

# ようこそ! SANYOワールドへ

公式ホームページ

<https://www.sanyobussan.co.jp/>

SANYO

検索



SANYO公式グッズストア

**SANYO-MART**  
SANYO OFFICIAL GOODS STORE



オリジナル  
グッズ  
販売中!



SANYO公式SNS



Twitter

@sanyobussan

フォロー  
してね!



YouTube  
チャンネル

チャンネル  
登録してね!

動画や  
キャンペーン  
情報を  
チェック!

※Twitterは、Twitter, Inc.の商標または登録商標です。YouTubeは、Google LLCの商標または登録商標です。※QRコードは、(株)デンソーウェーブの登録商標です。

パチンコ業界の  
「取組み」を  
わかりやすく発信!



「マンガ」で読むパチンコ業界!

**ぱちLOVE!**

～日向まつりの情熱編～



ばちこ依存問題  
相談機関 認定特定非営利活動法人  
リカバリーサポート・ネットワーク

相談  
窓口

050-3541-6420

月～金(祝日除く)10:00～22:00(受付は21:30まで)

ホーム  
ページ

<http://rsn-sakura.jp/>

闇スロ

でフレールすることは  
**犯罪**  
です。



THE MESSAGE  
闇スロ  
撲滅宣言



パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

※本小冊子の内容に関するお問い合わせは **SANYO** まで。

オフィシャルガイドブック



新C  
体験!  
から始まる



50回転  
ごとにチャンスが  
訪れる!?

新  
**海物語**  
NEW SEA STORY  
349

コンプリート機能搭載機

©SANYO BUSSAN CO.,LTD.

SANYO



# 海物語シリーズ スマパチ 第1弾登場!



## 注目! スマパチだけの新機能 「Cタイム」

今までのパチンコでは搭載できなかった  
新しい時短抽選システム!  
「e新海物語」では50回転ごとに  
時短突入のチャンスが訪れるよ!

## スマパチの遊び方

パチンコ玉が  
内部で循環して  
玉に触れずに  
遊技できるよ!

**遊技を始めてみよう!**

**Step 1** 紙幣をユニットの投入口に入れて  
貸出ボタンを押すと  
遊技台の[持ち球]表示に  
貸出球が加算されるよ!

**Step 2** ハンドルを  
回して遊技開始!

**Step 3** 球を打ち出せば[持ち球]が  
減って球が入賞口に入れば  
[持ち球]が増えるよ!

**遊技を終了するとき**

**Step 1** 遊技台の[計数ボタン]を押すと  
ユニットに[持ち球]が移動するわ!

**Step 2** ユニットの返却ボタンを押して  
遊技球数が記録された  
ICカードを受け取ってね!



スマパチ新海で新体験!



# 新機能 Cタイムが誘発する 新たなドキドキの波!

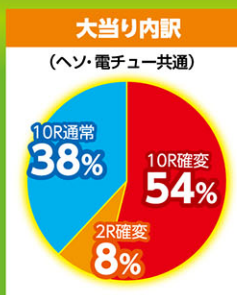


通常時は必ず!?  
50回ごとに  
時短突入の  
チャンス!



いつもの確変ループタイプにCタイムを新搭載!

<p>大当り確率 約 <b>1/349</b></p>	<p>確変割合 <b>62%</b></p>	<p>電チューサポート サポートCタイム チャレンジ成功時 <b>50回 or 100回</b></p>
<p>大当り出玉 <b>10R 1500個 or 2R 90個</b></p> <p>※出玉は払い出し個数 ※弊社試算値</p>		<p>通常大当り後 <b>100回</b></p>



	大当り図柄	大当りラウンド
偶数		<b>10R通常 or 10R確変</b>
奇数		<b>10R確変</b>
	「 <b>3・4・1</b> 」図柄停止	<b>2R確変 or 10R確変</b>



新機能

# サポートCタイムチャレンジ

## 50回ごとに時短突入のチャンス!

通常時



チャレンジまでの  
回転数をカウントダウン!

50回消化の  
たびにサポートCタイム  
チャレンジへ!

サポートCタイム  
チャレンジまで  
あと50ゲーム

サポートCタイム  
チャレンジまで  
あと1ゲーム

50回消化

サポートCタイム  
チャレンジ

50回消化

サポートCタイム  
チャレンジ

50回消化

サポートCタイム  
チャレンジ

50回消化

### サポートCタイムチャレンジ

ロゴが張り付けば成功!



チャレンジ成功確率

1/10

チャレンジ成功で  
時短突入!

### 時短 サポートCタイム

電チューサポート

50回・100回



50回転後にカメ役物が  
落下すれば継続!

時短終了後は再び  
サポートCタイム  
チャレンジへ!

