き容量



データの容量  
選択中のデータの内容

「Wii本体」か「SDカード」を選びます。次にデータをポイントした後、「移動」「コピー」「消去」のいずれかを選んでください。

次のような場合には移動またはコピーできません。

- SDカードスロットにSDメモリーカードが差し込まれていない場合。
- SDメモリーカードまたはWii本体保存メモリの空き容量が足りない場合。
- 移動やコピーができないデータを選んだ場合。
- SDメモリーカードの書き込み禁止スイッチが入っている場合。

# かんり Wiiオプション(データ管理)

## ■ニンテンドー ゲームキューブ

本体のメモリーカードスロットに差し込まれているニンテンドー ゲームキューブメモリーカードのデータの「移動」「コピー」「消去」を行います。

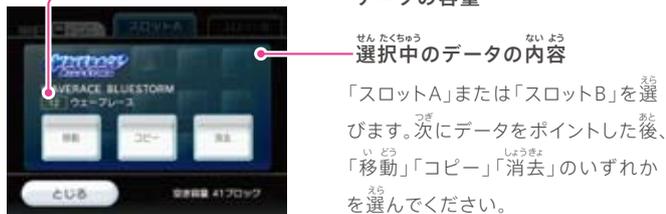


選択中のメモリーカード

選択中のデータ

空き容量

データの容量



選択中のデータの内容

「スロットA」または「スロットB」を選択びます。次にデータをポイントした後、「移動」「コピー」「消去」のいずれかを選んでください。

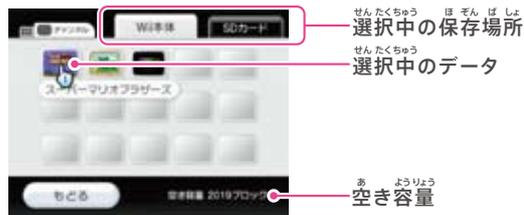
次のような場合には移動またはコピーができません。

- 移動先またはコピー先のメモリーカードスロットにメモリーカードが差し込まれていない場合。
- 移動先またはコピー先のメモリーカードの空き容量が足りない場合。
- 移動先またはコピー先のメモリーカードのデータ数が127個ある場合。
- 移動先またはコピー先のメモリーカードにすでに同じデータがある場合。
- 移動不可データを移動しようとした場合。
- コピー不可データをコピーしようとした場合。

## チャンネル

データ管理画面でチャンネルを選ぶと、チャンネル画面が表示されます。Wii本体に追加したチャンネルをSDメモリーカードへ移動またはコピーしたり、Wii本体保存メモリから消去したりすることができます。また、SDメモリーカードに移動またはコピーしたチャンネルをWii本体保存メモリに戻したり、SDメモリーカードから消去することもできます。

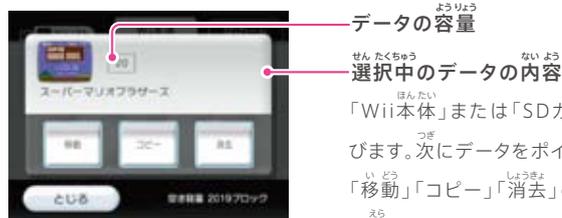
※ Wiiショッピングチャンネルで購入したコンテンツは、Wiiショッピングチャンネルから無料で再受信することができます。なお、**諸般の事情により、ソフトの提供を予告なく中止または終了する場合があります。その際、再受信もできなくなる場合があります。あらかじめご了承ください。**



選択中の保存場所

選択中のデータ

空き容量



データの容量

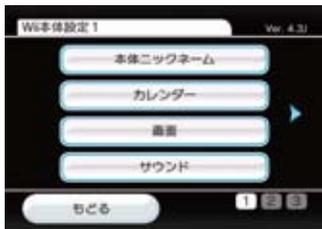
選択中のデータの内容

「Wii本体」または「SDカード」を選択びます。次にデータをポイントした後、「移動」「コピー」「消去」のいずれかを選んでください。



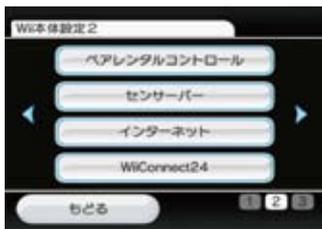
# Wiiオプション (本体設定)

カレンダー・画面・サウンド・インターネットなどWii本体のさまざまな設定を行います。いずれかの項目を選んでください。



設定1

本体ニックネーム	ニックネームを設定します。	ページ (→P.67)
カレンダー	日付や時刻を設定します。	ページ (→P.67)
画面	画面の表示に関する設定を行います。	ページ (→P.68)
サウンド	サウンドを設定します。	ページ (→P.70)



設定2

ペアレンタルコントロール	保護者による使用制限に関する設定を行います。	ページ (→P.70)
センサーバー	センサーバーに関する設定を行います。	ページ (→P.73)
インターネット	インターネットに関する設定を行います。	ページ (→P.74)
WiiConnect 24™	WiiConnect 24に関する設定を行います。	ページ (→P.86)



設定3

Wii本体の更新	Wii本体に内蔵されているチャンネルなどに機能の追加や更新を行います。	ページ (→P.87)
Wii本体の初期化	Wii本体に追加したチャンネルやセーブデータをすべて消去します。	ページ (→P.87)

## 本体ニックネーム

1～10文字のニックネームを設定します。ニックネームは画面上のキーボードを使って入力します。キーボードの使い方についてはP.94をご覧ください。



## カレンダー

日付や時刻を設定します。設定する項目を選んでください。

※プレイするソフトなどに関係する場合がありますので、正しい日付や時刻を設定してください。

### ■ 日付設定

今日の日付を設定します。

▲・▼をポイントして、Ⓐで設定したら、「決定」を選びます。



### ■ 時刻設定

今の時刻を設定します。

▲・▼をポイントして、Ⓐで設定したら、「決定」を選びます。



# Wiiオプション(本体設定)

## 画面

画面位置や画面サイズなど、画面に関する設定を行います。

### 画面位置

画面の水平位置を調節します。

◀▶をポイントして、Ⓐで設定したら、「決定」を選びます。

※-8～+8の範囲で、画面の水平位置を調節できます。



### ワイド設定

画面のサイズを設定します。

ご使用になるテレビの画面サイズをポイントしてⒶで設定したら、「決定」を選びます。



**4:3** 画面サイズが4:3のテレビに接続する場合に選べます。

**16:9** ワイドテレビ、またはワイドモードのあるテレビに接続する場合に選べます。

- 4:3に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「ノーマル」に設定してください。(「ノーマル」とは、映像の縦横比をくずさずに表示するモードで、テレビメーカーによって表現が異なります。)
- 16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。(「フル」とは、画面いっぱいに表示するモードで、テレビメーカーによって表現が異なります。)
- ソフトによっては16:9に設定しても画面サイズが変わらないものもあります。

## ■プログレッシブ

プログレッシブ対応テレビと別売のコンポーネントAVケーブル[RVL-011]、またはD端子AVケーブル[RVL-012]を使用されている場合、プログレッシブ表示を設定することができます。ご使用になるテレビ画面の表示方法を選んでください。



**プログレッシブ** プログレッシブ対応テレビとコンポーネントAVケーブル、またはD端子AVケーブルを使用する場合に選べます。“チラつき”の少ない、きれいな画像でプレイすることができます。

**インターレース** プログレッシブ対応でないテレビを使用する場合に選べます。

- ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。
- ゲームソフトがプログレッシブ対応でない場合、プログレッシブ表示はされません(インターレース方式で表示されます)。

## D1端子のテレビをご使用の場合のご注意

D1端子にD端子AVケーブルを接続する場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。画面が正常に表示されなくなります。誤って設定した場合は、一度電源をOFFにしてD端子AVケーブルを取り外し、AVケーブルを接続してください。再度電源をONにし、画面が表示されたら、元のD端子AVケーブルに戻してください。

## ■画面焼け軽減

画面に表示されている文字や画像が画面に焼き付くのを軽減するための機能です。「ON」、「OFF」で設定することができます。

「ON」に設定した場合、ゲームを中断したまま約5分以上放置すると、画面焼け軽減機能が働き、画面が暗くなります。

Wiiリモコンプラスのいずれかのボタン(電源ボタンを除く)を押すと元の明るさに戻ります。



- ご使用になるテレビが画面焼け軽減機能を持っている場合、テレビの画面焼け軽減機能が働き、画面がより暗くなる場合があります。
- Wii専用ソフトの場合、ゲームの設定によっては画面焼け軽減機能が働きません。
- ゲームキューブ用ソフトは画面焼け軽減機能が働きません。

# Wiiオプション(本体設定)

## サウンド

ご使用のテレビにあわせて、サウンドを設定します。お好みのサウンドを選んでください。



**モノラル** テレビの左右のスピーカーから同じ音が出ます。

ゲームソフトがモノラルに対応している必要があります。

**ステレオ** テレビの左右のスピーカーから異なる音が出て、臨場感あるサウンドで楽しむことができます。

**サラウンド** ステレオより臨場感あるサウンドで楽しむことができます。

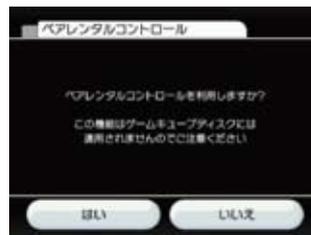
ゲームソフトやご使用になるテレビがサラウンド対応でなければ、サラウンド効果を楽しむことはできません。

## ペアレンタルコントロール

ペアレンタルコントロールとは、未成年の方が使用される場合、その保護者が対象となるコンテンツ(ゲームや一部のチャンネル)の使用や購入を制限させるための機能です。ペアレンタルコントロールによる制限の初期設定は「OFF」ですので、保護者がこの設定を行わない場合、制限は行われません。

また、本体1台につきペアレンタルコントロールの設定は1つですので、制限の対象となる未成年の方が家庭に複数いる場合は、最も低い年齢の方に設定を合わせて、制限されたコンテンツを使用可能な方とは暗証番号を共有する必要があります。

### ペアレンタルコントロール設定



「はい」を選ぶと、様々なコンテンツの使用を制限することができます。(→P.71)

## ■ペアレンタルコントロールで制限できること(※1)

### ●Wii専用ソフト(Wiiディスクソフト・Wiiウェア(※2))

- CEROの年齢区分に基づき、ソフトの使用を制限することができます。  
※ゲームキューブ用ソフトは、ペアレンタルコントロールが働きません。
- CEROの年齢区分に対応していない一部のコンテンツの視聴を制限することができます。
- ネットワーク対応ソフト(ニンテンドーWi-Fiコネクション対応、WiiConnect 24対応など)の場合、ユーザー同士のやりとりを制限することができます。(Wiiフレンド同士のメッセージ送受信と一部のソフトのネットワーク機能)
- Wiiポイントの使用を制限することができます。

### ●バーチャルコンソール対応ソフト(※2)

- CEROの年齢区分に基づき、ソフトの使用を制限することができます。

### ●似顔絵チャンネル

- Miiの交流を制限することができます。(Wiiフレンド同士のメッセージ送受信と一部のソフトのネットワーク機能)

