

安全に使用していただくために…(必ずお読みください)

■ 使用上のご注意



警告

- 小さなお子様がクリーニング液や容器などを誤って飲み込まないように注意してください。
- Wii専用レンズクリーナーセットの取扱いは、保護者の方が行ってください。
- Wii専用レンズクリーナーセットを使用した後には、クリーニング液のキャップをきちんとしめ、Wii専用レンズクリーナーセットの箱に収納して、お子様の手の届かない場所に保管してください。
- クリーニング液が肌についた場合は、水で洗い流してください。万一、目に入った場合は、速やかに目を洗い、直ちに医師の診察を受けてください。また、誤ってクリーニング液を飲み込んだ場合は、水で口の中を洗浄した後にはコップ数杯分の水を飲むなどの処置を行い、直ちに医師の診察を受けてください。
- Wii専用レンズクリーナーを振り回したり投げたりしないでください。事故やけが、家財の破損の原因となります。
- 火気のあるところでは使用しないでください。
- Wii専用レンズクリーナーからはがしたクリーニングシートや、レンズクリーナー専用クリーニングシート(交換用)からはがした台紙などは、小さなお子様が誤って飲み込まないようにご注意ください。各自治体の指示に従って直ちに廃棄してください。



注意

- ひび割れや変形したWii専用レンズクリーナーは使用しないでください。Wii本体内部を傷つけたり、Wii本体内部でWii専用レンズクリーナーが破損したりして、けがや故障の原因となります。
- 床に放置しないでください。踏みつけて滑ったり、蹴ったりして、けがや破損の原因となります。
- Wii専用レンズクリーナーを曲げたり、無理な力を加えないでください。Wii専用レンズクリーナーが破損し、けがやWii本体の故障の原因となります。
- Wii専用レンズクリーナーやクリーニング液の容器はプラスチックなどで構成されています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

し ようじょう 使用上のおねがい

- 本品はWii専用です。Wii以外の機器（パソコンやDVDプレーヤーなど）には使用しないでください。機器の破損や故障の原因となります。
- 物を当てたり、落とすなど、強い衝撃を与えないでください。破損の原因となります。
- 専用クリーニング液以外は使用しないでください。Wii本体の故障の原因となります。
- Wii専用レンズクリーナーを無理やり押し込まないでください。Wii本体の故障の原因となります。
- Wii専用レンズクリーナーを取り出すときは、必ずWii本体のディスクイジェクトボタンを押してください。取っ手を持って無理に引き抜くと、Wii本体の故障やWii専用レンズクリーナーの破損の原因となります。
- 改造やご自分での修理は絶対にしないでください。Wii本体の故障やWii専用レンズクリーナーの破損の原因となります。
- 使用および保管場所に関して、次のことに注意してください。
 - ・ 湿気やホコリ、油煙の多い場所で使用、保管しないでください。
 - ・ 直射日光の当たる場所や、ストーブやヒーターなどの熱源のそばで使用、保管しないでください。
 - ・ 密閉された自動車の中（特に夏期）などに長時間放置しないでください。
- Wii専用レンズクリーナーをWii本体にセットしたまま放置しないでください。
- Wii専用レンズクリーナーにごみやホコリなどが付着した場合は、メガネ拭きなどの柔らかい布で取り除いてからお使いください。
- クリーニング液の付け過ぎに注意してください。クリーニングシートがはがれやすくなったり、Wii本体の故障の原因となります。
- Wii専用レンズクリーナーは両面とも、汚れや傷などを付けないように取扱ってください。また、市販のシールなどを貼り付けたり、鉛筆やペンなどで文字や絵を書かないでください。
- クリーニングシートの汚れがひどい場合は、新しいクリーニングシートに交換してください。新しいクリーニングシートに交換する際は、貼り付ける向きに注意し、所定の枠内からはみ出さないようにしっかりと貼り付けてください。
- Wii専用レンズクリーナーをWii本体に挿入する前に、クリーニングシートののりが付いている部分がめくれたりはがれたりしていないことを確認してください。クリーニングシートがはがれてきた場合はそのまま使用せず、新しいクリーニングシートに交換してください。そのまま使用すると、ディスクスロット内でクリーニングシートがはがれ、Wii本体の故障の原因となります。
- Wii本体を縦置きで使用する場合は、必ずスタンドとスタンド補助プレートを使用してください。使用しないとWii本体が横転し、Wii本体の故障や、床に傷がつく原因となります。