時短100回  
終了後に  
サポートCタイム  
チャレンジへ!

### 大当り後



残り099回

サポートCタイム  
チャレンジまで

準備中

「準備中」が表示された  
場合はサポートCタイム  
チャレンジを次変動  
以降に繰り越します





# カメ演出



新海の主役「カメ」が 役物や演出で大活躍!

カメ役物が  
動けば  
チャンス!



液晶演出や  
図柄のアクション  
にも注目!

## カメ役物前兆予告



チャンス目停止と連動!  
カメが動くほどチャンス!

チャンス目  
初回 (ピンク) 右カメ作動  
3匹同時に動けば  
スーパーリーチへ?!

チャンス目  
2連続 (赤) (ピンク) 中カメ・右カメ作動

チャンス目  
3連続 (緑・赤・ピンク) 3匹同時カメ作動

## 下段図柄走り予告

下段図柄が  
大きく走れば  
リーチ!

「カメ図柄」が絡めば  
スーパーリーチへ?!

## カメ通過予告

玉手箱を背負った  
カメ登場で  
チャンス!

玉手箱を  
置いていく?!

2R確変!?

## ドキドキ目前兆予告

順目や  
1-9図柄Y字で  
ドキドキ目!

カメ役物の目が点灯!  
リーチに繋がればチャンス!

## ウミガメゾーン

ウミガメ  
大チャンス!

突入すればスーパーリーチへ?!

多彩な突入タイミング

- ・変動開始時
- ・リーチ時
- ・スーパーリーチ発展時
- ・スーパーリーチ中

## カメ図柄前兆予告

緑カメが停止なら  
チャンスアップ!

リーチ?!

スーパーリーチ?

大チャンス!

3匹ならウミガメゾーンへ?!



# モード共通演出



# 選べる3モード



## カメエンブレムフラッシュ

エンブレムが輝けば  
大当り!?



ロング告知なら  
カメ役物も落下!

## 新演出 下パネル点滅予告



大チャンス!

## リーチ演出

### 珊瑚礁リーチ



珊瑚礁の位置が高いと  
チャンス!

### 黒潮リーチ



潮の流れが速いと  
チャンス!

### マリンちゃんリーチ



指差しの間隔が狭いと  
チャンス!

### ワリンチャンス



秘境モード

オーロラモード

専用

チャンス目  
から発展!



ダブルラインなら  
魚群出現!?

### ウリカメチャンス



1~5図柄のΣ目停止  
から発展!?



連打でカメ役物が  
全部動けば大当り!?

ボタンを押して  
好きなモードを選ぼう!



リーチ後は泡!?  
それとも魚群!?

### 泡予告



大海なら  
チャンス!

### 魚群予告



大チャンス!

### スーパーリーチ発展時カメ予告



スーパーリーチ発展時に  
ウェーブしたら  
大チャンス!



# 秘境モード

ボタンに注目してね!

スーパーリーチ発展時に注目!  
カメ登場でチャンス!



## いつものボタンルート



泡予告

魚群予告



## カメルート

カメ役物3匹同時作動で  
ボタンを持ったカメが登場!



# オーロラモード

ステップアップに注目してね!

カメがステップアップ!  
魚群を目指そう!

## カメステップアップ予告



## カメ登場後はアクションに注目!



ウミガメゾーンへ  
発展することも!?





# 大当りラウンド中演出



さらに、かわいくなった  
クジララッキー&クジラプリーが大活躍!

**新**

大当りを盛り上げる  
テーマソングを収録!

♪クジララッキーは、  
レクジラらない! feat.くろくも

大当り2連続  
以上で  
選択可能!



# My海 My海カスタム



演出やゲーム性を自分好みにカスタムしよう!



魚群期待度	告知頻度	告知方法
50% 100% 出現しない	30% 100% 出現しない	いつもの ひっそり
予告頻度	前兆予告	水着 & 告知音
ふつう 少なめ	ふつう 少なめ 出現しない	選択内容で水着と一発告知が変化!

# コンプリート機能搭載機

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。

コンプリート機能が作動しました

1日に払い出し可能な上限に達しました  
本日は遊技終了です

獲得球数が95000個に  
到達すると、液晶に  
報知画面が表示されて  
遊技が終了となり、  
球の打ち出しが  
できなくなります。

## コンプリート機能作動についての事前報知

獲得球数が65000個に到達すると、  
液晶の右上にコンプリートカウンターが表示され始めます。



コンプリートカウンター  
65000/95000

獲得球数が95000個以上と  
なりコンプリートカウンターが  
95000/95000になると  
遊技が終了(停止)となります。

## コンプリート機能作動時の注意点

コンプリート機能が作動した場合、演出の途中で  
あっても遊技が終了するため演出内容が反映されない  
ことがあります。