### ●Wiiショッピングチャンネル

- CEROの年齢区分に基づき、ソフトの購入を制限することができます。
- Wiiポイントの使用を制限することができます。ただし、この制限が設定されていても、Wiiポイントの購入や、Wiiポイントを使用しない無料のソフトの購入は制限されません。

### ●ニュースチャンネル

- 利用を制限することができます。

### ●Wii伝言板

- Wiiメッセージのやりとりを制限することができます。

### ●その他のWiiチャンネル

Wii本体購入後、Wiiメニュー上に用意されているチャンネルを選んで受信・追加したり、Wiiショッピングチャンネルから購入したりしたWiiチャンネルの中には、ペアレンタルコントロールでチャンネルの利用や一部の機能などを制限できるものがあります。詳しくは、各Wiiチャンネルの説明書をご覧ください。

#### ●インターネットチャンネル

利用を制限することができます。未成年の方にインターネット上のサイトを無制限に見せたくない場合は、ペアレンタルコントロールを「制限する」に設定してチャンネル起動時に暗証番号の入力を必須にするか、デジタルアーツ株式会社提供のフィルタリングサービス「i-フィルター for Wii」のご利用をおすすめします。

#### ●みんなのニンテンドーチャンネル

CEROの年齢区分に基づき、ソフトに関する情報の閲覧とDSダウンロードサービスでの体験版の受信を制限することができます。

#### ●Wiiの間

利用を制限することができます。

#### ●Miiコンテストチャンネル

利用を制限することができます。(Wiiフレンド同士のメッセージ送受信と一部のソフトのネットワーク機能)

#### ●デジカメプリントチャンネル、出前チャンネル

利用を制限することができます。(Wiiポイントの利用と物品・サービスの注文)

※1：ペアレンタルコントロールの制限は将来変更される場合があります。

※2：Wiiショッピングチャンネルからご購入いただけます。

# Wiiオプション(本体設定)

## 年齢区分マーク(CEROレーティングマーク)



年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢に達しない方にふさわしくないと認められる表現内容が含まれていることを示していますので、ご購入の参考にしてください。ただし、年齢区分マークはゲームの難易度を示すものではありません。ペアレンタルコントロールを利用する場合は、画面の指示に従って設定してください。

## 暗証番号と秘密の質問

ペアレンタルコントロールを利用したり、ペアレンタルコントロールの設定を変更したりする場合に4ケタの暗証番号の入力が求められます。また、暗証番号を忘れたときのために、秘密の質問の選択と、その回答の入力が求められます。ペアレンタルコントロールの設定後、ご使用になる方が制限の対象となるコンテンツを利用または購入しようとした場合、ペアレンタルコントロールを一時的に解除するための暗証番号の入力が求められます。暗証番号はご使用になる方が制限されたコンテンツを利用しようとする場合、毎回入力が求められます。

### 暗証番号や秘密の質問を忘れた場合は…

万一、暗証番号や秘密の質問の回答を忘れてしまった場合は、次の手順に従って操作してください。

- 1 暗証番号入力画面で「忘れた」を選んでください。かいとまごうりよくが あん ひょうじ かいとう 回答入力画面が表示されますので、質問の回答を入力してください。
- 2 質問の回答を忘れてしまった場合は、「忘れた」を選んでください。お問いわせばんごうが表示されますので、任天堂テクニカルサポートセンター(→裏表紙)まで電話でお問いわせばんごうをご連絡ください。
- 3 任天堂テクニカルサポートセンターから「マスターキー」が発行されます。マスターキー入力画面でマスターキーを入力してください。



【暗証番号入力画面】



【回答入力画面】



【マスターキー入力画面】

## センサーバー

センサーバーに関する設定を行います。

### ■ センサーバーの位置

センサーバーを設置している場所を設定します。センサーバーを設置している場所がテレビの上または下どちらかを選んでください。



### ■ 感度調整

Wiiリモコンプラスのポインターの感度調整を行います。画面上のボタンを選ぶなどの操作がうまくできない場合は、感度調整を行ってください。

Wiiリモコンプラスをテレビ周辺に向け、点滅する2つの点だけが見えるように、⊖・⊕ボタンで調整してください。



点(てん)が3つ以上表示される、または、0~1つしか表示されない場合は、準備編 P.50 をご確認ください。

※初回設定時は2の推奨距離に設定されています。感度を上げると、使用可能距離は長くなりますが、直射日光や照明器具などの影響を受け、うまく操作ができないことがあります。

# Wiiオプション (本体設定)

## インターネット

Wii本体のインターネットの設定を行います。「インターネット」を選ぶとインターネット設定画面に進みます。設定する項目を選択してください。

※インターネットに接続すると、本体内蔵のチャンネルや設定内容が自動的に更新されることがあります。

### 設定方法を選ぶ

以下から、ご家庭にあった設定方法を選び、「接続設定」から設定を進めてください。

ブロードバンド・インターネット接続環境はありますか？

各ご家庭でブロードバンド・インターネット接続環境をご用意ください。  
→P.75

ご利用のLAN環境は無線ですか？

インターネットにつながったWindows®XP搭載またはWindows Vista®搭載のパソコンはありますか？

お持ちの無線LANアクセスポイントは、AOSS™かららくらく無線スタートに対応していますか？



ニンテンドーWi-Fi USBコネクタや最新のニンテンドーWi-Fi USBコネクタ用PC登録ツールの入手方法などの詳細については、任天堂ホームページをご覧ください  
<http://www.nintendo.co.jp/>

((( )))  
AOSS™  
らくらく無線スタート

AOSSまたはらくらく無線スタートを使って簡単に設定します。

別売のニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ[WAP-001 (JPN)]を使用される場合でも、AOSSを使って簡単に設定できます。

→P.76,80

お持ちの無線LANアクセスポイントを検索して設定します。  
→P.78

手動で設定します。  
→P.84

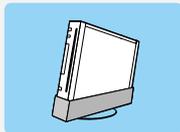
別売のニンテンドーWi-Fi USBコネクタを使用してください。  
→P.82

有線LANでインターネットを利用される場合は、別売のWii専用LANアダプタ[RVL-015]を使用してください。  
→P.85

## インターネット接続で用意するもの

必要なもの  
(有線/無線共通)

1 Wii本体



2 パソコン



3 ADSL、光ファイバー、ケーブルテレビなどに  
よるブロードバンド・インターネット接続環境



無線によるインターネット接続の場合

4 次のいずれか

ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ[WAP-001(JPN)]  
(→P.76)、または市販のアクセスポイント(→P.78また  
はP.80)



ニンテンドーWi-Fi  
ネットワークアダプタ



市販の  
アクセスポイント  
(ルーター機能付き)

AOSS™ (株式会社パッファロー)、  
らくらく無線スタート(NECアクセ  
ステクニカ株式会社)を使用すると  
簡単な設定で使用することができます。



※本取扱説明書では、「無線LANアクセスポイント」を単に「アクセスポイント」と記載します。

※アクセスポイントは、802.11bまたは802.11gに対応しているものを使用してください。(802.11a専用アクセスポイントは使用できません。)

※使用するネットワーク機器(アクセスポイントなど)の対応状況につきましては、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/>)をご覧ください。

または

ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ(→P.82)



ニンテンドーWi-Fi  
USBコネクタ

別売のブロードバンド・インター  
ネットにつながったパソコンを  
アクセスポイントとして利用す  
るためのアダプタです。

ご家庭に無線LAN環境がない場合でも、ブロードバンド・インター  
ネットにつながったパソコンのUSB端子にセットして付属のソフト  
(※1)を実行すると、簡単な設定で使用することができます。

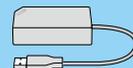
(対応OS: Windows® XP / Windows Vista®)

※1: お手元の付属ソフトがWindows Vista®に対応していない場  
合は、任天堂ホームページで、最新版の「ニンテンドー Wi-Fi  
USBコネクタ用PC登録ツール」をダウンロードしてください。

※WiiConnect24は、パソコンを起動している間、利用する  
ことができます。

有線によるインター  
ネット接続の場合

4 Wii専用LANアダプタ  
(別売)、LANケーブル、  
ブロードバンドルーター  
(DHCP対応)



Wii専用LANアダプタ  
[RVL-015]

+



市販のLANケーブル

+



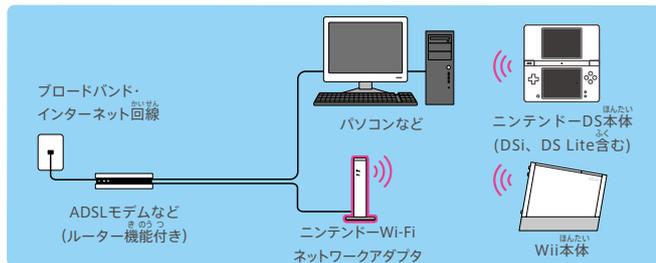
市販のブロードバンドルーター  
(DHCP対応)

# Wiiオプション(本体設定)

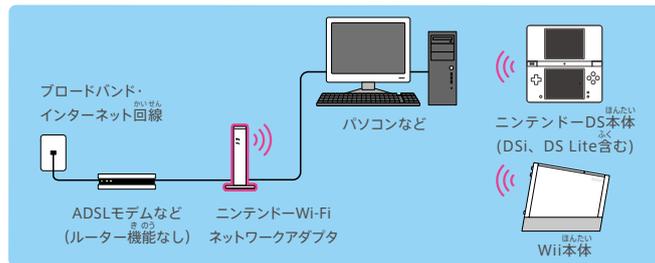
## ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ(別売)を使用して接続する

別売のニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタを使用することにより、無線でインターネット接続するための設定を簡単に行うことができます。詳しくは、ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタの取扱説明書をご覧ください。

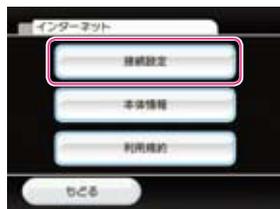
ルーター機能付きのモデムを使用している場合



ルーター機能なしのモデムを使用している場合



### 1 Wii本体側の操作



「接続設定」を選びます。

### 2 Wii本体側の操作



「未設定」の接続先を選びます。

### 3 Wii本体側の操作



ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタの準備ができていないことを確認して「Wi-Fi接続」を選びます。

## 4 Wii本体側の操作



「アクセスポイントを検索」「AOSS」「手動で設定」のいずれかを選びます。

はじめて設定される方や、特殊な設定を行わないときは、「AOSS」を選ぶことをおすすめします。

## 6 Wii本体側の操作



「OK」を選んで、接続テストを行います。

## 5 Wii本体/ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ側の操作

### 「AOSS」を選んだ場合

1. ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ本体の「AOSS」ボタンを「お知らせランプ」が青色で2回連続して点滅するまで押して、しばらく待ちます。
2. AOSSの設定が完了したことを確認したら、「OK」を選びます。



