

2024年2月9日

各 位

会 社 名 セガサミーホールディングス株式会社
 代 表 者 名 代表取締役社長グループ CEO
 里 見 治 紀
 (コード番号 6460 東証プライム)
 問 合 せ 先 常務執行役員経営企画本部長
 高 橋 真
 (電話番号 03-6864-2400)

業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2023年11月8日に公表した通期業績予想について、下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

2024年3月期通期連結業績予想の修正 (2023年4月1日~2024年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属 する当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 474,000	百万円 60,000	百万円 63,000	百万円 35,000	円銭 158.54
今回発表予想 (B)	463,000	51,000	53,500	28,000	127.07
増減額 (B-A)	△11,000	△9,000	△9,500	△7,000	—
増減率 (%)	△2.3%	△15.0%	△15.1%	△20.0%	—
(ご参考) 前期実績 (2023年3月期)	389,635	46,789	49,473	45,938	208.07

(参考情報：2024年3月期通期業績予想セグメント別内訳)

(単位：百万円)

セグメント		前回発表予想 (A)	今回発表予想 (B)	増減額 (B-A)	
売上高	内訳	合計	474,000	463,000	△11,000
		エンタテインメント コンテンツ事業	327,000	313,500	△13,500
		遊技機事業	134,000	136,000	2,000
		リゾート事業	12,000	12,000	—
		その他/消去等	1,000	1,500	500
経常利益	内訳	合計	63,000	53,500	△9,500
		エンタテインメント コンテンツ事業	36,500	24,500	△12,000
		遊技機事業	39,500	42,000	2,500
		リゾート事業	0	0	—
		その他/消去等	△13,000	△13,000	—

■ 通期連結業績予想修正の理由

主にエンタテインメントコンテンツ事業におけるコンシューマ分野が前回予想を下回って推移する見込みであることから、売上高・各段階利益が前回予想を下回る見込みとなりました。

なお、現段階で合理的な税率を算出することが困難であることから、親会社株主に帰属する当期純利益につきましては簡便的に税率30%にて算出しております。

事業別の状況については下記のとおりです。

(エンタテインメントコンテンツ事業)

コンシューマ分野においては、第3四半期に『ソニックスーパースターズ』や『ENDLESS™ Dungeon』、『Total War: PHARAOH』等の新作タイトルを発売したものの、年末商戦での販売が低調に推移しました。また、こうした販売状況を受けて棚卸資産の評価減に伴う損失を計上したこと等により、売上高・経常利益ともに前回予想を下回る見込みとなりました。

(参考情報：エンタテインメントコンテンツ事業サブセグメント別内訳)

(単位：百万円)

サブセグメント		前回発表予想 (A)	今回発表予想 (B)	増減額 (B-A)	
売上高	内訳	合計	327,000	313,500	△13,500
		コンシューマ分野	227,500	218,000	△9,500
		AM機器分野	65,000	62,000	△3,000
		映像・玩具分野	34,000	33,000	△1,000
		その他/消去等	500	500	—
営業利益	内訳	合計	34,500	23,000	△11,500
		コンシューマ分野	30,000	20,000	△10,000
		AM機器分野	4,000	2,700	△1,300
		映像・玩具分野	3,800	3,200	△600
		その他/消去等	△3,300	△2,900	400

(遊技機事業)

パチスロ機・パチンコ機ともに販売状況は好調に推移しております。販売台数計画をパチスロ機 179,000 台（前回予想 178,000 台）、パチンコ機 87,000 台（前回予想 84,000 台）に修正した事に加え、債権回収が進み、貸倒引当金が減少したこと等から、売上高・経常利益ともに前回予想を上回る見込みです。

(リゾート事業)

国内、海外ともに堅調に推移しており、前回見込みから変更ありません。

※本資料内に記載した業績予想等につきましては、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後の様々な要因により予想数値と異なる結果となる可能性があります。

以 上