### 「アクセスポイントを検索」を選んだ場合

1. 接続するアクセスポイント（ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ）を選択します。  
※ 画面には、ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ本体底面の「MACアドレスラベル」に記載された「MACアドレス」が表示されます。
2. セキュリティが設定されている場合（ アイコンがついている状態）は、アクセスポイントに登録されているキーと同じものを入力します。キーの入力についてはP.112をご覧ください。
3. 以降の操作は、「AOSS」を選んだ場合と同様の手順で行ってください。

### 「手動で設定」を選んだ場合

各項目を設定し、設定が完了したら「保存」を選びます。



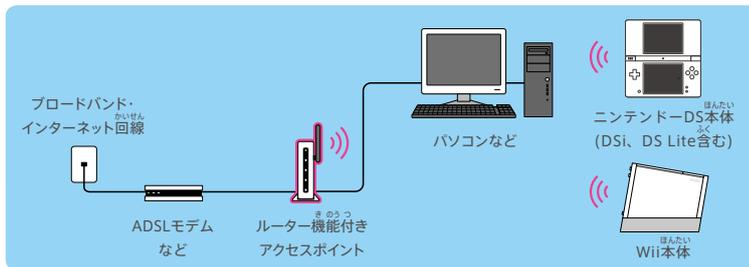
接続テストが成功したら、設定完了です。

※接続に失敗したときは、もう一度同じ手順でやり直してください。

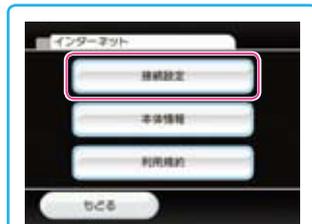
# Wiiオプション (本体設定)

## アクセスポイントを検索して接続する

お持ちのアクセスポイントがAOSS™または、らくらく無線スタートに対応していない場合は、この方法でアクセスポイントを検索して設定します。

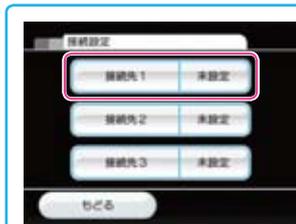


### 1 Wii本体側の操作



「接続設定」を選びます。

### 2 Wii本体側の操作



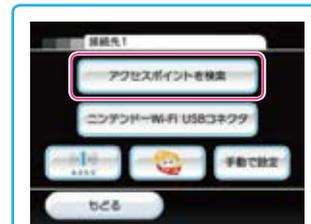
「未設定」の接続先を選びます。

### 3 Wii本体側の操作



「Wi-Fi接続」を選びます。

### 4 Wii本体側の操作



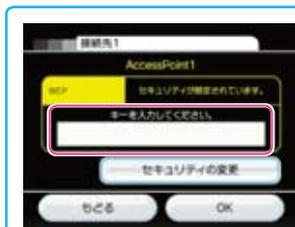
「アクセスポイントを検索」を選びます。

## 5 Wii本体側の操作



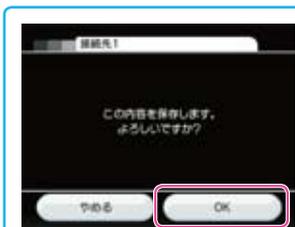
アクセスポイントを選びます。

## 6 Wii本体側の操作



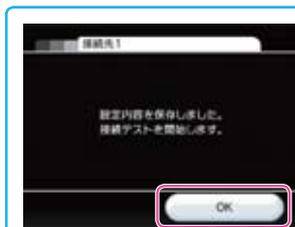
キーを入力します。  
※セキュリティが設定されている場合に 표시됩니다。

## 7 Wii本体側の操作



「OK」を選びます。

## 8 Wii本体側の操作



「OK」を選んで、接続テストを行います。

接続テストが成功したら、設定完了です。

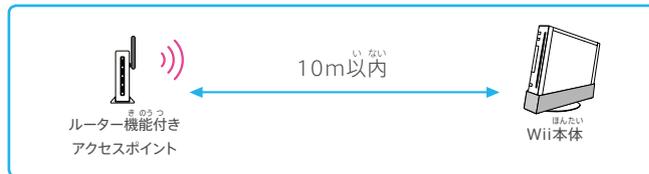
※接続に失敗したときは、もう一度同じ手順でやり直してください。

アイコンのついたアクセスポイントの場合は、キー(→P.111)を入力する画面が表示されます。アクセスポイントに登録されているキーと同じものを入力します。キーの入力について詳しくはP.112をご覧ください。

	キーの入力は不要です。
	キーの入力が必要です。

は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信を行うことができます。

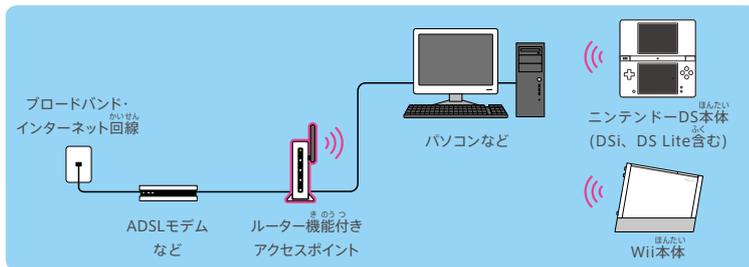
アンテナの数				
	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度				
	弱			強



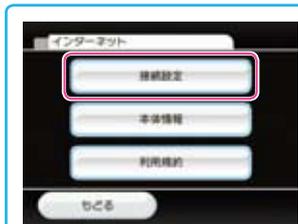
# Wiiオプション(本体設定)

## AOSS™または、らくらく無線スタートを使用して接続する

お持ちのアクセスポイントがAOSS(株式会社バッファロー)または、らくらく無線スタート(NECアクセステクニカ株式会社)に対応している場合は、この機能を使って簡単に設定することができます。詳しくは、お持ちのアクセスポイントの取扱説明書をご覧ください。



### 1 Wii本体側の操作



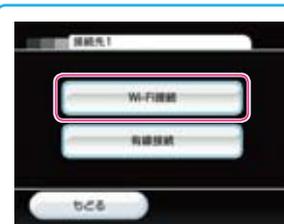
「接続設定」を選びます。

### 2 Wii本体側の操作



「未設定」の接続先を選びます。

### 3 Wii本体側の操作



AOSSまたは、らくらく無線スタート対応のアクセスポイントが準備できていることを確認して「Wi-Fi接続」を選びます。

### 4 Wii本体側の操作



「AOSS™」または「らくらく無線スタート」を選びます。

## 5

## Wii本体側の操作

Wii本体の画面の指示に従って、アクセスポイントを選択します。

## アクセスポイント側の操作

## AOSSの場合

「AOSSボタン」を、各対応ランプが2回点滅するまで押してください。

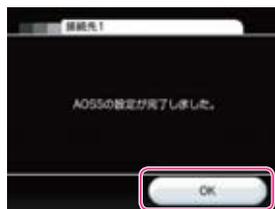
## らくらく無線スタートの場合

「らくらくスタートボタン (SETスイッチ)」を、各対応ランプが緑点滅するまで押してください。ランプがオレンジ点滅になったら、点灯になるまでもう一度押してください。

- AOSSを使った設定で、何度も失敗が続く場合は、3分程度時間を空けてやり直してください。
- AOSSを使った設定の完了直後は、アクセスポイントが再起動中のため、接続テストに失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。
- らくらく無線スタートは、アクセスポイントに暗号化の設定をしていなければ使用できません。暗号化の設定については、お持ちのアクセスポイントの取扱説明書をご覧ください。
- すでに他の無線機器をご利用の場合は、AOSSを使用することでアクセスポイントの設定が変更されることがあります。ご注意ください。

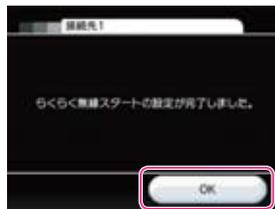
## 6 Wii本体側の操作

## AOSS設定画面の場合



「OK」を選びます。

## らくらく設定画面の場合



「OK」を選びます。

## 7 Wii本体側の操作



「OK」を選んで、接続テストを行います。

接続テストが成功したら、設定完了です。

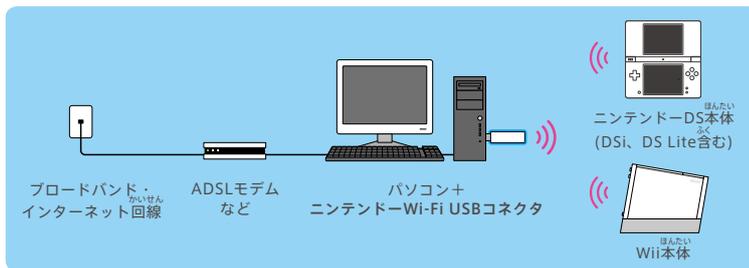
※接続に失敗したときは、もう一度同じ手順でやり直してください。

# Wiiオプション (本体設定)

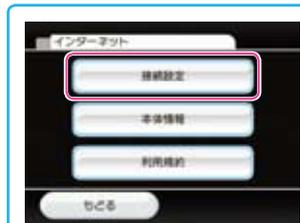
## ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ (別売) を使用して接続する

ブロードバンド・インターネットにつながったパソコンのUSB端子にニンテンドーWi-Fi USBコネクタをセットすれば、パソコンをアクセスポイントとして利用することができます。

※次の設定を行う前に、パソコンにニンテンドーWi-Fi USBコネクタ用PC登録ツールをインストールして、使用する準備を行う必要があります。詳しくは、ニンテンドーWi-Fi USBコネクタの取扱説明書をご覧ください。

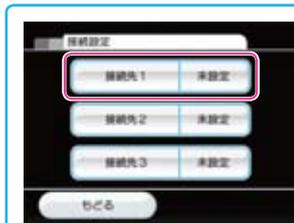


### 1 Wii本体側の操作



「接続設定」を選びます。

### 2 Wii本体側の操作



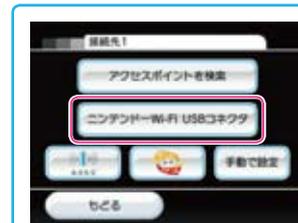
「未設定」の接続先を選びます。

### 3 Wii本体側の操作



ニンテンドーWi-Fi USBコネクタの準備ができていることを確認して、「Wi-Fi接続」を選びます。

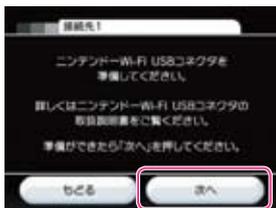
### 4 Wii本体側の操作



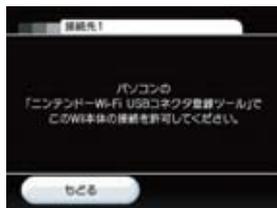
「ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ」を選びます。

## 5

## Wii本体側の操作



ニンテンドーWi-Fi USBコネクタの準備ができていて、画面を確認して、「次へ」を選びます。



この画面が表示されたら、パソコン側の操作をします。

## パソコン側の操作

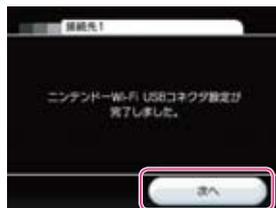


許可したいものをクリックします。

タスクバーの通知領域にあるアイコンをダブルクリックすると、PC登録ツール画面が表示されます。PC登録ツール画面に表示されているWii本体のニックネームの中から接続を許可したいものをクリックして、表示されるメニューから「接続を許可します」をクリックします。

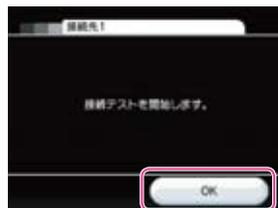
※画面写真は、Windows®XPのもです。

## 6 Wii本体側の操作



「次へ」を選びます。

## 7 Wii本体側の操作



「OK」を選んで、接続テストを行います。

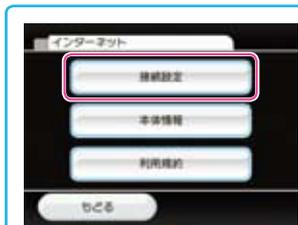
接続テストが成功したら、設定完了です。

※接続に失敗したときは、もう一度同じ手順でやり直してください。

# Wiiオプション (本体設定)

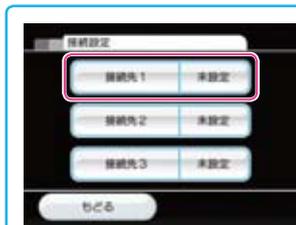
手動で設定して接続する

## 1 Wii本体側の操作



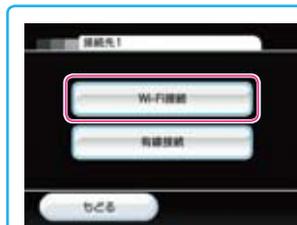
「接続設定」を選びます。

## 2 Wii本体側の操作



「未設定」の接続先を選びます。

## 3 Wii本体側の操作



「Wi-Fi接続」を選びます。

## 4 Wii本体側の操作



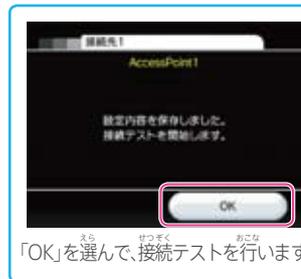
「手動で設定」を選びます。

## 5 Wii本体側の操作



各項目を設定し、設定が完了したら「保存」を選びます。

## 6 Wii本体側の操作



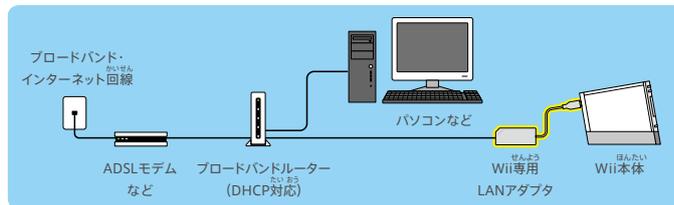
「OK」を選んで、接続テストを行います。

接続テストが成功したら、設定完了です。  
※接続に失敗したときは、もう一度同じ手順でやり直してください。

## Wii専用LANアダプタ(別売)を使用して接続する

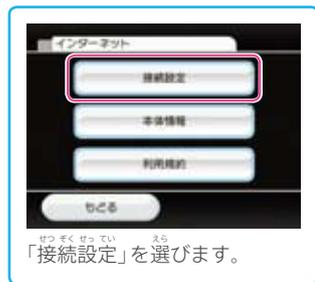
別売のWii専用LANアダプタを使用することにより、有線によるインターネット接続ができます。LANアダプタの接続方法については、LANアダプタ取扱説明書を併せてご覧ください。

ルーター内蔵型モデムを使用している場合は、ブロードバンドルーターは不要です。ブリッジ型モデム(ルーター非内蔵型モデム)を使用している場合は、右の図を参考にブロードバンドルーターを接続してください。



※ブリッジ型モデムに接続して、Wii本体からPPPoE接続することはできません。

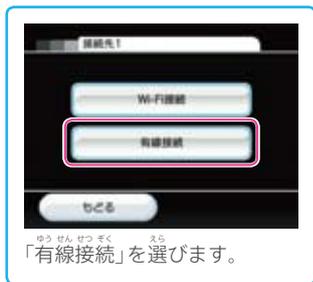
### 1 Wii本体側の操作



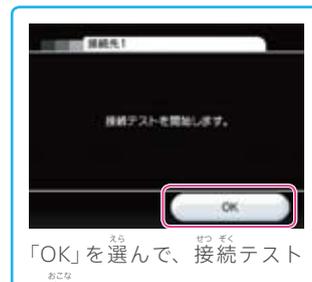
### 2 Wii本体側の操作



### 3 Wii本体側の操作



### 4 Wii本体側の操作



#### ■ 本体情報

「本体情報」を選ぶと、MACアドレスを確認することができます。

#### ■ 利用規約

「利用規約」を選ぶと、Wiiネットワークサービスに関する利用規約を確認することができます。

接続テストが成功したら、設定完了です。  
※接続に失敗したときは、もう一度同じ手順でやり直してください。

# Wiiオプション(本体設定)

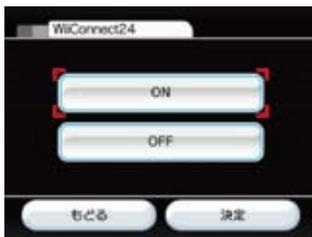
## WiiConnect 24™

WiiConnect 24に関する設定を行います。

### ■ ON/OFF

WiiConnect 24のON/OFFを設定します。

「ON」に設定すると、家族や友だちからWiiメッセージを受け取ったり、Wiiの新機能のお知らせを受け取るなどのサービスを利用することができます。



### ■ スタンバイ時

スタンバイモード中にWiiConnect 24を使う/使わないを設定します。

「使う」に設定すると、スタンバイモード中でもサービスを利用することができます。



## ■ スロットイルミネーション

Wiiメッセージなどを受信したときのディスクスロットの状態を設定します。

**■ 明るい** Wiiメッセージなどを受信したとき、ディスクスロットが明るい青色で点滅します。

**■ 暗い** Wiiメッセージなどを受信したとき、ディスクスロットが暗い青色で点滅します。

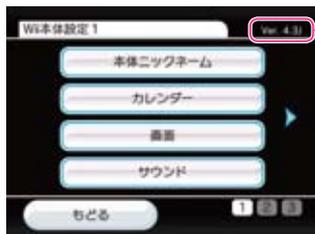
**■ OFF** Wiiメッセージなどを受信しても、ディスクスロットは点滅しません。



## Wii本体の更新

Wii本体に内蔵されているチャンネルなどに機能の追加や更新を行います。

Wii本体のバージョンは、Wiiオプションの「Wii本体設定1」で確認できます。



Wii本体のバージョン

### ■ Wii本体を更新する

「はい」を選んでください。

※Wii本体の機能を更新するには、インターネットに接続(→P.74)する必要があります。

※Wii本体の更新によって追加された機能などについては、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/>)をご覧ください。



## Wii本体の初期化

Wii本体に保存されている次のデータを消去します。これらのデータは、初期化を行って消去してしまうと元に戻せませんので、ご注意ください。

- WiiショッピングチャンネルやWiiディスクから購入または追加したソフト
- ゲームソフトやWiiチャンネルなどのセーブデータ
- 似顔絵チャンネルのMiiや、Wii伝言板のメッセージ
- 初期設定やWiiオプション、Wiiチャンネルで設定した各項目
- 「Wii インターネットにつなぐと、できること。」(→P.7)

※Wii本体を更新した後で初期化を行っても、Wii本体のバージョンは元に戻りません(更新後のバージョンとなります)。

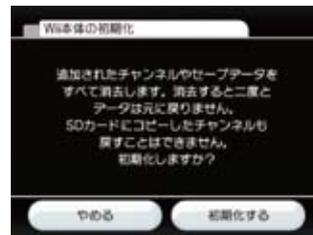
Wii本体を初期化すると、Wii本体購入後にWiiメニュー上から受信・追加したチャンネルも消去されますが、Wiiショッピングチャンネル(→P.37)から無料で受信することができます。

### ■ Wii本体を初期化する

「初期化する」を選んでください。

※消去したデータは元に戻せません。

※SDメモリーカードに保存しているソフトも起動できなくなります。



wii®

# その他<sup>た</sup>

■ <b>メモリーカードの使用方法</b> <sup>し よう ほう ほう</sup>	ページ
SDメモリーカードの使用方法 <sup>し よう ほう ほう</sup>	P.90
ニンテンドー ゲームキューブ メモリーカードの使用方法 <sup>し よう ほう ほう</sup>	P.92
■ <b>キーボード</b>	ページ
キーボードの使い方 <sup>つかい かん</sup>	P.94
文字変換 <sup>も じ へん かん</sup> について	P.96
英数字 <sup>えい すう じ</sup> の入力 <sup>にゅうりょく</sup> について	P.97
USBキーボードの使い方 <sup>つかい かん</sup>	P.97
■ <b>故障<sup>こしょう</sup>かな? と思ったら<sup>おも</sup></b>	ページ P.98
■ <b>用語<sup>ようご</sup>解説<sup>かいせつ</sup></b>	ページ P.111
■ <b>お問い合わせ<sup>と お けい わ せ け</sup>先<sup>さき</sup></b>	裏表紙 <sup>うらびょうし</sup>

# メモリーカードの使用方式

## SDメモリーカードの使用方式

SDメモリーカードには、次のデータを保存したり、Wii本体保存メモリーカードから移動またはコピーすることができます。

- Wii専用ソフトのセーブデータ（※1）
- 各チャンネルで作成したデータ
- Wiiメニュー上から受信・追加したWiiチャンネル（※2）
- バーチャルコンソール対応ソフトやWiiウェアなど、Wiiショッピングチャンネルで購入したソフト（※2）
- ゲーム内で購入した追加コンテンツ（※2）

※1 ソフトによっては、移動またはコピーできないものがあります。

※2 データを保存したSDメモリーカードを他のWii本体に差し込んでも使用できません。

次のデータを保存することはできません。

- ゲームキューブ用ソフトのセーブデータ

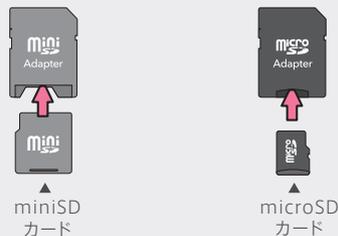
## SDメモリーカードの使用に関する注意

- Wii本体が対応している保存メディアは以下の6種類です。

SDメモリーカード／SDHCメモリーカード／miniSDカード／miniSDHCカード／microSDカード／microSDHCカード

上記のうち、SDメモリーカード／SDHCメモリーカード以外の保存メディアをご使用になる場合は、それぞれに対応した「カードアダプタ」をご用意ください。カードアダプタを使わずにメモリーカードをそのままSDカードスロットに差し込むと、Wii本体から抜けなくなり、故障の原因となります。

※いずれも、Wiiでの動作を保証するものではありません。

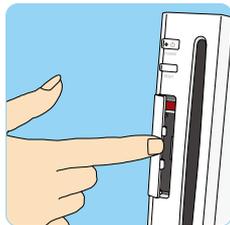


- 一部のWii専用ソフトの中には、SDHCメモリーカード（miniSDHCカード、microSDHCカード含む）に対応していないものもあります。詳しくは、任天堂ホームページ（<http://www.nintendo.co.jp/>）をご覧ください。
- 新たにSDメモリーカードを購入される場合は、任天堂製のSDメモリーカードを購入されることをおすすめします。詳しくは「周辺機器ガイド」をご覧ください。

## ■ 差し込み方

# 1 Wii本体のSDカードスロットカバーを開く

Wii本体の前面にあるSDカードスロットを開きます。



# 2 SDメモリーカードの向きを確認して、差し込む

Wii本体を横向きで使用している場合は、SDメモリーカードのラベル面を上側にして差し込んでください。



## ■ 取り出し方

SDメモリーカードをカチッと音がするまで押すと、手前に少しだけ飛び出してきます。飛び出した部分を指でつまんで取り出してください。

※データの読み込みおよび保存中、データの移動やコピー、消去、初期化しているときに、SDメモリーカードを抜いたり差したりしないでください。本体やSDメモリーカードが故障したり、データが消えたりする原因となります。

差し込む方向を確認し、カチッと音がするまでしっかり差し込んでください。

# メモリーカードの使用方法

## ニンテンドー ゲームキューブ メモリーカードの使用方法

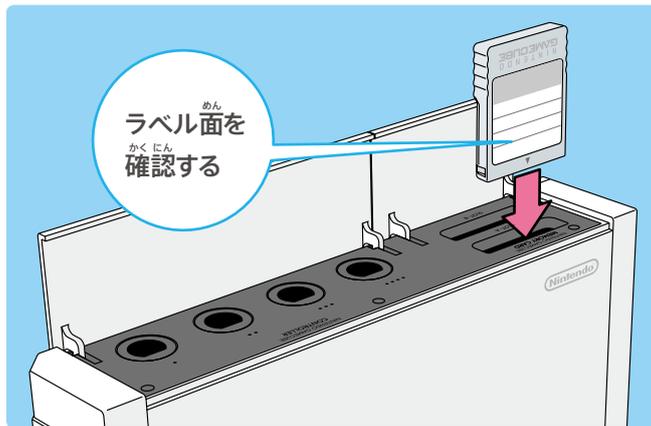
ニンテンドー ゲームキューブ メモリーカードは次のデータを保存することができます。

- ゲームキューブ用ソフトのセーブデータ

次のデータを保存することはできません。

- Wii専用ソフトのセーブデータ
- 各チャンネルで作成したデータ
- Wiiメニュー上から受信・追加したWiiチャンネル
- バーチャルコンソール対応ソフトやWiiウェアなど、Wiiショッピングチャンネルで購入したソフト
- ゲーム内で購入した追加コンテンツ

Wii本体のゲームキューブメモリーカードスロットカバーを開き、ゲームキューブ用メモリーカードを差し込んで使用してください。



差し込む方向を確認し、しっかりと奥まで差し込んでください。

※データの読み込みおよび保存中、データの移動やコピー、消去、初期化しているときに、ゲームキューブ用メモリーカードを抜いたり差したりしないでください。本体やゲームキューブ用メモリーカードが故障したり、データが消えたりする原因となります。



# キーボード

## キーボードの使い方

文字を入力するときは画面にキーボードが表示されます。キーボードにはPC型とケータイ型の2種類の入力画面があります。選びたい文字をポイントして $\odot$ を押し、入力が終わったら「OK」を選んでください。

### PC型入力画面

予測された単語の候補が多い場合、 $\triangleleft$ ・ $\triangleright$ を押すと次の候補が表示されます。

かな/カナを入力したときに濁点・半濁点・小文字を入力

ひらがな/カタカナの切り替え  
アルファベットモードに切り替え

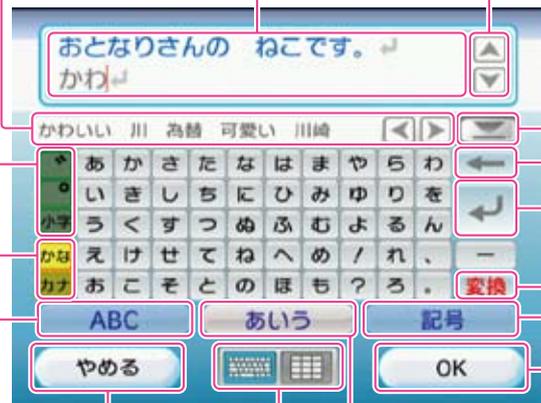
アルファベットモードでは、以下のボタンが表示されます。

- Caps** 大文字に固定
- Shift** 大文字と小文字を切り替え
- 英** 英字を入力
- かな** ひらがなをローマ字で入力
- カナ** カタカナをローマ字で入力

※  $\square$  を押しながらか文字を入力すると **Shift** を押した状態で入力することになります。

入力した文字を表示します。  
(カーソルは $\boxplus$ で移動)。

入力した文字を上下にスクロールします。



前の画面に戻る 入力画面の切り替え

ひらがなモードに切り替え

### 予測候補辞書のON/OFF

**漢字** を押しと予測候補辞書がONになり、左ウィンドウに予測された単語をポイントして $\odot$ で選びます。  
 $\ominus$  を押しと予測候補辞書がOFFになり、入力した文字が直接入力できます。

文字を削除

Wiiリモコンプラスの $\odot$ でも文字を削除できます。

改行/変換の決定

スペース(空白)を入力

予測候補辞書がONの状態で文字を入力すると **変換** に変わります。

- 空白** スペースを入力
- 変換** 文字を変換

※  $\boxplus$  の $\downarrow$ を押しても変換します。

記号モードに切り替え  
入力文字の決定

## ■ ケータイ型入力画面

入力したい文字を選びます。

入力した文字を表示します(カーソルは $\text{⇐}$ で移動)。入力した文字を上下にスクロールします。

予測候補辞書のON/OFF

漢字 を押すと予測候補辞書がONになり、左ウィンドウに予測された単語をポイントして $\text{Ⓐ}$ で選びます。

$\text{☒}$ を押すと予測候補辞書がOFFになり、入力した文字が直接入力できます。

文字を削除

Wiリモンプラスの $\text{⊖}$ でも文字を削除できます。

改行/変換の決定

スペース(空白)を入力

予測候補辞書がONの状態では文字を入力すると **変換** になります。

空白 スペースを入力

**変換** 文字を変換

※ $\text{⇩}$ を押しても変換します。

記号モードに切り替え

$\text{Ⓐ}$ を押すごとに文字が替わります。

例: あ行なら

あ あ→い→う→え→お

※ $\text{Ⓔ}$ で逆送ります。

ひらがなを入力

カタカナを入力

英字を入力

英字入力では、下記のボタンが表示されます。

A↔a 大/小文字の切り替え

数字を入力

前の画面に戻ります。

入力画面の切り替え

かな/カナを入力したときに濁点・半濁点・小文字を入力

入力文字の決定

かわいい 川 高橋 可愛い 川崎

おとなりさんのねこです。かわ

あいう

アイウ

Abc

123

わをん、。/?

変換

記号

やめる

OK

# キーボード

## 文字変換について

入力した文字を変換するときは、次のように変換してください。

例.「京都」を入力する場合

### 1 予測候補辞書をONにする

候補辞書がONになっていないと文字の変換はできません。**漢字**を押してください。

この表示  
でON



※図はPC型入力画面

### 2 文字を入力する

● PC型入力画面の場合



小字を押して表示



● ケータイ型入力画面の場合



か を2回押して  
「き」を表示

や を6回押して  
「よ」を表示

あ を3回押して  
「う」を表示



た を5回押して  
「と」を表示

### 3 変換 または 十字の↓を押し、文字を変換する

下線がついている文字が漢字やカタカナなどに変換(全変換)されます。変換後、決定する前に十字の←→で変換する文節を調節することができます。

#### 予測候補辞書で変換する

予測候補辞書の中に「京都」があれば、「京都」をポイントしてAで決定してください。



### 4 A または 十字の↵で決定する



## 英数字の入力について

英数字の全角/半角入力の方法は、チャンネルによって異なります。

### ■ 半角文字の入力方法

予測候補辞書をOFFにして、文字を入力

してください。



### ■ 全角文字の入力方法

予測候補辞書をONにして文字を入力してください。予測候補辞書の中に入力したい文字がない場合は、**変換** または  の ↓ を押して文字を交換してください。



※ チャンネルによっては、全角または半角での入力にのみ対応している場合や、表示されるキーボードが異なる場合があります。

## USBキーボードの使い方

市販のUSBキーボードを使って、文字を入力することができます。

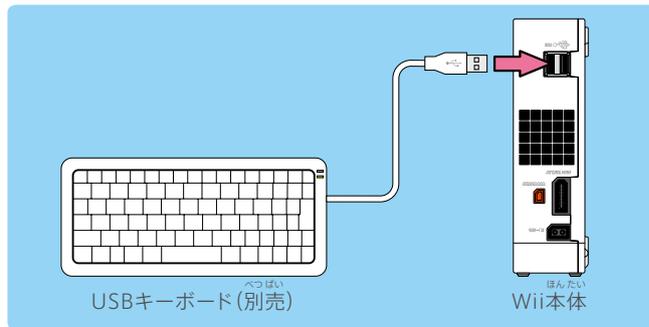
USBキーボードを購入される際は、動作確認済みUSBキーボードが任天堂ホームページ (<http://www.nintendo.co.jp/>) に掲載されていますので、ご確認ください。

※「みんなで投票チャンネル」は、対応していません。

※ ひらがな入力には対応していません。

### ■ 接続方法

Wii本体の電源がOFFになっていることを確認し、USBキーボードのUSB端子をWii本体のUSB端子に接続してください。



# 故障かな？と思ったら

修理サービスを依頼される前に、下表に従ってもう一度確認してください。 ※各ゲームや周辺機器の取扱説明書も併せてご確認ください。

## 最初に確かめてください

テレビの電源はONになっていますか？	テレビの電源をONにしてください。(→P.18)
ACアダプタのDCプラグやACプラグは本体やコンセントにしっかり奥まで差し込まれていますか？	各プラグをしっかりと奥まで差し込んでください。(準備編→P.51)
AVケーブルは、本体やテレビと正しく接続されていますか？	AVケーブルの各プラグを正しい入力端子に差し込んでください。(準備編→P.39)

症状1 電源が突然切れる		
排気口にホコリがたまっていますか？	ACプラグをコンセントから抜き、掃除機などでホコリを吸い取ってください。	—
熱のこもる場所やAV機器の上に設置していませんか？	設置場所を変更するか、吸気口や排気口と設置場所の間に隙間を空けて、風通しを良くしてください。	—

症状2 映像や音が出ない		
テレビがビデオ入力画面に切り換わっていますか？	テレビをビデオ入力画面に切り換えてください。	→P.18
本体の電源ランプが赤色かオレンジ色に点灯していませんか？	電源ボタンを押して、電源をONにしてください。	→P.18
日本国内向けのWiiディスクやゲームキューブディスクを使用していますか？	海外向けWiiディスクやゲームキューブディスクは使用できません。	→P.18
ディスクは正しくセットされていますか？	ディスクの向きを確認してください。	→P.18
ディスクが汚れていませんか？	汚れている場合は、柔らかい布でディスクの中心から外の方へ軽く拭いてください。	—
本体の分解や改造、または任天堂のライセンス許諾を受けていない周辺機器を接続していませんか？	本体に取り付けた部品や周辺機器を取り外してください。	—

### 症状3 映像は出るが音が出ない

テレビの音量調整が最小、または消音になっていませんか？	適度な音量に調整してください。また、テレビの「消音モード」を解除してください。	—
テレビから一般のテレビ放送の音声は聞こえますか？	テレビ放送の音声聞こえている場合、本体またはオプションケーブルの故障とされます。 テレビ放送の音声聞こえない場合、テレビの故障とされます。	—

### 症状4 画像の端が見えたり、欠けたりする

テレビの機能特性からくるもので、テレビや本体の故障ではありません。Wiiオプションの画面の設定で調整することができます。	→P.68
--	-------

### 症状5 映像に色がつかない／映像の色がうすい／映像の色合いが悪い／映像が乱れる

一般のテレビ放送は正しく映りますか？	テレビ放送が正しく映る場合、Wii本体またはオプションケーブルの故障とされます。 正しく映らない場合、テレビの故障とされます。	—
テレビは正しく調整されていますか？	テレビの色の濃さ調整・色合い調整・垂直同期調整・水平同期調整などを正しく調整してください。	—
ゲームの映像出力設定がプログレッシブになっていませんか？	D1端子のテレビをご使用の場合は、プログレッシブに設定しないでください。誤って設定した場合は、Wii本体の電源をOFFにして、AVケーブルを接続し、再度電源をONにしてください。	→P.69

# 故障かな？と思ったら

故障かな？と思ったら

症状6 Wiiリモコンプラスが反応しない		
Wiiリモコンプラスのプレイヤーインジケータは点灯していますか？	Wiiリモコンプラスのいずれかのボタン(電源ボタンを除く)を押してください。	—
センサーバープラグがしっかり奥まで差し込まれていますか？	センサーバープラグをWii本体にしっかり奥まで差し込んでください。	準備編 →P.41
センサーバーは正しく設置されていますか？	本体取扱説明書 準備編「センサーバーの接続・設置」をご覧ください。	準備編 →P.41
Wiiリモコンプラスとセンサーバーの距離が近すぎたり、離れすぎたりしていませんか？	Wiiオプションの感度調整で調整を行ってください。Wiiリモコンプラスとセンサーバーの距離を約1～3mにして使用してください。	→P.73 準備編 →P.49
Wiiリモコンプラスはセンサーバーの方向を向いていますか？	Wiiリモコンプラスをセンサーバーの方向に向けてください。	準備編 →P.48
Wiiリモコンプラスに乾電池は正しくセットされていますか？	Wiiリモコンプラスに乾電池を正しくセットしてください。	準備編 →P.53
Wiiリモコンプラスの電池残量が少なくなっていますか？	HOMEボタンメニューに表示される電池残量が少ない場合は、2本とも新しい電池に交換してください。	→P.8
ご使用になるWii本体にWiiリモコンプラスが登録されていますか？	ご使用になるWii本体にWiiリモコンプラスを登録してください。 なお、登録をしても、ソフトやゲームモードによっては2本目以降のWiiリモコンプラスが使用できない場合があります。詳しくは、各ソフトの取扱説明書をご覧ください。	→P.10 準備編 →P.64
以上の点を確認しても正常に動作しない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し、電源ランプが赤色になったことを確認してから、ACアダプタをコンセントから抜いてください。その後、再度ACアダプタをコンセントに差し込んで、Wii本体の電源をONにしてください。		

症状7 Wii本体の電源がOFFにならない(電源ランプが赤色にならない)		
Wii本体の電源ボタンを約4秒押し続けてください。		—

症状8 時計が正常に動作しない		
ボタン電池が消耗している可能性があります。ボタン電池を交換してください。		準備編 →P.24

しょうじょう  
症状9 Wiiリモコンプラス/マンチャクを振っても反応しない

Wiiリモコンプラスやマンチャクを正しく持ってプレイしていますか？	ゲームの指示に従って、正しく持ってプレイしてください。	—
-----------------------------------	-----------------------------	---

しょうじょう  
症状10 Wiiリモコンプラス(ポインター)の反応が安定しない

操作が安定しないのは、Wiiモーションプラス対応ソフトをプレイしているときですか？	Wiiモーションプラス対応ソフトのプレイ中に操作が不安定になったときは、ゲーム中にWiiリモコンプラスの④ボタン側を下向きにして水平な場所(テーブルの上など)に数秒間置いてください。Wiiモーションプラスの機能が補正されます。置く場所がテレビやWii本体に近すぎると、電波の影響により正しく補正されない場合があります。テレビやWii本体からは50cm以上離して置いてください。	—
プレイする位置からセンサーバーの方向に、遮光していない窓、白熱灯、その他影響があるものがありますか？	ほんたいとりあつかいせつめいしょじゅんぎへん 本体取扱説明書 準備編「センサーバーの接続・設置」の「Wiiリモコンプラスで正常に操作できない場合」に従って対処してください。	準備編 →P.50
以上の点を確認しても正常に動作しない場合は、「Wiiオプション(本体設定)」の「センサーバー」をご覧ください。「感度調整」で次のことを確認してください。 定期的に点滅する点が、3つ以上表示される、または、0~1つしか表示されない場合： 光沢のあるものが、センサーバーの近く、またはセンサーバーとWiiリモコンプラスの直線上付近にあります。本体取扱説明書 準備編「センサーバーの接続・設置」の「Wiiリモコンプラスで正常に操作できない場合」に従って対処してください。 定期的に点滅する点が、1つになったり2つになったりする場合： Wiiリモコンプラスとセンサーバーの距離を約1~3mにして使用するか、「感度調整」で設定を調整してください。	ほんたいとりあつかいせつめいしょじゅんぎへん 本体取扱説明書 準備編「センサーバーの接続・設置」の「Wiiリモコンプラスで正常に操作できない場合」に従って対処してください。	→P.73

しょうじょう  
症状11 Wiiリモコンプラスが振動しない

HOMEボタンメニューで振動設定が「OFF」になっていませんか？	しんどうせつてい 振動設定を「ON」にしてください。	→P.9
----------------------------------	-------------------------------	------

しょうじょう  
症状12 Wiiリモコンプラスのスピーカーから音が出ない。

HOMEボタンメニューで音量が0になっていませんか？	おんりょう 音量を調整してください。	→P.9
----------------------------	-----------------------	------

# 故障かな？と思ったら

## 症状13 Wiiリモコンプラスの反応が遅い

テレビによっては、テレビに入力された信号はテレビ内で画像処理された後に表示します。その処理時間が遅延時間として発生するため、Wii本体やWiiリモコンプラス、テレビの故障ではありません。

## 症状14 ヌンチャクが操作できない

ヌンチャクはしっかり奥まで差し込まれていますか？	Wiiリモコンプラスにヌンチャクのプラグをカチッと音がするまで差し込んでください。	準備編 →P.59
ヌンチャク対応ソフトですか？	パッケージに  <b>ヌンチャク対応</b> マークが入っていないソフトや、Wiiショッピングチャンネルの画面上に  が表示されていないソフトでは動作しません。	—
「ニュートラルポジション」の位置はズれていませんか？	コントロールスティックの機能の特性により「ニュートラルポジション」の位置がズれた状態では、ヌンチャクが正常に操作できない場合があります。正しいニュートラルポジションの位置に再設定するためには、コントロールスティックから指を離し、Wiiリモコンプラスの(A)・(B)・(+)(-)を同時に約3秒間押し続けてください。	準備編 →P.30

## 症状15 クラシックコントローラ(クラシックコントローラPROを含む)が操作できない

クラシックコントローラはしっかり奥まで差し込まれていますか？	Wiiリモコンプラスにクラシックコントローラのプラグをカチッと音がするまで差し込んでください。	—
クラシックコントローラ対応ソフトですか？	パッケージに  <b>クラシックコントローラPRO対応</b> または  <b>クラシックコントローラ対応</b> マークが入っていないソフトや、Wiiショッピングチャンネルの画面上に  が表示されていないソフトでは動作しません。	—
「ニュートラルポジション」の位置はズれていませんか？	Lスティック、Rスティック、Lボタン、Rボタンの機能の特性により「ニュートラルポジション」の位置がズれた状態では、クラシックコントローラが正常に操作できない場合があります。正しいニュートラルポジションの位置に再設定するためには、Lスティック、Rスティック、Lボタン、Rボタンから指を離し、Wiiリモコンプラスの(A)・(B)・(+)(-)を同時に約3秒間押し続けてください。	—

<small>しょうじょう</small> 症状16 <small>よう</small> ゲームキューブ用 <small>そう</small> コントローラが操作できない		
<small>し てい</small> コントローラのプラグが、ゲームの指定しているコントローラポートの位置にしっかり奥まで差し込んでありますか？	<small>とりあつかいせつめいしょ</small> ゲームの取扱説明書でプラグを差し込むコントローラポートの位置（コントローラポート1・2・3・4の位置）を確認し、しっかり奥まで差し込んでください。	—
<small>たいあう</small> ゲームキューブコントローラ対応ソフトですか？	<small>せんよう</small> Wii専用ソフトの場合、パッケージに  ゲームキューブコントローラ対応マークが入っていないソフトや、Wiiショッピングチャンネルの画面上に  が表示されていないソフトでは動作しません。 <small>たいあう</small> パーチャルコンソール対応ソフトの場合、Wiiショッピングチャンネルの画面上に  が表示されていないソフトでは動作しません。 <small>よう</small> ゲームキューブ用ソフトの場合、本体またはコントローラの故障と思われるます。	—
<small>い ち</small> 「ニュートラルポジション」の位置はズれていませんか？	<small>あ のう ふう せ い</small> コントロールスティック、Cスティック、Lトリガーボタン、Rトリガーボタンの機能の特性により「ニュートラルポジション」の位置がズれた状態では、コントローラが正常に操作できない場合があります。 <small>ただ</small> 正しいニュートラルポジションの位置に再設定するためには、コントロールスティック、Cスティック、Lトリガーボタン、Rトリガーボタンから指を離し、XボタンとYボタンを押しながらSTART/PAUSEボタンを約3秒間押し続けてください。	—
<small>しょうじょう</small> 症状17 <small>しゃしん</small> 写真チャンネルやSDカードメニューなどでSDメモリーカードが反応しない（データが表示されない）		
<small>おと</small> SDメモリーカードはしっかり奥まで差し込まれていますか？	SDメモリーカードはカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。	→P.91
<small>こわ</small> SDメモリーカードは壊れていませんか？	パソコンやデジタルカメラなどでSDメモリーカードのファイルが正しく見られるか、確認してください。	—
<small>しゃしん</small> SDメモリーカードに、写真チャンネルやSDカードメニューなどで使用できるデータが保存されていますか？	<small>しゃしん</small> 写真チャンネルやSDカードメニューで使用できるデータでない場合、表示されません。	→P.13 →P.36

# 故障かな？と思ったら

## 症状18 Wiiショッピングチャンネルでソフトが購入できない

Wiiポイントの残りポイントが不足していませんか？	<p>次のいずれかの方法で、Wiiポイントを追加してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•任天堂製品取扱店またはコンビニエンスストアで、ニンテンドープリペイドカードまたはニンテンドープリペイド番号を購入して、Wii本体に登録する</li> <li>•携帯電話の専用サイトでニンテンドープリペイド番号を購入して、Wii本体に登録する</li> <li>•Wiiショッピングチャンネルで、Wiiポイントを直接購入する</li> </ul> <p>※ニンテンドープリペイドカードやニンテンドープリペイド番号を購入するだけでは、Wiiポイントは追加されません。</p> <p>※Wiiポイントを直接購入するには、クレジットカード（VISA、JCB、マスターカードのいずれか）が必要です。</p>	→P.37
Wiiポイントの使用の制限がONになっていませんか？	ポイントの使用の制限をOFFにしてください。	→P.70
ペアレンタルコントロールの設定はされていますか？	画面の指示に従って、ペアレンタルコントロールの設定を解除してください。	→P.70
Wii本体保存メモリやSDメモリーカードの容量が不足していませんか？	チャンネルまたはセーブデータを整理するか、不要なデータを消去してください。ただし、ゲームによっては、セーブデータをSDメモリーカードに移動できないものがありますので、ご注意ください。	→P.63

## 症状19 バーチャルコンソール対応ソフトでコントローラが操作できない

Wiiリモコンプラスでプレイする場合、正しい持ち方でプレイしていますか？	ゲームの指示に従って、正しい持ち方でプレイしてください。	—
クラシックコントローラでプレイする場合、Wiiリモコンプラスにクラシックコントローラがしっかり奥まで差し込まれていますか？	Wiiリモコンプラスにクラシックコントローラのプラグをカチッと音がするまで差し込んでください。	—
ゲームキューブコントローラでプレイする場合、ゲームキューブコントローラはWii本体にしっかり奥まで差し込まれていますか？	ゲームキューブコントローラのプラグをWii本体に、しっかり奥まで差し込んでください。	—
Wiiリモコンプラスに拡張コントローラが接続されていませんか？	Wiiリモコンプラスでプレイする場合、Wiiリモコンプラスから拡張コントローラを取り外してください。	—

しょうじょう 症状 20 ペアレンタルコントロールの設定が解除できない	
ただ あんしょうばんごう じゅうりょく 正しい暗証番号を入力しましたか？ ひみつ しつもん かいどう ただ じゅうりょく 秘密の質問の回答を正しく入力しましたか？	ただ あんしょうばんごう じゅうりょく 正しい暗証番号を入力してください。 あんしょうばんごう わす ばあいは、Wiiメニュー左下の「Wiiオプション」から「Wii本体設定」→「ペアレンタルコントロール」を選び、暗証番号入力画面で「忘れた」を選んでください。回答入力画面が表示されますので、質問の回答を入力してください。 しつもん かいどう わす ばあいは、「忘れた」を選んでください。お問い合わせ番号が表示されますので、任天堂テクニカルサポートセンターまで電話でお問い合わせ番号をご連絡ください。任天堂テクニカルサポートセンターから「マスターキー」が発行されます。マスターキー入力画面でマスターキーを入力してください。
	→P.72

しょうじょう 症状 21 Wii本体が熱くなる	
ほんたい でんげん オン でんげん いろ Wii本体の電源がONのときや電源ランプがオレンジ色（スタンバイモード）のときにWii本体が熱くなることがありますが、故障ではありません。	—

しょうじょう 症状 22 スロットイルミネーションが青く点滅する	
Wiiメッセージなどを受信するとスロットイルミネーションが青く点滅しますが、故障ではありません。Wii伝言板でWiiメッセージをご確認ください。スロットイルミネーションが消灯します。	→P.54 →P.86

以上の操作を行っても正常に動作しない場合は、任天堂サービスセンター（→裏表紙）に点検を依頼してください。

# 故障かな?と思ったら

異常が発生した場合、テレビ画面に次のようなエラーメッセージが表示されることがあります。下表に従って対処してください。

エラーメッセージ	対処方法
エラーが発生しました。イジェクトボタンを押して、ディスクを取り出してから、Wii本体の電源をOFFにして、本体の取扱説明書の指示に従ってください。	イジェクトボタンを押してディスクを取り出してからWii本体の電源をOFFにし、ACアダプタのACプラグをコンセントから抜いてください。次にディスクに傷や汚れがないか確認し、汚れている場合は柔らかい布で中心から外の方へ軽く拭いてください。約5分ほどしてからACアダプタのACプラグをコンセントに差し込んで、もう一度電源をONにしてください。それでも同じエラーメッセージが出るようであればWii本体を検査する必要があります。すぐにWii本体の電源をOFFにし、ACアダプタのACプラグをコンセントから抜いて、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。
Wiiリモコンでエラーが発生しました。くわしくは、本体の取扱説明書をお読みください。	「故障かな?と思ったら(症状5~11)」に従って、対処してください。
ディスクを読めませんでした。くわしくは、本体の取扱説明書をお読みください。	ディスク、またはWii本体内部にあるディスクを読み取るレンズが汚れている可能性があります。ディスクを取り出して柔らかい布で中心から外の方へ軽く拭くか、別売のWii専用レンズクリーナーセット[RVL-030]を使ってWii本体内部のレンズをクリーニングしてから、もう一度ディスクをWii本体にセットしてください。それでも同じエラーメッセージが出る場合は、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。
Wii本体保存メモリの空き容量が不足しています。ファイル編集画面でファイルをSDカードに移動するか、ファイルを消去してください。	Wiiオプションのデータ管理画面(→P.63)でファイルをSDメモリーカードに移動するか、ファイルを消去してください。
Wii本体保存メモリが壊れました。くわしくはWii本体の取扱説明書をお読みください。	Wii本体保存メモリが壊れています。任天堂サービスセンターにお問い合わせください。
Wii本体保存メモリの空きファイル数が不足しています。ファイル編集画面でファイルをSDカードに移動するか、ファイルを消去してください。	Wiiオプションのデータ管理画面(→P.63)でファイルをSDメモリーカードに移動するか、ファイルを消去してください。
このチャンネルのシステムファイルが壊れています。くわしくはWii本体の取扱説明書をお読みください。	Wii本体保存メモリが壊れています。任天堂サービスセンターにお問い合わせください。

エラーメッセージ	対処方法
Wii本体保存メモリの空き容量が異常です。くわしくはWii本体の取扱説明書をお読みください。	起動中のチャンネルのセーブデータを消去してください。それでも同じエラーメッセージが出るようであれば、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。
Wii本体保存メモリの空きファイル数が異常です。くわしくはWii本体の取扱説明書をお読みください。	起動中のチャンネルのセーブデータを消去してください。それでも同じエラーメッセージが出るようであれば、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。
Wii本体保存メモリの書き込み/読み出しができませんでした。くわしくはWii本体の取扱説明書をお読みください。	リセットボタンを押すか、またはWii本体の電源をOFFにしてから、再度電源をONにしてください。それでも同じメッセージが出るようであれば、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。
ディスクカバーが開いています。ゲームを続ける場合は、ディスクカバーを閉めてください。	画面で指示されているディスクを挿入してください。(このメッセージが表示されるのは、ニンテンドー ゲームキューブ用ディスクです。ニンテンドー ゲームキューブで使用した場合を想定した適切なメッセージが表示されます。)
システムファイルが壊れています。Wiiの取扱説明書をお読みいただき、その指示に従ってください。	任天堂サービスセンターにお問い合わせください。
SDカードスロットにささっているものは使えません。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●SDメモリーカードをご使用の場合 保存しているファイルがパソコンなどで表示されるか確認してください。ファイルが表示されない場合、お使いのSDメモリーカードが壊れている可能性があります。</li> <li>●SDHCメモリーカードをご使用の場合 お使いのWii専用ソフトによって対処方法が異なります。ソフトのパッケージ裏面、または取扱説明書をご覧ください。 ・SDHCメモリーカードに対応しているWii専用ソフトをお使いのとき → SDHCメモリーカードを取り出して、もう一度差し込んでください。 ・SDHCメモリーカードに対応していないWii専用ソフトをお使いのとき → SDHCメモリーカードは使用できません。SDカードスロットから取り出してください。 上記の操作を行っても同じエラーメッセージが出る場合は、保存しているファイルがパソコンなどで表示されるか確認してください。ファイルが表示されない場合、お使いのSDHCメモリーカードが壊れている可能性があります。</li> </ul>

上記以外のエラーメッセージが表示された場合は、任天堂テクニカルサポートセンターまたは任天堂サービスセンター(→裏表紙)にお問い合わせください。

# 故障かな？と思ったら

インターネットが正しく設定できなかった場合や、接続テストに失敗した場合は、エラーメッセージとともに、エラーコードが表示されます。次のエラーコード表で、対処方法や参照先をご確認ください。併せて、任天堂ホームページ（→裏表紙）、ご使用のネットワーク機器の取扱説明書などをご確認ください。

エラーコード	状況	対処方法	参照
50100～ 50199	インターネットに接続できません。	しばらく待って、やり直してください。 症状が直らない場合は、任天堂テクニカルサポートセンターへお問い合わせください。	→裏表紙
50200～ 50299	接続先の設定がありません。インターネットの設定から、接続先を設定してください。	接続先の設定を確認してください。	→P.74
50300～ 50399	インターネットの設定が正しくありません。	接続先の設定を確認してください。	→P.74
50400～ 50499	LANアダプタが正しく差し込まれていません。	LANアダプタをしっかりと奥まで差し込んでください。	—
51000～ 51099	設定されたSSIDに一致するアクセスポイントが見つかりませんでした。	接続先のSSIDが、接続したいアクセスポイントの設定と一致しているか確認してください。	→P.78
51300～ 51399	特定できない原因で、アクセスポイントに接続できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● アクセスポイントの設定を確認してください。</li> <li>● 接続先設定のセキュリティの種類とキーが、接続したいアクセスポイントの設定と一致しているか確認してください。</li> <li>● ニンテンドーWi-Fi USBコネクタを使って接続する場合は、各セキュリティソフトにて、PC登録ツールのインターネット接続を許可する設定をしてください。セキュリティソフトに関して、詳しくは任天堂ホームページをご覧ください。</li> </ul>	→P.74

エラーコード	状況	対処方法	参照
51400～ 51499	特定できない原因で、LANアダプタに接続できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Wii本体にLANアダプタがしっかり差し込まれているか、確認してください。</li> <li>● ネットワーク機器の電源がONになっていることを確認してください。</li> <li>● ネットワーク機器とLANケーブルなどが正しく接続されているか確認してください。</li> <li>● ネットワーク環境に問題がある可能性があります。ネットワーク機器の設定などを確認してください。</li> </ul>	—
52000～ 52099	IPアドレスを自動的に取得できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ネットワーク機器で、DHCPサーバー機能を有効にしてください。</li> <li>● DHCPサーバー機能が使えない場合は、接続先の設定を変更してください。</li> <li>● 無線LANの場合、接続先設定のセキュリティの種類とキーが、接続したいアクセスポイントの設定と一致しているか確認してください。</li> <li>● ニンテンドーWi-Fi USBコネクタを使って接続する場合は、各セキュリティソフトにて、PC登録ツールのインターネット接続を許可する設定をしてください。セキュリティソフトに関して、詳しくは任天堂ホームページをご覧ください。</li> </ul>	→P.74
52100～ 52199	インターネットに接続できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● お使いのネットワーク環境からインターネットに接続できることを確認してください。</li> <li>● 接続先設定の“IPアドレス自動取得”以降の設定を見直してください。</li> <li>● 接続先設定の“IPアドレス自動取得”が“しない”の場合は、接続先設定のセキュリティの種類とキーが、接続したいアクセスポイントの設定と一致しているかを確認してください。</li> <li>● ニンテンドーWi-Fi USBコネクタを使って接続する場合は、各セキュリティソフトにて、PC登録ツールのインターネット接続を許可する設定をしてください。セキュリティソフトに関して、詳しくは任天堂ホームページをご覧ください。</li> </ul>	→P.74
52200～ 52299	接続テストのサーバーに接続できません。	しばらく待って、やり直してください。	—
52600～ 52699	NAT接続テスト用サーバーに接続できませんでした。	この状態が頻繁におこる場合、ネットワーク環境に問題がある可能性があります。接続先の設定などを確認してください。	→P.74

# 故障こしょうかな？と思ったらおも

エラーコード	状況 <small>じょうきょう</small>	対処方法 <small>たいじょほうほう</small>	参照 <small>さんしやう</small>
52700～ 52799	おなじIPアドレス <small>あいでい</small> の設定 <small>せつてい</small> されたネットワーク機器 <small>き</small> があるため、接続 <small>せつぞく</small> できません。	接続先 <small>せつぞくさき</small> の設定 <small>せつてい</small> を変更 <small>へんこう</small> してください。	→P.74
54000～ 54099	通信エラー <small>つうしん</small> によってネットワークから切断 <small>せつだん</small> されました。	しばらく待 <small>ま</small> って、やり直 <small>なお</small> してください。 症状 <small>しょうじょう</small> が直 <small>なお</small> らない場合は、任天堂テクニカルサポートセンターへお問い合わせください。	→裏表紙
32001	システムアップデートのサーバーに接続 <small>せつぞく</small> できません。	しばらく待 <small>ま</small> って、やり直 <small>なお</small> してください。 症状 <small>しょうじょう</small> が直 <small>なお</small> らない場合は、任天堂テクニカルサポートセンターへお問い合わせください。	→裏表紙
32002	ネットワークのエラーにより、システムアップデートができません。しばらく待 <small>ま</small> ってやり直 <small>なお</small> してください。	しばらく待 <small>ま</small> って、やり直 <small>なお</small> してください。 症状 <small>しょうじょう</small> が直 <small>なお</small> らない場合は、任天堂テクニカルサポートセンターへお問い合わせください。	→裏表紙
32003	Wii本体保存メモリ <small>ほんたいほぞん</small> の空き容量 <small>あきようりやう</small> が不足 <small>ふそく</small> しています。アップデートできませんでした。	Wii本体保存メモリ <small>ほんたいほぞん</small> のファイル <small>いどう</small> をSDメモリーカードに移動 <small>しゅうどう</small> するか、ファイル <small>しやうき</small> を消去 <small>しょうき</small> してください。	→P.63
32004	エラーが発生 <small>はっせい</small> したため、システムアップデートができません。	任天堂テクニカルサポートセンターへお問い合わせください。	→裏表紙

上記じやうぎ以外のエラー番号いがいが表示ひょうじされた場合は、任天堂テクニカルサポートセンター（→裏表紙）にお問い合わせください。

ようご 用語	かいせつ 解説
SSID	アクセスポイントにつけられた名前です。ESS-ID、ネットワーク名とも呼ばれます。
キー	Wii本体とアクセスポイント間の通信データを暗号化するために入力する値です。アクセスポイントとWii本体に同じ値が設定されている必要があります。暗号化キー、ネットワークパスワードとも呼ばれます。
IPアドレス	ネットワークで通信データの宛先や送信元を特定するのに使う番号です。
サブネットマスク	IPアドレスの中で、属しているネットワークを表す部分がどの桁を示した値です。
ゲートウェイ	属しているネットワークの出入口です。接続先の設定では、このIPアドレスを指定します。
プライマリDNS/ セカンダリDNS	コンピュータ名を伝ええると、対応するIPアドレスを教えてくださいのサーバーです。接続先の設定では、このサーバーのIPアドレスを指定します。
DHCPサーバー	ネットワークで通信するために必要なIPアドレスなどの設定情報を教えてくださいのサーバーです。
MACアドレス	ネットワーク機器ごとに割り当てられた固有番号です。Wii本体にもMACアドレスがあります。
NAT	LAN内にあるWii本体がインターネットに接続できるように、ルーターなどのネットワーク機器がIPアドレスの変換する機能です。ご利用のネットワーク環境によっては、NATの仕様上、インターネットに接続する機能で通信エラーが発生する可能性があります。
MTU	ネットワークで1回の転送で送信できるデータの最大値を示す値です。
WEP	Wii本体とアクセスポイント間の通信データを暗号化する方式です。
WPA-PSK(TKIP)	Wii本体とアクセスポイント間の通信データを暗号化する方式です。暗号化がWEPよりも強固なものになっています。
WPA-PSK(AES)/ WPA 2-PSK(AES)	Wii本体とアクセスポイント間の通信データを暗号化する方式です。暗号化がWEPやTKIPよりも強固なものになっています。 また、WPAよりもWPA 2のほうが強固なものになっています。

ようご 用語	ほそくせつめい 補足説明
<p>無線セキュリティの キーの入力について</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 接続先の設定内容画面では、入力したキーは「*」で表示されます。</li> <li>● キーの入力は、ASCII文字と呼ばれる英数字を入力する方法と、16進数と呼ばれる0～9とa～fを入力する方法があります。</li> <li>● Wii本体が対応している暗号化方式はキーを使うものだけです。アクセスポイントが使用する暗号化方式がそれ以外の場合は、アクセスポイント側の暗号化方式を変更する必要があります。</li> <li>● アクセスポイントの設定については、お持ちのアクセスポイントの取扱説明書をご覧ください。</li> </ul>
<p>WEPキーの入力について</p>	<p>● 通常、アクセスポイントには、キーを4つまで登録できます。Wii本体の接続先設定には、4つのうち一番目に登録されたキーを入力して、アクセスポイント側も、そのキーを使うように設定します。</p> <p>● 入力できるキーの文字数は次の通りです。</p> <p>ASCII文字の場合… 5、13文字のいずれか/16進数の場合… 10、26文字のいずれか</p>
<p>WPAキーの入力について</p>	<p>● 入力できるキーの文字数は次の通りです。</p> <p>ASCII文字の場合… 8～63文字/16進数の場合… 64文字</p>

©2011 Nintendo. All rights reserved.

Wiiは任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.

ニンジャク・Wiiモーションプラスは任天堂の商標です。

日本国商庁登録 第1257930号、第1266883号、日本国特許第4176824号その他日本国及び外国において登録済み及び出願中の権利により保護されています。

製品パッケージにIBMのビルバック・ロゴが表記されていますが、IBMはいかなる場合においても本製品について保証する責任を負いません。

Dolby,ドルビー, Pro Logic及びダブルD記号はドルビーラボラトリーズの商標です。

Wiiは、RSA Security Inc.のRSA® BSAFE™ソフトウェアを搭載しています。

RSAはRSA Security Inc.の登録商標です。

BSAFEはRSA Security Inc.の米国およびその他の国における登録商標です。©2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

SDHCロゴはSD-3C, LLC.の商標です。

Wiiは、システムフォントとしてフォントワークス株式会社の日本語フォント及び欧文フォントを使用しています。

WindowsおよびWindows Vistaは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。

当製品には、イーソル株式会社PrFILE® 2, PrMAIL及びPrUSB/Hostが搭載されています。

本製品では株式会社ジャストシステムの「ATOK」を使用しています。

「ATOK」は株式会社ジャストシステムの登録商標です。

「AOSS」及び、AOSS™は株式会社バッパローの商標です。

\*「らくらく無線スタート」はNECアクセステクニカ株式会社の登録商標です。

本製品は、パナソニック株式会社のソフトウェアコーデックMediaArtist®を使用しています。

MediaArtist及びMediaArtistロゴはパナソニック株式会社の登録商標です。

This product contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com). (Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.)

The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

The Opera Browser includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.

Copyright © 1998-2001 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The Opera Browser contains cryptographic software written by Eric Young.  
Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).  
The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"  
The word "cryptographic" can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related (:)
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgment:  
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. I.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:

The author of this software is David M. Gay.

Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

Portions of this software are copyright © 2006 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). All rights reserved.



## お問い合わせ先

任天堂テクニカルサポートセンター  
商品・インターネット接続に関するお問い合わせ

☎ 電話番号 0570-020-210 (ナビダイヤル)  
03-4330-7570 (PHS、IP電話からはこちらをご利用ください)

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- 電話受付時間：午前9時～午後5時(祝日、会社特休日を除く)

任天堂サービスセンター  
修理に関するお問い合わせ・送先

☎ 電話番号 0570-021-010 (ナビダイヤル)  
0774-28-3133 (PHS、IP電話からはこちらをご利用ください)

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- 電話受付時間：月～金曜 午前9時～午後9時 / 土曜 午前9時～午後5時 (日曜、祝日、会社特休日を除く)

修理品の送先・直接お持ち込みいただく場合

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター Wii係

- 営業時間：月～金曜 午前9時～午後5時(土曜・日曜・祝日・会社特休日を除く)
- 電話受付日時とは異なりますのでご注意ください。

## 任天堂公式サイト

最新情報はココで確認!

任天堂ホームページ <http://www.nintendo.co.jp/>

- 最新のゲーム情報を詳しく紹介。オンライン修理受付ができるなどサポート情報も充実。

ケータイで任天堂を楽しむ! [iモード・EZweb・Yahoo!ケータイ 対応]

任天堂モバイル <http://nintendo.jp/>

- 着信メロディ、待受画像などのコンテンツ満載。任天堂商品の「修理受付」もご利用いただけます。



オリジナルグッズをゲット! [パソコン & 携帯電話に対応]

クラブニンテンドー <http://club.nintendo.jp/>

- 商品同封のシリアルナンバーを登録してオリジナルグッズを手に入れよう!

